

毎月
発売!

スクープ! 怪盗ロワイヤル級新作が始動!

mobage
専門誌
ナンバークン

ファミ通

Vol.4 定価580円

mobage

モバゲ

Mobage公認

激選作の
アイテム

26本

レジェンド
"ティファ"
&
アビリティ
"凶斬り"
付き!

絶対役立つ アイテム 付き!

戦国コレクション/神撃のバハムート

みんなと モンハン カードマスター

三国志カードバトル

ディズニーファンタジークエスト

キングダムクロニクル/決戦! 戦国VS三国志

プロ野球ドリームナイン ほか



ファミ通Mobage
イチ押しタイトル

ONE PIECE

グランドコレクション

ロードギアス

反逆のルルーシュ

本誌連動で驚きの 限定アイテムも!

アイドルマスター シンデレラガールズ

TALES OF KIZNA (テイルズ オブ キズナ)

伝説のまもりびとbyGMO&伝説のまもりびと2

アイテムのダウンロード期限は2012年6月25日午後11時59分までです。 ©SQUARE ENIX CO.,LTD. All Rights Reserved. ©DeNA

特★別★企画
懐かしのあのカードも新々登場!
カードゲームのルーツを辿ろう!

総
力
特
集

ブ
リ
ア
イ
デ
ル
フ
ア
ン
タ
ジ
ー

期間限定の「FAMI」イベント開催!!



中原を制するために 最強部隊を作り上げる



三国志随一の猛将・呂布のレア+カードを、回復薬をセットにしてプレゼント！ 計略の「飛将呂布」は、自身の攻撃力・防御力を飛躍的に上昇させる。知力の低さはご愛嬌？

【能力】勢力：他、レア度：レア+、消費部隊：15、攻撃力：初期4000、MAX8000、防御力：初期2650、MAX5300、知力：初期230、MAX450

『ボク陽奇襲』呂布+と回復薬のセット

本誌
限定！

ファミ通 Mobage 袋とじアイテム

『三国志カードバトル』のポイント

- カードを組み合わせる新たなカードを作り出す "合体" の種類が超豊富！ 素材探しにハマる
- 数万の戦力差さえひっくり返すほどの威力を秘める "計略" を含めたデッキ作りの奥深さ

フィーチャーフォン	三国志カードバトル		で検索
Android	メーカー	シリコンスタジオ	
iPhone	ジャンル	RPG	
PC	備考	アイテム課金制	

『三国志』の世界を舞台に、カードになった名将たちとともに、全国統一を目指して冒険をくり広げていくカードバトル系RPG。史

実にちなんだクエストやカードが多数登場するなど、『三国志』ファンにはたまらない要素も。ここでは、攻略を中心に最新情報をお届け！

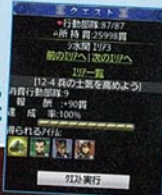
初めての人はココをチェック！

ゲームの流れ

① クエストでカード&お宝集め

『三国志』にちなんだ物語が展開するクエスト。エリアの最後には待つボス戦では、愉快なやり取りも楽しめる。また、道中ではランダムで武将カードやお宝が手に入るぞ。お宝を揃えるとレアなカードがもらえるのだ。

中国各地を
冒険しよう



② デッキを強化

カードは、強化と合体という2通りの方法でパワーアップさせることができる。強くなったカードから、最強の組み合わせを選んでデッキを組み、来る強敵との戦いに挑もう。

③ 戦闘でお宝を奪え

お宝は、クエストだけでは全種類揃えることができません。戦闘でほかのプレイヤーから奪う必要がある。強力なカードでデッキを組み、計略を活用して勝利を目指せ！

攻略 テクニック 最強の武将と計略が勝利を呼ぶ

デッキのパワーアップには欠かせない、「強化」のオススメ手順を教えます。下のように、レベル11のカードを作って、育てたいカードに掛け合わせることで、少ないカードで安く成長させることができます。

強化のルール

- 一度に10枚まで一括強化可能
- 一度に上がるレベルは最大10（レベル1ならレベル11まで）
- 同じ計略を持つカードを使って強化を行えば、計略レベルが上がることも

- オススメの強化手順**
- ① レベル1のカード(以下、A) どうして強化→レベル2に(200貫)
 - ② Aを①で作ったカードを消費カードにして強化→レベル3に(250貫)
 - ③ Aを②で作ったカードを消費カードにして強化→レベル5に(300貫)
 - ④ Aを③で作ったカードを消費カードにして強化→レベル8に(400貫)
 - ⑤ Aを④で作ったカードを消費カードにして強化→レベル11に(550貫)
 - ⑥ 強化したいカードを⑤で作ったカードを消費カードにして強化

最新情報はココでチェック!!

1 最強の中の最強を生み出す、新たな合体合成 "蒼龍レジェンド合体"と"覚醒レジェンド合体"

合体合成に、新たにふたつの超強力な合体システムが加わった。いずれも、現在最強のレア度である"レジェンド"のカードをさらにパワーア

ップさせる、というもの。ちなみに、3人の武将が描かれる"蒼龍レジェンド合体"は、毎月1回、期間限定で解禁される予定となっている。

"蒼龍レジェンド合体"とは?

レジェンドカード1枚と、XSレア(もしくはXSレア+)の2枚を合成して、3人の武将が1枚になった新カードを生み出す。新カードは消費部隊が50と多めに設定されているが、非常に強力なステータスを持つ。もし合成に失敗しても素材カードは2枚ともそのまま残る。

"覚醒レジェンド合体"とは?

レジェンドカードと、スーパーブショーガチャのおまけなどで入手可能な"レア南南仙人"もしくは"Sレア[神仙]南南仙人"を合成して、さらに強力なカードを誕生させる。失敗すると南南仙人カードは消えて仁義ポイントとなってしまいが、元のレジェンドカードは残る。

開発陣オススの組み合わせはコレ!



蒼龍 女神の断罪

驚異の攻撃MAX値22800。だが、敵が味方、いずれかの攻撃・防御を急降下させるという、恐ろしいバグ技を持っている。



覚醒 [覚醒]夏侯惇

攻撃MAX値が16000超と全武将中でもトップクラスなうえ、知力も14000超と優秀。攻撃デッキに入れておきたい万能戦士。

2 さまざまなストーリーが魅力的な "外伝クエスト"に注目しよう

→ 孫策が父孫堅の意思を引き継いで江東を治める。呉の覇を築いていく。孫策の快進撃。などがあがる。

外伝 毎週
外伝1-13 水軍の訓練をしよう

達成率:42%

経験値:5197 → 5202
所持金:29536 → 29636
行動部隊:85 → 75
(全回復まで:30:00秒)

もう一度実行

外伝で獲得したカードは、外伝1-13に送られます。

外伝クエスト

定期的に実施されている外伝クエスト。本編で登場しない「三国志」の有名エピソードが描かれるだけでなく、回復薬が入手できたり、クエストをクリアすると能力ボーナスがもらえるのだ。こんなおいしいイベント、今後も目を離さない!

ポイント

- 回復薬大量獲得のチャンス
- クエストをクリアすると新たに能力アップ



左慈ケットのチャンスも!!

→ 進行中、武将強化用カードとして役に立つ"左慈"が手に入ることもあるぞ。ガンガン進めてケットしよう。

達成率:42% 配置部隊数+1
配置部隊を1増やす

経験値:1119 → 122
所持金:109209 → 109239
行動部隊:14 → 11
(全回復まで:28:03秒)

コンプ達成

下の3種類のカードから好きなカードが1枚もらえます。

日曜 2/24

攻3600 防1920 知6000

手は興典「孔明」の興典の猛将。劉表・黄祖に仕えるも重用される。その後、孫権に仕える。胸中に羽扇・手巾に錦を下げた出で立ち。→XSレア 1枚 合体の素材です。

孫権の力加

攻3600 防2400

コンプ達成です!
まずは二人と呼ばれる内の一、張飛を訪ねましょう!

→ 外伝でもエリアをクリアすることで、1ずつ配置部隊を増やせるのだ。クエストを進めすぎた人には朗報!

エリアクリアで配置部隊が増える

開発陣オスス! 手軽に入手できてしかも強い! 計略"敵軍潜伏"を持つ武将"馬岱"

初心者から大ベテランまで重宝すること間違いなし、開発陣オススの優秀な計略"敵軍潜伏"。発動すると、敵軍の出陣武将をひとり倒し、運

がよければふたり倒してくれることも。この計略を持つ唯一の武将"馬岱"は、通常クエストでも手に入るの、計略レベルも上げやすい!

15-4 兵の士気を高めよう

馬岱+ならクエストで入手可能というお手軽な魅力。ただし馬岱ノーマルは計略を持っていないので注意。

達成率:100%

経験値:1252209 → 1252220
所持金:514568 → 514676
行動部隊:210 → 199
(全回復まで:31:50秒)



→ うまく敵のエリアを倒してしまえば、一気に戦況が有利になる。文字通りの一発逆転も夢ではない。

蜀 15-4 通常クエスト
入手経路
馬岱+

部	攻	防	知	M攻	M防	M知
5	780	660	360	250	150	150

蜀 15-4 イベント限定クエスト
入手経路
[失意]馬岱+

部	攻	防	知	M攻	M防	M知
17	2700	2350	1900	5300	4700	4000

蜀 15-4 スーパーブショーガチャ
入手経路
[魏延成敗]馬岱

部	攻	防	知	M攻	M防	M知
17	4700	4200	2600	6900	6700	6500

蜀 15-4 スーパーブショーガチャ
入手経路
[魏延成敗]馬岱+

部	攻	防	知	M攻	M防	M知
17	6200	5600	3500	8300	8000	7800

※表の見かた:部……消費部隊数、攻……攻撃力、防……防御力、知……知力、M攻……攻撃力の最大値、M防……防御力の最大値、M知……知力の最大値

美麗な女武將が戦場を舞う!



フィチャーフォン		戦国武將姫-MURAMASA-	で検索
Android			
iPhone	メーカー ジャンル	シリコンスタジオ RPG	
PC	備考	アイテム課金制	

女性が美しく艶やかに描かれた戦国武將のカードを集め、デッキを作ってバトルを楽しむ「戦国武將姫-MURAMASA」。武將カードは、同じものを掛け合わせるこ

とで“進化”し、見た目や能力が変化。進化させるほど、衣装やポーズが大胆に変わっていく。また、クエストでは攻撃によって敵の鎧が弾け飛び、爽快な演出を楽しめるぞ。

『戦国武將姫-MURAMASA-』のポイント

- 武將カードを“進化”させると能力だけでなく、見た目が変化。進化させるほど美しい姿に!
- クエストでは、攻撃すると敵の鎧が弾け飛び、少しずつ肌があらわになる演出に大興奮!

本誌
限定!

ファミ通Mobage袋とじアイテム

強化応援セット

限定袋とじアイテムは、すべてのプレイヤーにうれしい“強化応援セット”だ。中身は“剣術書【五】”が2個、“計略の秘伝書【五】”が2個、“大判”が2個となっている。これで武將を強化し、他プレイヤーに差をつける!



これで武將を一気に強化!



あの戦国武將たちが
絶世の美少女に変身

初めての人はココをチェック! ゲームの流れ

① クエストで自軍を強化

クエストを行うと、経験値と両(お金)が手に入るほか、運がいいと武將のカードや“宝物”を手に入れることがある。この宝物は、ひとシリーズごとに6種類用意されており、6種類すべて揃えと、珍しい武將のカードがもらえる。

② 武將のカードを強くしよう

入手したカードは、同じカードを掛け合わせてより強いカードに“進化”できる。また、別のカードを素材にして、“強化”することも可能だ。強化すると経験値が溜まってカードのレベルが上がり、能力がアップするぞ。



③ デッキを組んでバトル!



ほかのプレイヤーにバトルを仕掛けて勝利すると、宝物や両を奪える。バトルでは、10枚のカードから成るデッキを使用。クエストやガチャで入手したカードを進化や強化で強く成長させて、最強のデッキを作ろう。

攻略 カードはまず最大進化させよう

武将のカードは、2枚とも最大まで強化してから進化させると、進化後の能力が高くなる。しかし、最大まで強化するには大量のカードと両が必要になるため、この方法は手軽に利用できない。そこで基本的には、最初にカードを限界まで進化させてから、最後に強化する手順のほうがいい。ハイレアやSレアといった強力なカードや、未永くデッキに入れたい好みのカードを入手したときだけ、最大まで強化→進化させていこう。

進化すると計略を修得



進化後にバトルで発動する計略を覚えることも、弱いカードはこれを目当てに進化させよう。

計略のレベルアップ

武将のカードが持つ計略は、強化するときの素材に「計略の秘伝書」を使うことでレベルを上げられる。計略の秘伝書には「巻」から「拾」まであり、数字が大きいほど計略レベルが上がりやすくなる。ただし、進化させると計略レベルは1に戻るため、計略レベルは限界まで進化させてから上げよう。



進化させればさせるほど
より強力に、より妖艶に!



LvMAX攻撃力: 11362
LvMAX防御力: 7985
LvMAX知力: 7655

※数値は毎回最大まで強化し、進化させたときのもの

攻略 序盤に発動させやすい"連携計略"

計略には5つの属性があり、特定の属性の計略を組み合わせると強力な「連携計略」が発動する。右にまとめたものは、序盤でも発動させやすく、同じ属性の計略レベルが合計5以上で使える。さらに、計略レベルが10以上になると連携計略の効果がアップ。より強い連携が発動する。

属性	名前	効果
[火]	連携「煉獄」	味方全体の能力が5%アップ
[水]	連携「止水」	敵全体の能力が5%ダウン
[風]	連携「烈風」	敵全体の能力が2000ダウン
[土]	連携「楽土」	味方全体の能力が2000アップ
[雷]	連携「迅雷」	味方全体の能力が5%アップ

計略持ちのカードの一例



◆所持計略
火炎[火]MAXLv1



◆所持計略
落雷[雷]MAXLv1



◆所持計略
落雷[雷]MAXLv1

みおつくしの ガチンコでやってみた

脱げるとぶるぶるしてるよ!

とても貴重で、美しく、すばらしくて、価値のあるもの。それらは、世界遺産だったり無形文化財などに登録されていて、人類が世界のために守り、楽しみ、保存しなければならない大切なものとされています。……何が言いたいかっていうと、要は「戦国武将姫-MURAMASA-」のおっぱいは世界遺産だってことです。いや、本当に女性でも惚れ惚れするくらいすごい。無進化だと露出が高

めではあるけど、キッチリ鎧や服を着ていて、ぶつうにかわいい。まだわかる(何が?)。まだ許せる(何が?)。それが、うっかり進化なんてさせた日の彼女らの脱ぎっぷりといったら! とうか、もうそれ鍾じゃなくて下着だね? 「猫又」の最終進化なんて、それだけの体毛だね? なんとという色おっぱい天国。けしからん。いいぞもっとやれ。ある日、ただの白い壁に怪物のよ

うな顔とおへそが描かれ、ピキニとヒモバンならぬ「ヒモまし」を貼り付けた「ぬりかべ」をゲット。進化でまわしと胸のピキニがはずれたけどどうしよう、全裸なのにちっともドキドキしない! 一縷の望みを託して最終進化したら、そこに現れたのは(以下略)。あまりの大きさに目が釘付けになりました。すばらしい。

進化させると、カードに書かれている各キャラクターのセリフが変わるのもイイ。みんなかわいいうた言っているにニヤニヤしちゃう。システムも、「三国志カードバトル」を生み出したシリコンスタジオならではのしっかり作り込まれているし、インターフェースも快適。唯一の欠点を上げるとすれば、私が使っているスマートフォンは「どの角度から見て



この違和感、さすがに「醜いアヒルの子」とはまた違う。ぬりかべのこと!

も画面が鮮やかにハッキリ見える」と。つまり、電車でもニヤニヤしながら武将を進化させていると、ぜんぶ周囲の人にバレる! やだ恥ずかしい。でもゲームを進めたい。どうしようこの葛藤。そんなわけで、会社で「仕事ですから」と言って平然とプレイしています。ニヤニヤ。

逆襲のファンタジカ FANTASICA

逆襲のファンタジカ	で検索
メーカー	シリコンスタジオ
ジャンル	RPG
備考	アイテム課金制、iPhone版は近日配信予定

ユニットを率いて

『逆襲のファンタジカ』は、クエストにシミュレーションの要素を取り入れたRPG。戦士、弓使い、魔法使いといった、攻撃手段の異なる多彩なユニットをフィールドに配置し、モンスターの

侵攻を食い止めるのだ。また、クエストやバトルには、ほかのプレイヤーを戦友として参加させることも可能。より多くのユニットを引き連れて、押し寄せるモンスターの大量を蹴散らそう。

王道ファンタジーの世界観 魅力的なユニットが多数登場

人間タイプのものから妖精や精霊まで、ファンタジーならではのさまざまなユニットが登場。各ユニットはカードとして表示され、裏側を見ると攻撃のタイプやスキルなどが確認できるぞ。

→ 入手したユニットは図鑑に登録されていく。個性の異なるユニットを集めていくのも本作の楽しみのひとつ。



← カードの裏には初期ステータスが書かれている。戦闘への参加や、ほかのユニットを素材にする、強化を行えば、レベルが上がって強くなっていくぞ。

修行でレベルアップとユニット集め

リーダーに設定したユニットは、クエストとは別に「修行」で使うことができる。修行の道中ではモンスターが登場するので、これを倒して経験値とお金を獲得するのだ。また、途中にある宝

箱からはお金のほか、新たなユニットも入手可能。プレイヤーのレベルが上がれば、習得できるスキルが増えていく。なお、リーダーのユニットは、いつでも変更することが可能だ。

→修行もクエストのようにクリアしていくことで、新たなユニットが出現。より強力なユニットもゲットできるよ! 新たなユニット



↑修行の最後に登場するボスを倒せば、つぎのエピソードへと進めるのだ。

新規ユーザー限定! プレミアムガチャチケット

新規に『逆襲のファンタジカ』を始めたプレイヤーに、プレミアムガチャチケットを1枚進呈! 専用の入力ページから、下記のシリアルナンバーを入力するとゲットできるぞ。このチケットは、ノーマルガチャよりもレアなユニットが出やすく設定されているので、ゲームスタート直後に使えば序盤をかなり有利に進められてお得だ。ぜひこの機会に始めよう!



シリアルナンバー 8 3 2 6 8 5 0 4

『逆襲のファンタジカ』プレイ開始方法

- ①Google Playで「逆襲のファンタジカ」を検索、または右のQRコードを読み取ってください。
- ②手順に従い、「逆襲のファンタジカ」をインストールしてください。
(プレイには、Mobageアプリ版が必要です)

※2012年4月10日現在「逆襲のファンタジカ」はAndroid版のみ対応。



モンスターの軍勢を迎え撃て!

ココが
スゴイ

ユニットを自由に配置して敵を撃退するクエスト

クエストでの戦闘は、ユニットをフィールドに出撃させるところから始まる。ユニットの配置は、タッチとスライドの簡単操作で快適に行えるぞ。フィールドに置かれた各ユニットは、敵が攻撃範囲に入ると自動で攻撃を行う。敵の集団は続々と現れて進軍してくるので、通り過ぎてしまう前にすべて撃破するのが目的となるぞ。なお、ユニットを出撃させるには出撃ポイン

トが必要となるが、このポイントは時間が経過するたびに少しずつ蓄えられていく。戦闘開始直後はポイントが足りないために出撃させられなかったユニットでも、途中から参戦させることが可能だ。ユニットごとに攻撃方法や得意な敵が異なるので、出現する敵を確認した後、その敵に対して有効な攻撃手段を持つユニットを出撃させるといったこともできるぞ。

→各ユニットの攻撃範囲や近接、遠隔などの攻撃タイプを考慮して配置しよう。攻撃をくり出す間隔もユニットごとに異なるぞ。



1 戦闘に出撃するユニットを選択



2 タッチ&スライドでユニットを配置



3 ユニットが自動でモンスターを攻撃



敵が通り過ぎる前に倒しきるのだ!



↑ユニットには対地、対空、対海の3種の攻撃力がある。敵に有効なユニットを選ぼう。