GREE mobage アプリ完全ガイド

この1冊でガッツリ遊べる！激熱付録が大集合だ！

ソーシャルゲーム総合情報誌

VOL.7 定価680yen

Koiunreki 3月号増刊

フィーチャーフォン
Android
iPhone

Sレア！ レアスタイル

レア以上確定ガチャ祭り

第3回！

Sレア+！

★×最上位！

人気タイトル厳選！ 袋とじスペシャルアイテム 103本

メジャータイトル徹底攻略！

ドラゴンコレクション
プロ野球ドリームナイン
ドラゴンリーグ マジモン
戦国コレクション

●モンハン探検記 まぼろしの島 ●けいおん！ミラクルセッション
●秘書コレクション ●GANTZ/XAOS ●ガルショ★
●テイルズ オブ キズナ ●クローズ×WORST ～最強伝説～
●100万人の大航海時代 ●のぶニャがの野望
●恋してキャバ譲GP ●ドリームスタリオン

レア以上が必ず当たるガチャ祭り！
参加55タイトルはコレだ！

今日のオトメSTYLEは
オトメオブザイヤーがイケメン過ぎてアイテム満載♪
恋戦隊LOVE&PEACE SUPER!
イケメン恋戦◆平清盛 for GREE
恋忍者□戦国絵巻★

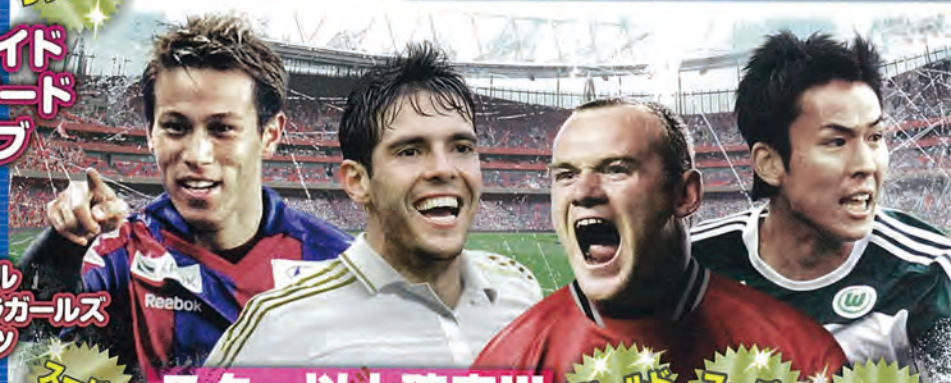
レジェンド！

神撃のバハムート
陰陽師～平安妖奇譚～～平安妖絵巻～
ヴィーナス†ブレイド
任侠道 ソード×ソード
バハムートブレイブ
キングダムクロニクル
ビックリマン くにつく
戦国SAGA 王様ゲーム
海賊道 三国志カードバトル
アイドルマスター シンデレラガールズ
傭兵カードバトルクロスナイツ
チーム×抗争！ギャングキング
決戦！戦国VS三国志

コック・キング・ロワイヤル
メイプルストーリー 僕らの冒険
やきゅとも！激闘プロ野球篇
モンスターコレクション
魔法先生ネギま！
侵略！イカ娘☆コレクション
ビーナスランページ
タツノコオールスターズ
ドラゴンカードGP
マジカルクロニクル
電話スピリッツ -魔法のトランプ-
騎りとも プレイブラグーン
電撃!! 妖館くのいち
ダービーズキングの伝説
武装合体ブレイブファクトリー
HERO∮RMX（ヒーローリミックス）
戦国バトル！くにおくん
激闘！ネコ騎士団
戦国いろは
アイログ

女子×コレ!!
煉獄のクルセイド
ナイトクラウド
アルティメットセブン
アリスの不思議の庭
竜戦!! バトルコロシアム
ガメラバトル
どうぶつパーティー
エンジェルコード
大正野球娘。
BLOOD+ 深紅の協奏曲
プリンセスプロダクション
BADBOYS QP
水滸大戦
占いの奥義

シリアル入力で激レアアイテムゲットだ！



スーパーUレア！

スター以上確定!!!

ワールドスター+！ スーパースター+！ スター+！

FIFA ワールドクラスサッカー

レア以上確定ガチャ祭りに緊急参戦！

ワールドスター+ スーパースター+ スター+
ワールドスター スーパースター スター
のどれかが必ず出る！

一気にスーパーチームを作ろう！

ブラックレジェンドの合体合成を完全紹介!



ついに登録会員70万人超えを果たした『三国志カードバトル』に、専用の武器を携えて漆黒の甲冑を纏った最強の武将・ブラックレジェンドの合体合成が導入された。

DATA
三国志カードバトル
フィーチャーフォン / Android / iPhone
配信元 ● Mobage
メーカー ● シリコンスタジオ
ジャンル ● カードバトル
http://appli-style.jp/v07/038/

レア以上確定ガチャ祭り

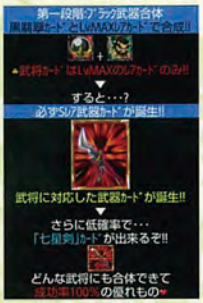


七星剣も当たる!? ブラックレジェンド素材ガチャ!

今回の記事に相応しいアイテム、ブラックレジェンドの素材となる武将カード(レア)、黒翡翠カード(レア)、武器カード(SレアまたはSレア)のうちから、どれか1枚が当たるガチャをプレゼント。なんと七星剣も当たる可能性があるぞ!

2段階の合体合成で最強武将を誕生させよう

ブラック武器合体とブラックレジェンド合体、この2段階の合体合成に成功しないと、「黒将軍」ことブラックレジェンドは誕生しない。条件は易しくはないが、そのぶんブラックレジェンドの能力は恐ろしく高い。合成素材となるカードは、課金ガチャやイベントの報酬で入手することができる。2段階にわたる合体合成となるため、必要な素材カードは多いが無課金でそろえることも可能である。



すべては黒翡翠を手に入れるところから始まる。何としてでも手に入れよう。

合体その1 まずは武器合体で専用の武器を合成しよう

1段階目のブラック武器合体は、2段階目の素材となる各武将の専用の武器を作るための合体合成だ(必ず成功する)。必要なものは黒翡翠という専用のアイテムとレベルMAXまで育てた特定のレア武将である。また、低確率ながら大成功した場合には、2段階目のブラックレジェンド合体でどの武将の素材にもなり、必ず合体を成功させてくれる七星剣が誕生する。



合体合成が絶対に成功する七星剣



素材2 (レベルMAXのレアカード)	成功で誕生する武器	大成功で誕生する武器
張飛	蛇矛	七星剣
関羽 or【荊州攻略】関羽	青龍刀	
黄忠	豪槍	
夏侯淵 or【涼州征伐】夏侯淵	豪弓	
張遼 or【袁家掃討】張遼	豪剣	
太史慈	豪槍	
呂蒙 or【智将開眼】呂蒙	豪剣	

合体合成が絶対に成功する七星剣

ブラック武器合体で、ごく稀に起きる大成功で入手できるほか、スーパーブショーガチャで行われる期間限定キャンペーンなどのおまけとして取得できる七星剣。なんと、どのブラックレジェンド合体でも確実に成功させてくれる、という超レアな逸品なのだ。

三国志演義で有名な七星剣は、誰でも絶対成功のスペシャル武器カードだ。



© Silicon Studio Corp. All rights reserved.

合体その2 2段階目の合体合成を成功させてブラックレジェンドを狙え!

専用の武器カードと特定のSレア(レベルMAX)かUレアを合体させると、いよいよブラックレジェンドが誕生する。ただし、必ず成功するとは限らず、遁甲左慈や所属国の左慈や仁義Pになる可能性がある。とはいえ、失敗しても素材にした武将カードはなくならないので(武器カードは消滅する)、再度武器カードを作れば挑戦できる。なお、七星剣を武器カードとして選べば、必ずブラックレジェンド合体は成功する。

ブラックレジェンド合体の組み合わせ表

素材1	
全武将共通で素材になる武器	各武将に対応する武器
七星剣	蛇矛
	青龍刀
	豪槍
	豪弓
	豪剣
	豪槍
	豪剣

素材2	
レベルMAXのSレアカード	Uレアカード(レベルは問わない)
[長坂橋]張飛or[山越]張飛	[五虎将軍]張飛
[五関破り]関羽or[曹操決別]関羽	[五虎将軍]関羽
[定軍山攻略]黄忠	[五虎将軍]黄忠
[神速]夏侯淵	[征西将軍]夏侯淵
[合肥防衛]張遼	[征東将軍]張遼
[孫策急報]太史慈	[建昌都尉]太史慈
[刮目]呂蒙	[大都督]呂蒙

誕生するブラックレジェンド
[黒将軍]張飛
[黒将軍]関羽
[黒将軍]黄忠
[黒将軍]夏侯淵
[黒将軍]張遼
[黒将軍]太史慈
[黒将軍]呂蒙

曹洪は期間限定でガチャにのみ登場

ブラックレジェンド武将のなかでも、[黒将軍]曹洪のみは、過去の期間限定ガチャでのみ入手できた激レアな武将である。現在は残念ながら合体合成では誕生させることはできないのだが、もちろん今後追加される可能性は高い。期待して待とう!

魏 [黒将軍]曹洪

消費部隊数:35

攻撃力	計略
8800 → 14800	【黒騶騎】
防御力	味方に曹操がいた場合、防御力をとんでもなく上げる。
9200 → 15200	※防御時のみ使用可能。
知力	
7800 → 12200	



ブラックレジェンド武将たちのデータを公開!!

蜀 [黒将軍]張飛

消費部隊数:35



攻撃力	計略
10300 → 16900	【黒燕人】
防御力	敵部隊に曹操、許チョ、張コウがいた場合、攻撃力と防御力をすごく下げる。
7200 → 11400	
知力	
5600 → 9450	

蜀 [黒将軍]関羽

消費部隊数:35



攻撃力	計略
10100 → 16800	【黒関帝】
防御力	敵部隊に曹操、曹仁、于禁、顔良、文醜がいた場合、攻撃力と防御力をすごく下げる。
7100 → 12000	
知力	
9300 → 14500	

蜀 [黒将軍]黄忠

消費部隊数:35



攻撃力	計略
8200 → 12800	【黒老将】
防御力	敵部隊に夏侯淵がいた場合、攻撃力と防御力をすごく下げる。
9400 → 16000	
知力	
7000 → 11300	

魏 [黒将軍]夏侯淵

消費部隊数:35



攻撃力	計略
9400 → 15400	【黒神速】
防御力	敵部隊に馬超がいた場合、攻撃力と防御力をすごく下げる。
7250 → 11800	
知力	
9050 → 14200	

魏 [黒将軍]張遼

消費部隊数:35



攻撃力	計略
9800 → 16600	【黒神軍】
防御力	敵部隊に孫権、太史慈がいた場合、攻撃力と防御力をすごく下げる。
7400 → 11300	
知力	
8000 → 14400	

呉 [黒将軍]太史慈

消費部隊数:35



攻撃力	計略
9700 → 15600	なし
防御力	
11450 → 17450	
知力	
7050 → 7950	

呉 [黒将軍]呂蒙

消費部隊数:35



攻撃力	計略
7800 → 12600	【黒刮目】
防御力	敵部隊に関羽がいた場合、攻撃力と防御力をすごく下げる。
7700 → 13000	
知力	
10100 → 16700	

逆襲のファンタジカ FANTASICA

王国暦1685年 双竜の季節 予言の通り、紅の月が王都の空に浮かび上がった…

シリコンスタジオの最新作はシミュレーションRPG×カードRPG——スマホ専用タイトルだから実現した美麗なグラフィックと奥深いゲームシステムを体験しよう

まず、このページに掲載したイラスト、ゲーム画面をじっくり見てほしい。家庭用ゲームにも引けを取らないクオリティの高さに驚いたのではないだろうか？　この作品はシリコンスタジオ初のスマホ専用タイトルとしてリリースされる『逆襲のファンタジカ』。重厚なファンタジー世界を舞台にしたソーシャルゲームである。この圧倒的なビジュアルの美しさは、スマホのネイティブアプリの表現力だからこそといえる。次のページからは、本作のシミュレーションRPGを基調にしたゲームシステムと、美しいカードイラストをたっぷり紹介しよう。



これはオープニングシーンの一コマ。細かく描き込まれたドット絵によるアニメーションは、フィーチャーフォンでは不可能な表現。壮大な世界観を想像させてくれる美しいシーンだ。

※開発中のため、ゲーム内容と画面は変更される場合があります

DATA

逆襲のファンタジカ

フィーチャーフォン　Android　iPhone

配信元　● Mobage
メーカー　● シリコンスタジオ
ジャンル　● シミュレーションRPG×カードRPG

http://appli-style.jp/v07/104/

※ 近日中にiPhoneにも対応予定

©Silicon Studio Co.,Ltd. All rights reserved.

シミュレーションRPG

シミュレーションRPGの戦略性とカードをコレクションする楽しさ

本作を語るうえで、キーワードとなるのがシミュレーションRPGというゲームジャンル。ソーシャルゲームユーザーには馴染みのない言葉かもしれないが、スマホのネイティブアプリでは非常に人気の高いゲームジャンルのひとつだ。画面の端から端へ侵攻していく敵を、攻撃能力を持つ防衛ユニットを設置して撃退する…というのが、その大まかなルール。敷居は低いが奥深い戦略性があり、また複雑な操作が必要ないため、スマホのようなタッチスクリーンと親和性が高い。本作「逆襲のファンタジカ」はそのシミュレーションRPGと、ソーシャルゲームでお馴染みのカード、合成、ガチャといった要素を融合した内容に仕上がっている。



「クエスト」がシミュレーションRPGのモード。キャラクターカードをユニットとして配置し、侵攻してくるモンスターを撃退する。また、他プレイヤーとの対戦もシミュレーションRPG方式。攻撃した相手が所持するモンスターカードを撃退するのだ。

勇気ポイントとお供ポイント

本作にはゲーム内フレンド（戦友）とコミュニケーションをとることで獲得できる2種類のポイントが存在する。1つは勇気ポイント。ソーシャルゲームではお馴染みの挨拶を送ることで獲得し、消費することで無料ガチャを回せるポイントだ。もう1つがお供ポイントといい、クエストの援軍に戦友を呼んだり、呼ばれたりすることで獲得できる。このポイントはプレイヤーのスキルを修得するために必要になってくる。





「強化」というメニューで、ユニットとなるキャラクターのカードを合成することができる。合成したベースのカードは経験値を得てレベルが上昇する。

Quest

クエスト

戦友と協力して達成率100％を目指せ！

本作のメインモードとなるシミュレーションRPG型のゲーム。ステージクリア方式で、先のクエストに進むほど難易度が上がる。そこで重要になるのが「戦友を呼ぶ」コマンドだ。戦友を援軍として呼ぶことで、苦しい戦況もひっくり返すことができる。さらには上で説明したお供ポイントも得られる。強力なキャラクターを持っているプレイヤーと戦友になることが、クエストでは攻略のカギを握っている。



1 クエスト選択

注目してほしいのは「迎撃率」という項目。モンスターをすべて撃退したクエストは100%と表示される。挑戦済みでも迎撃率が100%に満たないクエストは、レベルを上げてから再挑戦するといいだろう。



3 ユニット配置

出撃ポイント内にコストが収まるユニットを出撃させることができる。ユニットの周囲の円は攻撃の射程範囲。モンスターを効果的に攻撃できる配置を考えよう。



2 出撃ユニット選択

出撃できるユニットの数にはクエストごとに決められた上限がある。ユニットにはコストがあるため、その点を考慮して出撃ユニットを決定しよう。



4 クエスト開始

クエストが開始すると、侵攻してくるモンスターを自動的にユニットが攻撃してくれる。出撃ポイントは時間経過で回復していくので、追加でユニットを出撃させることが可能だ。

※開発中のため、ゲーム内容と画面は変更される場合があります

とソーシャルゲームの融合!!

Card

カード
キャラクターとモンスター 2種類のカード

ゲームのユニットとなるキャラクターたちは、すべてカードのカタチで入手できる。入手方法はガチャや「修行」、お宝のコンプリート…など、さまざまだ。また、モンスターのカードも存在し、こちらは他プレイヤーとのシミュレーションRPG形式で行われる対戦で使用する。こちらが所持するモンスターを相手プレイヤーが撃退しきれなかった場合は勝利、その逆が敗北となる。



女海賊スカーレット
自由の代償は高く、その手に残るものは何も無い。それでも彼女にはそれが必要だったのだ。「命が惜しいなら海賊なんて無理ね、ボウヤ」



屍術師アドルフ
魂。そう、差し出すだけの価値はあった。肉体。もはや崩れゆくものに興味は無い。「鎮魂歌を贈ろう、我が残骸、我が残滓に」



占い師ローズ
悦び、哀しみ、苦しみ、憎しみ。全て視えるが故に、彼女は何も望まない。「何物にも囚われないことこそ至福」





裏面もある!
能力とフレーバーテキストは裏面に記載されているため、その分、表面にイラストが大きく表示されるのが嬉しい。

王国剣士アルバート
義勇軍の結成を国王に命じられ、募兵の旅に出る。突然の大任に、若者は戸惑いを隠せない。「僕にみなさんの力を貸してください!」

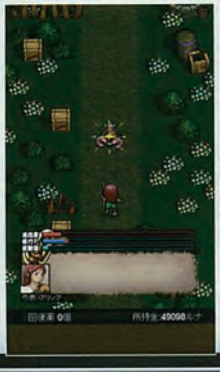


暗黒魔女ドロテア
鮮やかに舞うこと、鮮やかに殺すこと——彼女にとっては同義に違いない。「美しくないわ、滅びなさい」

Training

修行
プレイヤーを鍛える冒険に出かけよう

「修行」ではユニットではなく、リーダーに設定したキャラクターを操り、プレイヤー自身のレベルを上げるのが目的だ。修行ポイントを消費することで行うことができ、カードや強化に必要な所持金などを入手することができる。各ステージは達成率を100%に満たすとボスキャラが登場し、これを倒すと新たなステージへ進むことができる。





道中はモンスター、お金やカードが入った宝箱、戦友などが登場する。他プレイヤーに出会うと勇気ポイントを獲得できる。





ボスとして登場するのは巨大なモンスター。画面の上下にお互いのHPを表すゲージが表示される、専用の戦闘画面になる。