

本誌だけの限定アイテム、スペシャル特典が

ファミ通48

mobage

モバゲー

mobage
専門誌

Vol.3

2012 1/12 定価
600 YEN



mobage
専門誌
オンライン

絶対に役立つ本誌独占アイテム

怪盗ロワイヤル 大熱狂!! プロ野球カード

ガンダムカードコレクション / 三国志カードバトル
ディズニーマイランド / レイトン教授ロワイヤル
究極×進化! 戦国ブレイク / 魔法少女まどか☆マギカ
伝説のまもりびと1&2 by GMO / 戦国コレクション
ドリムスタリオン / キャプテン翼〜つくろうドリムチーム〜
やきゅとも! 激闘プロ野球篇

特別企画

ソーシャルゲームユーザー白書

32

レアカード
レアガチャ
レアアイテム

大特典
袋とじ

アイテム
付きクボ

怒濤の超強力新作ラッシュ

ファイナルファンタジー ブリゲイド

ONE PIECE グランドコレクションほか

猛将を率いて策を巡らせ天下を狙え!



本誌限定! ファミ通Mobage袋とジアイテム

勢力別XSレアカードor素材ガチャチケット

超おトクなガチャチケットをプレゼント! 自勢力のXSレアカード1枚か、そのXSカードの素材になるレアカードがランダムで1~4枚出る豪華仕様なのだ。XSレアカードを入手するまたとないチャンス!



猛将たちによる力と力のぶつかり合いが展開した前半戦。軍師たちの奇策の競演がくり広げられた後半戦。『三国志カードバトル』は、『三国志』のそのふたつの醍醐味が洩れなく詰め込まれた、カードバトル型のRPGだ。特筆すべきは、強力な「戦略」の存在。中には相手の戦力を半分近く減らすことができるものもあり、これをうまく戦力に組み込むことで、一気に戦いの幅が広がってくるぞ!

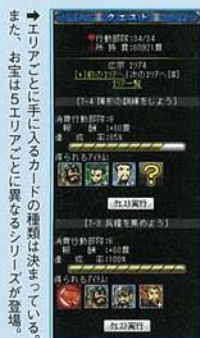
『三国志カードバトル』のポイント

- 合成でカード自体のレア度を上げることでもできる! ゆえに、素材となるカード集めも楽しい
- 戦闘では、単純な戦力差だけでは決まらない。「戦略」を駆使すれば2倍の戦力差さえもひっくり返せる

フィーチャーフォン	三国志カードバトル	で検索
Android	メーカー シリコンスタジオ	
iPhone	ジャンル RPG	
PC	備考 アイテム課金制	

初めての人はココをチェック! ゲームの流れ

① クエストでお金や武将カード、お宝をゲット



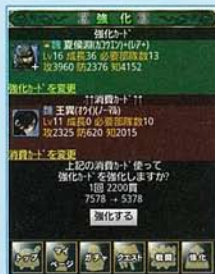
まずはここで物語を進めつつ、カードやお金、お宝を集めていく。クエストでは、ひとつクリアするごとに、部隊を1ずつ増やすことができる。序盤のうちは、いくら強いカードを手に入れても、部隊数が足りずに使えないことがあるので、ガンガンクエストを進めて部隊数を増やしておこう。ボス戦では、倒した後の愉快な捨てゼリフにも注目。

お宝を集めるとレアカードに

お宝は1シリーズごとに6種類用意されている。さまざまなシリーズがあり、クエストやバトルで集められる。全部揃えと、レアなカードがプレゼントされるのだ。

② 強化・合体でデッキを強化

カードは、強化・合体をすることで、その能力を上げることが可能。最大レベルまで強化を行えば、もとの数倍の強さにまで成長することも。不要なカードはどんどん強化に使い、戦力の底上げを図ろう。



③ 戦闘でお宝を奪い合う

クエストで集められるお宝は2種類まで。あと4種類は、戦闘でほかのプレイヤーから奪わないと集められない。戦力を充実させたら、そのお宝を奪いに行こう。



戦闘開始! 相手のレベルと防御部隊数を表示される。そこから相手の戦力を分析するのだ。

注目システム 1 強化・合体を駆使して最強の武将を作り出せ

本作には、武将カードを強くする方法として、「強化」と「合体」の2種類がある。それぞれの効果と違いは下の通り。基本的には強化を使ってカードを強く

していくことになる。なお、最強クラスの能力を誇るレア度「レジェンド」のカードは、ガチャ以外では、合体を使って作り出さないと入手できない。

"強化"と"合体"の効果と違い

強化: カードとお金を消費して、強化したいカードに経験値を蓄積。一定値貯まるとレベルが上がり、カードの能力が上昇する。

合体: 特定のカードどうしを合体させて、よりレア度の高いカードを作り出せる。合体後、レベルが1に戻る種類の合体も。

強化 消費部隊を増やさずに戦力を強化

強化は、素材となるカードとお金を使って、もとのカードの能力を上げるもの。ただし、カードにはレア度に応じて成長可能なレベルに上限がある。また、レベルが上がるごとに強化に必要なお金も上がるので、下の強化手順を使って効率よく進めよう。

強化のルール

- 一度に10枚まで一括強化可能
- 一度に上がるレベルは最大10(レベル1ならレベル11まで)
- 同じ計略を持つカードを使うと計略レベルが上がることも

- オススメの強化手順
- 1 レベル1のカードどうして強化→レベル2に
 - 2 レベル1のカードを■で作ったカードを消費カードにして強化→レベル3に
 - 3 レベル1のカードを■で作ったカードを消費カードにして強化→レベル6に
 - 4 レベル1のカードを■で作ったカードを消費カードにして強化→レベル8に
 - 5 レベル1のカードを■で作ったカードを消費カードにして強化→レベル11に
 - 6 強化したいカードを■で作ったカードを消費カードにして強化

合体 特定の武将を組み合わせて新カードに

"合体"では、特定のカードを複数組み合わせ、よりレア度が高いカードを作り出すことができる。作り出せるカードと、それに必要なカードは"合体"

コマンドから見るができるぞ。ただし、合体後のカードはレベル1になってしまううえに、失敗してしまうこともあるので、実行するときは慎重に。

合体のイメージ

レア度の低いカードどうしを



組み合わせて……

超強力なカードに!



★レア度が上がれば能力の最高値もグンと上がるため、より頼れる存在になるぞ。

カードのレア度によって4段階の合体が可能

- ①レジェンド合体(同じ武将のSレア+1枚+レアorレア+1枚)
ランダムでレア、レア+、レジェンドのいずれかに進化
- ②XSレア合体(異なる2武将のレア2枚ずつ)
ランダムでXSレア、XSレア+に進化。5000仁義ポイントや素材用カードになることも
- ③Sレア合体(同じ武将のノーマル+1枚+ノーマルorノーマル+2枚)
ランダムでレア、レア+、Sレアのいずれかに進化
- ④進化合体(レア1枚+華佗1枚でレア+に進化。Sレア1枚+【神医】華佗1枚でSレア+に進化)
華佗を使ってレアをレア+に、【神医】華佗を使ってSレアをSレア+に進化させる。一定確率で失敗し、5000仁義ポイントもしくは1000仁義ポイントになることも

各勢力の最強カードはこれだ!

2011年末時点での、各勢力の最強クラスのカードを紹介。能力はもちろん、計略も凶悪なものを備えている。彼らを手にすることができれば、天下に片手をかけたと言っても過言ではない!!



魏 張遼(チョウリョウ)

攻撃力:初期9400/最大15500
防御力:初期7100/最大11000
知力:初期6000/最大14100
消費部隊数 30
計略:遼来々 自分自身の攻撃力をとんでもなく上げる。
※攻撃時のみ使用可能



魏 陸遜(リクソン)

攻撃力:初期8200/最大13600
防御力:初期8400/最大14000
知力:初期13600/最大16800
消費部隊数 30
計略:対蜀防衛 蜀の五虎将(注)の攻撃力と防御力をすくく下げる



蜀 趙雲(チョウウン)

攻撃力:初期9500/最大16200
防御力:初期7600/最大10000
知力:初期7800/最大14000
消費部隊数 30
計略:忠烈一槍 蜀の味方の攻撃力と防御力をかなり上げる



他 [狂戦神] 呂布(リョブ)

攻撃力:初期13000/最大20000
防御力:初期6500/最大9000
知力:初期1000/最大2000
消費部隊数 30
計略:狂戦神 敵の攻撃力と防御力をとんでもなく下げる

注目システム2 これぞ三国志の醍醐味!

戦闘の行方を左右する強力な"計略"

袁紹との戦いで"十面埋伏の計"や、赤壁の戦いで"連環の計"など、計略は「三国志」になくてはならない存在。本作でも、最大限に威力を発揮すれば、

レア度レジェンドの武将よりも役に立つほど強力だ。とくに、相手の能力を下げる効果を持つ"火計"などの計略は、防御時にとても役に立ってくれるぞ。

計略の発動で知っておきたいこと

- ◆参戦している武将の知力の合計値が敵の知力の合計値より高いと発動する
- ◆発動時、大将・軍師の計略はほかの武将たちより優先的に発動する

計略が発動して……



↑↑カードに"すぐく"と書かれていた効果は、実際は、実際すごい威力だ。

敵が弱体化!



攻略テクニック 強計略持ちのXSレア合体を目指せ!

消費部隊数が25のULレアクラスの能力を持ち、しかも消費部隊数は20で済むという、超強力なXSレアカード。前ページの"XSレア合体"を利用して、1枚

でも作ることができれば、それだけで戦力が充実するぞ。ここでは、その中でも全体的に能力が高く、かつ知力も高い"計略向け"の組み合わせを紹介。



オススメ1 劉備+諸葛亮 "水魚の交わり"

↑知力の初期値は驚異の10000。蜀の味方の能力を大幅アップさせる計略を持つ。



オススメ2 孫策+周瑜 "断金の交わり"

↑すべての能力が高い万能カード。呉の味方をパワーアップさせる計略も魅力だ。

そのほかにはこんな組み合わせも

司馬師+司馬懿→"司馬兄弟" 知力が高めの万能型。計略で敵の能力を下げられる曹操+郭嘉→"魏の霸運" 圧倒的な知力に加え攻撃力も高め。魏の味方の能力を上げる計略を持つ

勢力別のオススメ計略を紹介

能力が優秀で、なおかつ計略の威力が非常に高いカードを勢力別にピックアップ! レア度レアのカードは手に入りやすいので、レベルが低いうちに手に入ったら優先的に育ててみよう。

魏 攻めの張遼、守りの曹仁



計略:遠来 自分自身の攻撃力をとんでもなく上げる
※攻撃時のみ使用可能



計略:二虎競食の計 敵が複数勢力の場合、敵どうしを争わせ攻撃力と防御力を下げる



計略:八門金鎖の陣 敵の攻撃力と防御力をほんの少し下げる

呉 江東の麒麟児たちを見よ!



計略:赤壁の炎 赤壁を焼き尽くした炎で敵を焼いてダメージを与える
※敵に魏の武将がいた場合効果アップ



計略:小霸王 自分自身の攻撃力と防御力をすごく上げる



計略:鳳凰二喬 呉の味方の攻撃力と防御力をすごく上げる
※大喬も同じ計略を持っています

オススメ武将たちのカードデータ(レア度のRはレア、SRはSレア、URはULレア、Lはレジェンドの略です)

レア度	名称	消費部隊数	攻撃力	防御力	知力	最大攻撃力	最大防御力	最大知力
R	[袁家掃討]張遼(ジャウリョウ)	14	2250	2150	2400	4250	4350	5200
SR	[合肥防衛]張遼(ジャウリョウ)	15	6000	3000	2000	8000	6000	4000
UR	[征東將軍]張遼(ジャウリョウ)	25	7800	5700	5500	12200	9400	11200
L	張遼(ジャウリョウ)	30	9400	7100	6000	15500	11000	14100
R	荀攸(ジュンイク)	14	2000	2500	3300	3900	4000	8000
SR	[王佐の才]荀攸(ジュンイク)	18	3000	3000	9600	5600	5600	13600
UR	[光祿大夫]荀攸(ジュンイク)	25	5000	5300	11900	9400	9700	14300
L	荀攸(ジュンイク)	30	6200	6350	13900	11200	11850	16900
R+	曹仁(サウジン)	13	1800	3000	2400	3600	6000	7200
SR	[樊城防衛]曹仁(サウジン)	18	3200	5600	4000	4600	9900	7000

オススメ武将たちのカードデータ(レア度のRはレア、SRはSレア、URはULレア、Lはレジェンドの略です)

レア度	名称	消費部隊数	攻撃力	防御力	知力	最大攻撃力	最大防御力	最大知力
SR	[赤壁]周瑜(シュウユウ)	15	3000	5000	5000	5000	7000	9000
SR	[荊州攻略]周瑜(シュウユウ)	19	5100	2700	7200	8300	4900	11600
R	[進撃]孫策(ソンサク)	14	2800	2000	1550	6300	3700	2400
SR	[小霸王]孫策(ソンサク)	18	5300	4200	2300	8500	7800	3500
UR	[孫呉立国]孫策(ソンサク)	25	7900	6300	4100	12800	9800	7300
L	孫策(ソンサク)	30	9600	7300	5200	14800	12200	9000
R	[赤壁の愛い]小喬(ショウキョウ)	16	2450	1850	2600	4600	4000	5200
R	[赤壁の愛い]大喬(ジャウキョウ)	16	2050	2150	2800	4100	4300	5600



計略レベルを上げると 発動時の威力がアップ

計略の威力は、知力とは関係がなく「計略レベル」を上げることで始めてアップさせられる。計略レベルを上げるには、同じ計略を持つ武将か、「管轄」を使って強化を行おう。ただし前者の場合、計略ランクが上がるかどうかはランダムなので、何度もくり返し強化を行う必要があることも。



ギャルソン屋城の ガチンコでやってみた

呉と計略とワタクシ

小学生のころ、運動がからっきしであまりいい目を見なかったせいか、歴史ものでは猛将タイプより知将タイプについてい肩入れしてしまう。と言っても、頭のほうもたかが知れていたのであまり説得力のない理由なのだが、それはさておき、『三国志』では**いちばんの知性派揃い**(単に武断派が少ないだけ、という説もある)の呉が**お気に入り**である。周瑜に呂蒙に陸遜といった戦術家から、張昭に顧雍などの政治家、魯粛、諸葛瑾という外交官まで、ゲームでは(一騎打ちさえしなければ)最強の人材がズラリと顔を並べている。じつは知性派が多い魏も好きなのだが、猛将も同じくらい目立っているので、猛将がつつましやかな呉のほうがお気に入りなのだ。

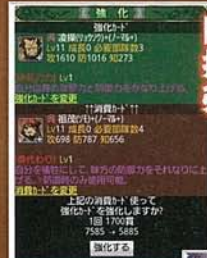
また、『三国志カードバトル』での呉のいいところは、全体的に能力が平均して高い、ということだ。攻撃力、防御力ともにいみひとつパンチが効いていない数字が並ぶのだが、知力もそれなりに高いので、**呉の武将をたくさん入れておく**と計略が発動しやすいのである。とくに防御時に役に立つ。攻撃側は、能力しか見ていない(見られない)ので、能力で有利



←本作の随筆。歴史的には、関羽の吊り合戦で闘ってきた劉備を倒した虎狼の戦いで有名だ。

そうであれば攻めてくる。しかし、こちらは計略が発動すれば数千程度の能力差はひっくり返せるため、「ちょっと有利」くらいで攻めてくる相手は、飛んで火に入る夏の虫の如く、一網打尽なのだ。しかも、デッキに入っている武将は41ページの強化法で鍛え上げてあり、防御部隊が少ないうちはけっこう強い陣容になっているのである。朝起きて、「**他軍からの攻撃**」の「**防御成功**」の文字を見るたび、ニヤニヤしている。我ながらいやらしいことこの上ない。

ちなみに、『三国志』のヒーローと言えば曹操と諸葛亮のふたりだが、じつは呉の陸遜も後世の評価は高い。『三国志』の正史では、「陸遜伝」と単独で一巻の伝記が作られており(ほかの武将は、たとえば蜀の五虎将が「関張馬黄趙伝」のように、ひとまとめにされている)、三国の君主以外では諸葛亮とふたりだけ。これってすごいことじゃな? ゲームで興味が出て調べてみると、こういう知識が得られることもある。皆さんも、もし本作を通じて『三国志』に興味が出てきたら、調べてみてはいかがでしょうか。



同じ計略を持つ武将で強化しよう

←「火計」などは、多くの武将が持っているのだから比較的上げやすい。計略レベルは最大20まで上昇可能。

「管轄」を素材に使えば必ず計略レベルが上昇

→イベントなどで手に入ることがある「管轄」。1枚で計略レベルを上げられるカードはこれだけなので、非常に貴重する。



蜀 英雄軍団は計略も優秀



関羽(カンウ)

計略:関羽千里行 自分自身の攻撃力をとんでもなく上げる。
※攻撃時のみ使用可能



諸葛亮(ジョカツリョウ)

計略:天下三分の計 味方に魏呉蜀の武将がいた場合、味方の攻撃力と防御力を上げる



ホウ統(ホウドウ)

計略:連環の計 敵の移動を妨害し、攻撃力と防御力を少し下げる

他 強計略の持ち主が揃う



貂蟬(チョウセン)

計略:美女連環の計 敵の攻撃力と防御力をとんでもなく下げる



呂布(リョフ)

計略:飛将呂布 自分自身の攻撃力と防御力をとんでもなく上げる



献帝(ケンテイ)

計略:漢の威光 敵の攻撃力と防御力をすくなく下げる

オスス武將たちのカードデータ(レア度のRはレア、SRはSレア、URはUレア、Lはレジェンドの略です)

レア度	名称	消費回数	攻撃力	防御力	知力	最大攻撃力	最大防御力	最大知力
R	[荊州攻略]関羽(カンウ)	14	2700	1750	2300	4800	4200	4400
SR	[五回破り]関羽(カンウ)	17	6000	4000	3500	7000	7000	8000
SR	[曹操決別]関羽(カンウ)	18	4860	4080	3720	8100	6800	6200
UR	[五虎将軍]関羽(カンウ)	25	8300	5200	5500	12600	9000	9300
L	関羽(カンウ)	30	9800	5300	9000	15100	10000	14200
R	諸葛亮(ジョカツリョウ)	14	2400	2000	3500	4100	4000	8500
R	[舌き伏龍]諸葛亮(ジョカツリョウ)	14	2200	1800	3200	3800	3700	7500
R	[四輪車]諸葛亮(ジョカツリョウ)	16	2500	2200	3700	4500	4100	9000
R	[風船同乗]諸葛亮(ジョカツリョウ)	10	1600	1000	2800	3000	2000	6000
R	お統(ホウドウ)	11	1500	2000	2700	2500	3000	5500
SR	[連環の計]お統(ホウドウ)	19	3400	3700	8600	6400	7100	11000

オスス武將たちのカードデータ(レア度のRはレア、SRはSレア、URはUレア、Lはレジェンドの略です)

レア度	名称	消費回数	攻撃力	防御力	知力	最大攻撃力	最大防御力	最大知力
R	[美女連環]貂蟬(チョウセン)	16	2700	1700	2800	4800	4000	4800
L	貂蟬(チョウセン)	30	8100	5600	8400	10850	7500	11300
R+	[謀略の矢]呂布(リョフ)	15	4000	3100	200	8000	5400	600
SR	[赤兔馬]呂布(リョフ)	17	5000	5000	100	9000	9000	300
SR	[董卓襲撃]呂布(リョフ)	19	6000	5000	500	9600	8200	1000
SR	[徐州急襲]呂布(リョフ)	19	5500	5500	500	9200	9200	1000
UR	[決死の突撃]呂布(リョフ)	25	9400	6600	500	14500	11200	1000
L	呂布(リョフ)	30	11000	8200	1000	17500	13400	2000
R	献帝(ケンテイ)	16	1200	2700	3200	2400	5400	6800
SR	[嘆きの皇帝]献帝(ケンテイ)	16	3350	4100	4300	5550	6800	7200

※合体合成などで強化できるカードは、強化前のものを掲載しています。