

専門誌だからできる! 激レアアイテム大放し!

ソーシャルゲーム総合情報誌

Koiunreki 9月号増刊

アプリ STYLE

VOL.4 定価 680yen

GREE2011上半期
RPG最優秀賞受賞!

任侠道

新イベント
「うらめしヤクザ」
いよいよスタート!
参加申込みは表紙の裏面だ!
進化 覚醒R舎弟、そしてSR舎弟を手に入れる!

神アプリ@GREE
アバターコンテスト開催中!

神アプリ@
テレビ東京 毎週水曜 深夜1:50~放送中!

ニコニコアプリ
コラボ企画

「桃色大戦 ばいろん
キャンペーン」
茅野愛衣
着信ボイス!
おはようボイス!
いろんなボイスが選べるプレゼント!

特別付録
オトメ☆
style
vol.1

スクープ満載!
乙女特集はじまりました!
twitterアカウントは
「otome_style」だよ!

超絶
46大付録

シリアル入力で激レアアイテムゲットだ!

ドラゴンコレクション

強力特技モンスター大放し! 特技★を一気にUP!

プロ野球ドリームナイン

もはや入手不可能の2011年ルーキーカードを大放し!

ガンダムロワイヤル

マテルダ着用地球連邦軍女性士官制服プレゼント!

100万人の信長の野望

黒漆塗5枚刷! 合戦+42! 編制+210! ランク7! 特別特技「伏兵」つき!

ラブラブ♥天使様 ~アンジェリーク~

先行配布! アリオス〜オスカー〜フランス 3キャラがわかるがわるに!

幕末志士の恋愛事情

「好感度アイテム」 エンディングに影響が?!

海賊道

覚醒手下第一弾! 限定レア海賊ゲット!

大進撃!! ドラゴン騎士団

金の紋章板で経験値大獲得! +10万ギル!

ビーナスイレブン

一定条件でキャラのレアリティがレジェンドに!

ミニイカ娘

背景、衣装など限定アバターアイテム4点セット!

伝説のまもりびと

超オリジナルオーブ&新規登録者セット!

ガドラン☆マスター!

オリジナル! 特製ソードで差をつける!

北斗の拳

読者限定先行配布! 「女戦士マミヤ」!

スラムダンク

限定「キャプテンたちの闘志」! SDP上昇!

はじめの一步 改

一步! 鷹村! 鶴川! 源二! レア8枚! バック

スマイル☆シューター

限定衣装で能力値アップ! しかもカワイイ!

バイオハザード

友情pt1000で いざダーツ!

星空バータウン

かわいい! 動く! 3匹のこざるがお出迎え!

UTOPIA

今月号もスゴイ! オリジナル復活の魔法陣!

アイドルレボリューション

アイドルが急成長! 特製素材カード3点セット!

ぼくらの西遊記

完全オリジナル美麗レアカード「真美人」!

すべてアイテム付き!



巻頭大特集!

三国志 カードバトル

シリアル入力で特別ガチャ! → レア以上確定!

出運れた君も上に
いくチャンスだ!
急成長「左慈」が
4枚つき! 大特典

呂布

登録会員数50万人を突破した
大人気カードバトルRPG!

巻頭徹底特集!!



DATA

三国志カードバトル

メーカー ● シリコンスタジオ

ジャンル ● カードバトル

http://pf.mbga.jp/12003812 (Mobage)

Mobage



三国志の世界を舞台に繰り広げられる、武将カードで戦う
カードバトル型ソーシャルRPG『三国志カードバトル』。
鍛え上げた武将を駆使して戦いを勝ち抜いていこう。

大躍進!! 三国志カードバトル特集

Mobage

まずは所属する勢力を選ぼう

ゲームを開始すると、蜀、魏、呉の3つから自分の所属する勢力を選ぶ。ここで選択した勢力によって、最初に入手できるレア武将カードが変化するほか、クエストなどで入手する武将カードが自勢力のものになりやすくなる。



蜀

『三国志演義』の主役である仁義の人、劉備に率いられ、知名度と人気の高い武将が多い勢力。

魏

乱世の奸雄と称された曹操が率いるため、物語では悪役にされがちだが、歴史上の勝ち組。



呉

孫一族が新たに築いた勢力。3代に仕えた老臣と若い武将がともに戦っている。



基本的なゲームの流れ

クエストを進めて 戦力UP

クエストを進めて、武将カードと資といった戦力を整える素材を集める。プレイヤーのレベルも上昇するので部隊を振り分けよう。

武将を強化して 戦力を整える

集めた武将カードを素材にして、大将を優先して強化していく。十分に大将のレベルを上げたら、戦闘に出撃する他の武将も強化しよう。

他のプレイヤーとバトル

攻撃カードの戦力が整ったら、他プレイヤーに戦闘を挑んで、宝物や資を奪い取ろう。奪った資は、武将のさらなる強化に役立っている。

好みの武将を集めて自分だけの最強軍団を作り出せ!

配信開始から1年近く経つ現在も、好調に会員数を伸ばし続ける人気のカードバトルRPG『三国志カードバトル』。三国志の有名なエピソードをモチーフとしたクエスト、他プレイヤーと宝物を賭けて戦うバトル、そしてバトルの主役となる三国志の武将カードたち…本作はカードバトルRPGの王道的な魅力にあふれたソーシャルゲームだ。

『三国志カードバトル』には400種類以上の武将カードが登場する。レアリティの高いカードは、宝物のコンプ報酬やイベントの報酬、有料のブショウガチャなどでしか手に入りくい。序盤はレアリティにこだわらず、手持ちのなかで優秀な武将カードを強化して、できる範囲で戦力を整えよう。基本的には、大将と軍師+数人の武将に絞って強化すれば、レアリティの低いカードでも十分に戦える。徐々にレアリティの高い武将がそろってきたら、積極的に戦闘をしにかけて宝物をコンプリートしよう。

レア以上の巨首が必ず登場 限定ガチャチケット+各勢力の左慈計4枚



巻頭とじこみ付録へGO!

アプリSTYLE
読者限定プレゼント

今回のプレゼントは、なんと三国志随一の猛将・呂布を必ず入手できる限定ガチャチケット。本誌限定のR[謀略の一矢]呂布を筆頭に、SR[赤兔馬]呂布や[董卓襲撃]呂布も入っているぞ。また、それに加えて、各勢力の左慈(武将のレベルを必ず上げる特殊合成用カード)が1枚ずつ計4枚も付いてくる。このセットで一気に戦力を強化し、第一線で活躍しよう!

クエストをプレイして自分の部隊を育てよう!

クエストはエリアという区切りで分かれており、各エリアごとに4つあるクエストすべてをクリアするとボスとなる敵武将が出現する。次のエリアへ進むためには、ボスを倒さなければならない、という仕組みだ。もしボスに勝てない場合は、仲間の協力を受けて、大将を強化して再挑戦しよう。武将カードをコンプリートする目的ならば、あとで素材を探しやすいように、クリアしてもすぐには先に進まず、各クエストで手に入るカードをすべて出現させておくとうまいだろう。なるべく戦闘を避けて宝物をコンプリートしたいという場合も、この方法で宝物を収集するとい

自身のレベルアップと武将の強化を優先する場合も、あえて先のエリアには進まず、序盤のクエストを繰り返す方法は有効だ。序盤のクエストは消費する行動部隊が低いため、繰り返し行いやすく、時間はかかるが消費する行動部隊に対する経験値の量

も多い。また、同じクエストを繰り返すことで同じ武将カードが大量に手に入りやすいので、効率良く強化用の素材となる武将カードのレベルを上げることができる。育てたい武将と同じ勢力の武将が手に入るクエストを繰り返しプレイすると、より効率良く武将を強化できるだろう。

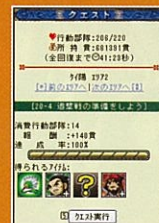
ボスを倒せば
次のエリアへ
進めるのだ!



順調に強化した大将ならボスにも問題なく勝てる

クエストで手に入るもの

各クエストでは、最大4種類の宝物と武将カード、さらに貫と経験値を獲得できる。エリアが進むほど、強い武将カードが出現したり、多くの貫や経験値をもらえるようになるが、その分、消費する行動部隊も増える。消費する行動部隊が増えすぎると、クエストをこなせる回数が減るため、武将を集めたりレベルを上げるのが目的の場合は、あまり効率が良くない。前述の目的でクエストを行うのであれば、左の方法を参考にして序盤のクエストをプレイしよう。



クエストでは三国志の原作をモチーフにした、オリジナルのストーリーが展開される。

※レアリティの高い順に、L(レジェンド)、UR(ウルトラレア)、SR(スーパーレア)、R(レア)、N(ノーマル)となっている



L 張飛 (チョウヒ)
必要部隊数 30
攻撃力 10000→16500
防御力 7000→11000
知力 4000→7100
計略 燕人張飛

自分自身の防御力をとんでもなく上げる。※防御時のみ使用可能

拳兵以来、関羽と共に劉備につき従う。一人て一万の兵に匹敵する並外れた勇猛さを持ち、他国にもその名を轟かせた。



L 黄忠 (ロウチュウ)
必要部隊数 30
攻撃力 7700→11800
防御力 9000→15000
知力 5500→9300
計略 神弓

敵に矢を放ち、出陣した敵武将を倒す。

蜀の誇る五虎将軍のひとりとして夷陵の戦いにも参戦。劉備が若武者関興、張苞の武勇を称えたことに憤慨し、部下十数人と共に呉陣に切り込み見事な討死を遂げた。



UR+ [五虎将軍] 関羽 (カンウ)+
必要部隊数 25
攻撃力 8900→13100
防御力 5600→9500
知力 6000→9800
計略 関羽千里行

自分自身の攻撃力をとんでもなく上げる。※攻撃時のみ使用可能

「この関羽、兄者から預かった荊州は命に代えても守りぬく!」天下三分の計の要である荊州を預かった関羽は、魏呉相手に腕力を効かせるのだった。



UR [五虎将軍] 張飛 (チョウヒ)
必要部隊数 25
攻撃力 8400→13500
防御力 5800→9500
知力 3400→6000
計略 燕人張飛

自分自身の防御力をとんでもなく上げる。※防御時のみ使用可能

一騎討ちの名手であり、自慢の蛇矛で多くの武将を討ち取る。長坂の戦いでは僅かな手勢で大軍を退け、益州攻略では全ての戦いに勝利した。



SR+ [一騎駆け] 趙雲 (チョウウン)+
必要部隊数 15
攻撃力 4800→7800
防御力 6000→9600
知力 3000→9000
計略 一騎駆け

自分自身の防御力をすくなく上げる。※防御時のみ使用可能

「阿斗様だけは何としても守って見せる!」迫る曹操の大軍に、衆夫人から託された阿斗を抱いて、趙雲は獅子奮迅の戦いを見せ救出に成功する。



SR+ [長安強襲] 馬超 (バチョウ)+
必要部隊数 18
攻撃力 5700→10400
防御力 5500→9100
知力 4200→5000
計略 鎧馬超

敵の防御力をそれなりに下げる。※攻撃時のみ使用可能

「曹操よ父の仇、必ずや晴らしてくれる!」馬騰の仇を討つべく立ち上がった馬超はホウ徳と共に一気呵成に長安を攻め落とす。



R+ 徐庶 (ジョシュ)+
必要部隊数 12
攻撃力 2280→3240
防御力 2280→3600
知力 3360→7200
計略 —

字は元直【ゲンチャク】。新野にて劉備と出会い、軍師として迎えられる。曹仁の八門金鎖の陣を看破・諸葛亮を推薦する等活躍する。



R+ 法正 (ホウセイ)+
必要部隊数 12
攻撃力 2400→3600
防御力 1800→4800
知力 3000→7200
計略 —

字は孝直【コウチャク】。はじめ劉璋に仕える。あまり重用されず、劉備の益州攻略に協力。定軍山の戦いにおいて策により、夏侯淵を破る。



R+ [形見の蛇矛] 張苞 (チョウホウ)+
必要部隊数 13
攻撃力 3150→5200
防御力 2100→5400
知力 700→1350
計略 決死の力

自分自身の攻撃力と防御力をかなり上げる。

父である張飛の蛇矛を手に関羽軍に加わる張苞。関羽の皇子関興と先陣を争って一騎打ちを演じる。互いの武を認め合った二人は、劉備のとりなしにより父連と同じく義兄弟の契り結んだ。※Sレア合体で生成可能



R 劉備 (リュウビ)
必要部隊数 13
攻撃力 2000→3850
防御力 2100→3950
知力 1700→4300
計略 劉備の仁徳

字は玄德【ゲントク】。関羽・張飛と桃園の誓いを結び義兄弟となる。諸葛亮の天下三分の計により、蜀の地を得て、蜀漢の初代皇帝となった。



R [四輪車] 諸葛亮 (ショカブリョウ)
必要部隊数 16
攻撃力 2500→4500
防御力 2200→4100
知力 3700→9000
計略 天下三分の計

味方に魏呉蜀の武将がいた場合、味方の攻撃力と防御力を上げる。

四輪車に乗った諸葛亮。軍略・天文に精通し、戦場においても四輪車上で羽扇片手に思ひのままに軍を指揮する様はまさに神の如し。



R [才女] 黄月英 (ロウゲツエイ)
必要部隊数 14
攻撃力 1500→2800
防御力 2200→4000
知力 2500→6000
計略 発明

諸葛亮の妻。劉表の義理の兄弟、黄承彦の娘。世間を救うために外見を隠していた。才知に優れ、木牛流馬など多くの発明をし、夫を助けた。

部隊の割り振りについて

プレイヤーのレベルが上がって部隊を割り振る際、序盤に優先して上げたいのは行動部隊。行動部隊が増えれば、クエストをプレイできる回数が増えるので、経験値を稼いだり武将カードを集めて戦力を整えやすくなるからだ。

ある程度まで行動部隊を増やしたら、次に割り振るのは攻撃部隊と防御部隊。このゲームはバトルゲームなので、頻繁に他のプレイヤーに襲われる。宝物や貴を守りたいならば防御部隊を優先して上げればいいし、奪われても奪い返せばいい、という考えならば攻撃部隊を優先して上げればいい……つまり、どちらを優先して上げるのが正解とは一概には言いにくい。部隊数にある程度余裕ができたなら、割り振りは攻撃と防御、どちらの部隊も10人ずつ武将を出撃できる状態に常に保つことだ。逆を言えば10人ずつ出撃できれば、それ以上の部隊数は必要ない。

また、手っ取り早く部隊数を増やす方法として有効なのは、仲間を作って+5のボーナスをもらうこと。序盤に仲間を作って一気に部隊数を増やせば、その後の攻略は格段に楽になる。理想は、友達を「三国志カードバトル」に招待して招待特典を獲得しつつ、仲間にして部隊+5を得ることだ。



前のエリアに戻ってクエストをプレイすれば、消費行動部隊が少なくなる。



仲間を増やせばレベルを上げるよりも手っ取り早く部隊数を増やせる。

ゲームの進行にあわせて部隊を割り振る

序盤の敵少ない部隊を、攻撃部隊と防御部隊、どちらに割り振るかは悩むどころだ。一概にどちらがよいとはいえないが、ここでは最初に防御部隊を優先して割り振った場合にゲーム進行に合わせてどの様に部隊数のバランスを取っていくと良いか、1つの例を見よう。

序盤 (Lv30くらいまで) それなりに行動部隊に割り振ったあとに、他のプレイヤーから攻められないように防御部隊を優先して振り分ける。

中盤 (Lv50くらいまで) 確実に防御カードが10人出撃できるまで部隊数を上げたら、攻撃部隊に部隊を割り振って、戦闘を仕掛けられるようになる。

終盤 (Lv50以上) 攻撃、防御の部隊が十分あがったら、以降は出撃武将の入れ替えに対応できるように余力部隊を残して、あとは行動部隊を上げよう。



他プレイヤーに攻撃を仕掛けるのはLv30以降まで待とう。

蜀のおもな武将

※ レアリティの高い順に、L(レジェンド)、UR(ウルトラレア)、SR(スーパーレア)、R(レア)、N(ノーマル)となっています

SR+ [漢中防衛] 魏延 (キエン)+

必要部隊数 18
攻撃力 6200→9600
防御力 5600→8000
知力 5100→8000
計略 敵軍潜伏

自分自身の攻撃力をすく上げる。
※攻撃時のみ使用可能

「曹操など怖るに足らぬわ!」蜀の重要拠点である漢中を任された際、覚悟を問われた魏延はそう豪語し、並みいる諸將を驚嘆させた。

SR+ [魏延成敗] 馬岱 (バタイ)+

必要部隊数 17
攻撃力 6200→8300
防御力 5600→8000
知力 3500→7800
計略 敵軍潜伏

敵陣に潜伏し、出陣した敵武将を倒す。

「ここにぞ!」孔明から魏延の反逆を予言されていた馬岱は、表面向き魏延の配下として付き従っていた。魏延が「ワシを殺せるものはおるか」とうそぶくと、後ろから斬りかかり反乱を鎮圧した。

SR [主従再会] 劉備 (リュウビ)

必要部隊数 19
攻撃力 4590→7650
防御力 4700→7830
知力 4220→7040
計略 劉備の仁徳

蜀の味方の攻撃力と防御力をそれなりに上げる。

「関羽よよくぞ生きてくれた……!」袁紹の庇護下から策をもって抜け出した劉備は、五関を突破した関羽と再会。主従は涙でお互いの無事を喜んだ。

SR [曹操決別] 関羽 (カンウ)

必要部隊数 18
攻撃力 4860→8100
防御力 4080→6800
知力 3720→6200
計略 関羽千里行

自分自身の攻撃力をとんでもなく上げる。 ※攻撃時のみ使用可能

「曹操賊、お世話になりました!」別れを惜む曹操から渡された種別の着物を佩刀で受け取った関羽は、劉備への忠義を貫き堂々と魏を立ち去るのだった。

SR [連環の計] ホウ統 (ホウトウ)

必要部隊数 19
攻撃力 3400→6400
防御力 3700→7100
知力 8600→11000
計略 連環の計

敵の移動を妨害し、攻撃力と防御力を少し下げる。

「曹軍百万、火の海に沈めてしんぜう!」赤壁の戦いにおいて曹操軍の大船団が呉に迫る。ホウ統は船同士を鎖で繋ぎ、一気に焼き払うという策を遂行。周囲はこの策を受け入れ、曹操軍を壊滅させる決定打とした。

SR [北伐従軍] 姜維 (キョウイ)

必要部隊数 18
攻撃力 4400→7300
防御力 4050→6500
知力 4700→8400
計略 九伐中原

蜀の味方の攻撃力と防御力をかなり上げる。

諸葛亮にその才覚を高く評価された姜維は、軍の中心として北伐に従軍。祁山の戦いをはじめ、幾多の戦いにおいて文武両面で諸葛亮を支えた。

R [青雲の志] 趙雲 (チョウウン)

必要部隊数 8
攻撃力 1300→2400
防御力 1300→2400
知力 1000→3200
計略 —

若かりし頃の趙雲。義勇兵を率いて公孫孫の配下として活躍。共に戦った劉備に心酔した趙雲は、劉備を真の盟主と仰ぐべく旅立つのであった。
※チュートリアルで入手可能

N+ 馬謖 (バシヨク)+

必要部隊数 11
攻撃力 2160→4200
防御力 1800→6000
知力 2400→7500
計略 若き計略

味方または敵の攻撃力と防御力を下げる。吉と出るか凶と出るか。

字は幼名【ヨウジョウ】。名家「馬氏」の五常」の中の五男。類まれな才能を持ち、諸葛亮の南蛮平定の際に助言するなど高く評価された。

N+ 関平 (カンペイ)+

必要部隊数 8
攻撃力 960→2850
防御力 1800→4500
知力 720→2700
計略 伏兵

伏兵を配置して敵に少しのダメージをあたえる。

関羽の息子。劉備の養子劉封と共に、新野での魏の夏侯惇との戦い、益州での呉との戦いなどで活躍する。その後、関羽とともに荊州を守る。

N+ 李嚴 (リゲン)+

必要部隊数 6
攻撃力 1020→2550
防御力 1020→2550
知力 1020→2550
計略 —

字は正方【セイホウ】。後に李平と改名。はじめに劉表、後に劉璋に仕える。綿竹関での戦いで、劉璋に投降し、反乱鎮圧などで活躍する。

N 嚴顔 (ゲンガン)

必要部隊数 7
攻撃力 1000→2500
防御力 1000→2500
知力 1000→2500
計略 —

劉焉、次いで息子の劉璋に仕える。劉備の入蜀の際、張飛と戦い敗れ降伏する。その後、黄忠と共に魏との戦いで活躍する。

R [人巻] 左慈 (サジ)

必要部隊数 100
攻撃力 1→1
防御力 1→1
知力 1→1
特殊合成素材

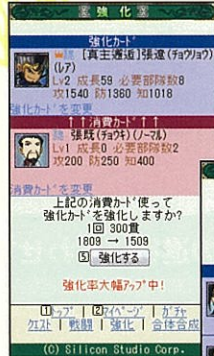
蜀の武将に合成すると、ベースとなった武将のレベルが3つ上がる。異なる勢力の武将に合成するとレベルが2つ上がる。

字は元放【ゲンホウ】。仙人。通甲天書「人巻」を持つ。神器を用いて気のエネルギーを変換し、様々な術を操る仙術を学ぶことができるという。

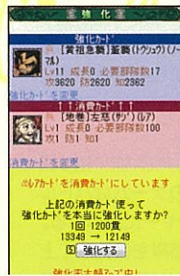
武将を強化して戦力を整えていこう!

強化とは、素材となる武将カードを消費して、ベースの武将の経験値を上昇させるシステム。経験値が一定量に達すると武将はレベルアップし、攻撃力、防御力、知力が上昇する。各武将の最大レベルはレアリティで決まっており、ノーマルは20、ノーマル+は30、レアは40、レア+は50、Sレアは60、Sレア+は70、URレアは80、URレア+は90、Lは100が最大レベルとなる。レベルが上限に達すると、強化する武将に選べなくなる。また、武将によってレベルアップ時に上昇する能力の値は異なることも覚えておこう。

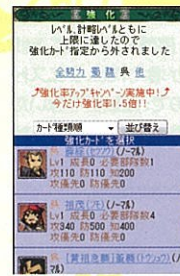
なお、計略レベルに関しては、同じ計略を持つ武将を素材にして強化するか、管略のように計略を必ずレベルアップさせる特殊な合成用カードを素材にしないと上げることができない。計略は計略レベルと知力が高いほど発動しやすくなる。また、軍師に設定した武将は、さらに計略の発動率が上がる。計略のレベルはなかなか上げにくい、計略が戦闘に及ぼす効果は大きいので是非上げておきたい。



大量に手に入る伸びしろが短い弱い武将は、遠慮なく強化の素材に使ってしまおう。



左側の素材にする、強化する武将は必ず3レベルアップする。



上限のレベルに達した武将は、それ以上強化できないため、リストに表示されない。

レベルの高い武将を素材にすることで、このように質が高くなる。



素材となる武将は、とにかく数が必要なので序盤のクエストで集めよう。

魏のおもな武将

※ レアリティの高い順に、L(レジェンド)、UR(ウルトラレア)、SR(スーパーレア)、R(レア)、N(ノーマル)となっている



必要部隊数 30
攻撃力 12000→18500
防御力 4900→9000
知力 5200→8000
計略 関羽千里行
 自分自身の攻撃力をとんでもなく上げる。 ※攻撃時のみ使用可能
 「どけい! 関羽雲長の道を阻むな!」袁紹軍との戦いで鬼神と化した関羽の勢いは凄まじく、河北の猛将顔良、文醜をはじめ、立ちあう者はことごとく斬り捨てられた。



必要部隊数 30
攻撃力 8400→13000
防御力 7200→11500
知力 7700→14000
計略 左眼の煙き
 味方の攻撃力と防御力を上げる。
 操の挙兵当時より常に側に仕えた夏侯惇は、時に敗北を喫することもあったが、曹操からの篤い信頼は揺るがず、曹操の寝室への出入りを許された唯一の武将であった。



必要部隊数 25
攻撃力 5600→10300
防御力 5400→9600
知力 12900→15200
計略 神算
 味方の攻撃力と防御力を少し上げ、敵の攻撃力と防御力を少し下げる。
 大勢を見通す能力に優れ、曹操は大事を決するにあたり常に郭嘉の意見を求めた。繰り出す計略に誤りなく、その智略は神算と称えられた。



必要部隊数 24
攻撃力 7500→12000
防御力 4700→7500
知力 6900→11000
計略 神速による奇襲
 奇襲攻撃をかけ、敵の防御力をそれなりに下げる。 ※攻撃時のみ使用可能
 涼州では馬超・韓玄を破壊させる。テイク族・羌族を下した後、張公瓚や徐晃を指揮して漢中を攻略。征西將軍としてその守備を担う。



必要部隊数 20
攻撃力 4800→8000
防御力 6800→8600
知力 8800→14400
計略 司馬一族の陰謀
 敵に魏の武将がいた場合、司馬一族の攻撃力と防御力を上げる。
 「孔明よ、お主の考えは読めておるぞ!」諸葛亮が祁山を阻むことを察した司馬懿は、防備を固めるため箕谷に伏兵を敷いた。魏延と陳式の油断にもつづき、蜀軍に壊滅的な打撃を与えた。



必要部隊数 15
攻撃力 7200→9600
防御力 3600→7200
知力 2400→4800
計略 遠来来
 自分自身の攻撃力をとんでもなく上げる。 ※攻撃時のみ使用可能
 「遠来遠来!」呉との最前線を任せられ、大軍で攻めてきた孫権を八百騎で破るなどした張遼は、張遼が来ると言えば泣く子も黙るほど恐れられた。



必要部隊数 12
攻撃力 1700→3700
防御力 2800→4000
知力 2400→6000
計略 —
 字は子桓【シカン】。文武両道の曹操の息子。曹操から太子に指名され後継者となる。父の死後、後漢の献帝に押譲を迫り、魏の初代皇帝となる。



必要部隊数 13
攻撃力 1900→3950
防御力 3200→5300
知力 1700→5100
計略 伏兵
 伏兵を配置して敵に少しのダメージをあたえる。
 夏侯淵が定軍山の戦いで戦死すると曹操により征蜀護軍に任じられた曹真。徐晃は魏の名將を指揮し、陽平で劉備軍の高翔を敗退させた。ここから魏の重鎮としての道を歩み始めるようになる。 ※Sレア合体で生成可能



必要部隊数 15
攻撃力 2800→5700
防御力 2250→4300
知力 3600→7150
計略 —
 字は安世【アンセイ】。司馬昭の長男。父の死後、後を継ぐ。賈充・楊濟に命じて呉を攻め滅ぼす。これにより、三國鼎立の時代が終わることとなる。



必要部隊数 13
攻撃力 2300→4000
防御力 1600→3700
知力 2400→5500
計略 魏武の才
 魏の味方の攻撃力と防御力をそれなりに上げる。
 字は孟德【モウトク】。若いころより才能豊かで、人物鑑定の許勁に乱世の奸雄と評される。官渡の戦いで最大の敵袁紹を破り、魏國の礎を築いた。



必要部隊数 12
攻撃力 2250→4200
防御力 2500→4700
知力 400→1200
計略 —
 はじめ張バウに仕える。後に曹操に仕え親衛隊を率いる。八十斤の双鉄戟を振るう猛将。誰も持ち上げられなかった牙門旗を片手で持ちあげる怪力。



必要部隊数 14
攻撃力 2000→3000
防御力 2000→4500
知力 1800→4500
計略 傾国の美女
 敵の攻撃力と防御力を少し下げる。
 絶世の美女。はじめ袁紹の次男袁熙の妻となる。曹操が冀州を攻め落とす際に、曹丕に見初められ妻となるも、後に死を命じられる悲運の女性。

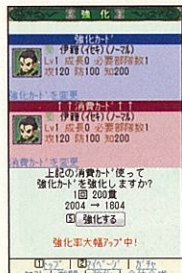
効率良く武将を育てるには

武将のレベルが上がってくると、レベルの低い武将を素材にしても、獲得経験値が減ってしまう。レベルの高い武将を効率良く育てるには、同じレベルの高い素材となる武将が必要になるのだ。素材となる武将のレベルを上げるには、まず消費する行動部隊が少ない序盤のクエスト(「2-2 歩兵の訓練をしよう」がベスト)を繰り返しプレイして、同じ武将カードを大量に集めるといい。そうして集めた同じ武将カードだけを使って…レベル1×レベル1=レベル3、レベル1×レベル3=レベル5…というように強化していけば、4回の強化(費用は1700貫)でレベル11までなら簡単にレベルを上げることができる。ちなみにレベル11以上にしようとすると効率が悪くなるので注意しよう。

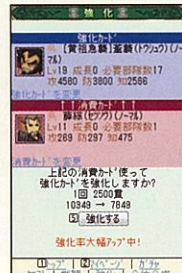
こうしてレベル11にした武将カードを、同じ勢力の強化したい武将の素材として使えば、レベル30程度までは効率良く育てられる。31以上にレベル

を上げようとする、レベル11の素材を使っても獲得経験値が減ってしまうので、手間はかかるが素材用の武将にもレベルの高い素材を使って強化するなどで、さらにレベルの高い素材用武将を用意しよう。

こうして繰り返し強化を行うには、武将カードだけでなく大量の貫も必要。貫は他のプレイヤーと戦闘したり、不要なカードを売り払うなどして稼ごう。



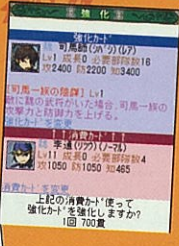
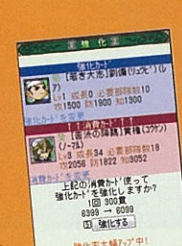
大量に集めた武将カードを使って、素材用のレベルの高い武将を作ろう。



レベル11の素材を使えば3回ほどの強化でレベル30まで育てられる。

経験値が多くなる条件

強化の際に同じ武将や同じ勢力の武将同士を合成すると、獲得経験値にボーナスがつく。また、レベル/レアリティ、必要部隊数が高い武将ほど、素材に使用すると獲得経験値が増える。これらのなかで、もっとも獲得経験値に影響を与える要素はレベルの高さで、具体的には強化する武将と素材となる武将のレベル差が小さい(もしくは素材のレベルの方が高い)ほど獲得できる経験値の量は増え、逆にレベル差が大きいほど獲得経験値は減る。以上のことを頭に入れて、効率良く武将を育てよう。



魏のおもな武将

※ レアリティの高い順に、L(レジェンド)、UR(ウルトラレア)、SR(スーパーレア)、R(レア)、N(ノーマル)となっています

SR+ [潼関の戦い]
許卓 (キョウチャウ)

必要部隊数 17
攻撃力 4800→8300
防御力 8300→10800
知力 800→2400
計略 虎痴

自分自身の攻撃力と防御力をすくく上げる。

「我が身に代えても盾は守る! 潼関の戦いにおいて馬超率いる一方の兵が百戦百勝の曹操軍に矢を放った。許卓は馬超の戦を援けて矢を防ぎ、曹操を助けて黄河を渡った。後に曹操から「許卓がなければ命がなかった」と褒賞された。

SR+ [樊城防衛]
曹仁 (ソウジン)

必要部隊数 18
攻撃力 4000→5500
防御力 6500→11200
知力 5000→8800
計略 八門金鎖の陣

敵の攻撃力と防御力をほんの少し下げる。

「この城を守るのが我々の責務を見よ!」曹仁は愛馬の首を斬って宣言し、水計や兵糧不足にも屈せず関羽の猛攻を凌いで樊城を死守した。

SR [関羽惜別]
曹操 (ソウソウ)

必要部隊数 19
攻撃力 4100→6800
防御力 5000→8300
知力 4600→7800
計略 魏武の才

魏の味方の攻撃力と防御力をそれなりに上げる。

「劉備よ、お主が羨ましいぞ!」関羽との別れを惜しみ遊宴を掲げたことを恥じた曹操は、立ち去る関羽に魏の着物を渡し快く送り出すのであった。

SR [王佐の才]
荀彧 (ジュンイク)

必要部隊数 18
攻撃力 3000→5600
防御力 3000→5600
知力 9600→13600
計略 二虎競食の計

敵が複数勢力の場合、敵同士を争わせ攻撃力と防御力を下げる。

「我が才はただ王の為にあるものなり!」曹操に「我が才が来た」と重用された荀彧はあらゆる智謀を駆使して曹操の覇業を支え続けた。

SR [樊城救援]
徐晃 (ジョウウ)

必要部隊数 16
攻撃力 3900→6700
防御力 4300→7300
知力 2500→4000
計略 不敗伝説

自分自身の攻撃力と防御力をかなり上げる。

「不敗の徐晃ここにあり!」大斧を携え、呂布討伐や官渡、赤壁など多大な功績を挙げ、樊城の戦いでも曹操を助けて周亜夫と名を轟かせた。

SR [蜀漢征討]
鍾会 (ジョウカイ)

必要部隊数 16
攻撃力 3900→6500
防御力 3350→5600
知力 4700→7800
計略 合戦作戦

魏の味方の攻撃力と防御力をそれなりに上げる。

「今こそ蜀を打ち滅ぼす時!」征蜀の総指令として魏軍を率いた鍾会は、3方面より合戦作戦を展開。分隊のトウ艾が成都を落とし蜀は滅亡した。 ※SR+合体で生成可能

R [真正邂逅]
張遼 (チャウリョウ)

必要部隊数 8
攻撃力 1300→2500
防御力 1300→2500
知力 1000→2800
計略 —

若かりし頃の張遼。呂布が曹操に敗れた後、その武勇を見込まれ麾下と共にその配下となる。知略にも優れ名符の誉れ高く、曹軍の中核として活躍していく。 ※チュートリアルで入手可能

N+ [楽進]
楽進 (ガクシン)

必要部隊数 11
攻撃力 2160→4800
防御力 1800→3840
知力 1200→2400
計略 —

字は文謙[ブンケン]。曹操の華兵時代より従った古参の武将。常に軍の先頭に立ち、一番乗り武功をあげる。対呉軍の要として活躍。

N+ [孟達]
孟達 (モウタツ)

必要部隊数 8
攻撃力 1150→2320
防御力 1080→2160
知力 1200→2400
計略 —

字は子敬[シキ]。後に子度[シド]。関羽が呂蒙に攻められたとき援軍を求めるともあらず、関羽は破れてしまった。劉備の怒りを買って、魏に亡命する。

N+ [王双]
王双 (オウソウ)

必要部隊数 6
攻撃力 1200→2400
防御力 1200→2400
知力 12→36
計略 決死の力

自分自身の攻撃力と防御力をかなり上げる。

字は子金[シキン]。子金[シキン]流星鎧の使い手。曹休の部下で、諸葛亮の率いる蜀と戦い、謝雄らを討ち取り、張遼に重傷を負わせるなど活躍。

N [程伊]
程伊 (テイイク)

必要部隊数 8
攻撃力 800→2000
防御力 1500→2900
知力 2000→3600
計略 十面埋伏

大量の伏兵を配置し、敵の攻撃力を少し下げる。 ※防衛時のみ使用可能

字を仲徳[チュウトク]。程立という名前だったが、日輪を掲げる夢から程伊と改名。十面埋伏の計を用い袁紹を破るなど、曹操軍の軍師として活躍。

R [天巻]
左慈 (サジ)

必要部隊数 100
攻撃力 1→1
防御力 1→1
知力 1→1
計略 特殊合成素材

魏の武将に合成すると、ベースとなった武将のレベルが3つ上がる。異なる勢力の武将に合成するとレベルが2つ上がる。

字は元放[ゲンホウ]。仙人。通甲天書「天巻」を持つ。峨眉山で30年の修行の後、石壁の中から通甲天書三巻を手に入れ、方術が使えるようになる。

戦闘で他のプレイヤーから宝物やお金を奪い取れ!

他のプレイヤーと戦闘して勝利すれば、狙った宝物と金を奪い取ることができる。戦闘に出撃するのは、大将と軍師に選んだ武将1人ずつ、攻撃を仕掛けた場合は攻撃カードに選ばれた武将、攻撃を仕掛けられた場合は防御カードに選ばれた武将が合計10人までだ。

ただし、武将たちには出撃させるためのコストともいえる必要部隊数という能力値が設定されており、前述の武将たちでも、その必要部隊数の合計がプレイヤーの攻撃部隊数や防御部隊数を上回っている場合は、全員出撃させることができない。具体的には、必要部隊数の合計が、攻撃部隊数と防御部隊数の

の数値以下に収まる数の武将しか出撃できない。攻撃を仕掛ける場合は、大将に選んでいる武将と防御部隊数をチェックして、なるべく弱そうなプレイヤーを相手に選ぶ。防御カードに強力な武将をそろえられれば、大将にあえて弱めの武将を選んで他のプレイヤーからの攻撃を誘い、返り討ちにして金を稼ぐというテクニックもある。

宝物を集める最短の道

宝物のコンプを狙う場合は、相手に宝物を奪われる可能性を考慮して、短期間で集中的に集めるのが鉄則だ。クエストで3つほど宝物を集めることができたなら行動開始。無駄な時間をなるべく作らず、攻撃部隊数が回復したらすぐに戦闘を行うくらいのつもりで、一気にすべての宝物を集めてしまおう。



宝物狙いの戦闘は、確実に勝つため相手の防御部隊と大将は念入りにチェックしよう。



序盤は質より量。出撃武将の数を増やすのが先決だ。



上級テクが攻撃を誘い返り討ちにする作戦も有効。

呉のおもな武将

※レアリティの高い順に、L(レジェンド)、UR(ウルトラレア)、SR(スーパーレア)、R(レア)、N(ノーマル)となっています



必要部隊数 30
攻撃力 10200→13400
防御力 6900→12300
知力 4900→11100
計略 江東の虎
自分自身の攻撃力と防御力をすく上げる。

江東一帯をその忠義により数々の役職を歴任する。黄巾の乱、荊州南部の反乱を鎮圧し、その勇猛さはやがて子へと継がれ、呉の基盤となった。



必要部隊数 30
攻撃力 10300→15000
防御力 6800→12100
知力 4800→8800
計略 鈴の甘寧
自分自身の攻撃力と防御力をすく上げる。

呉軍随一の勇猛で知られ、水戦、陸戦問わず幾多の戦いで活躍。赤壁での「苦肉の計」、濡須での夜襲など計略にも富み長きに渡り呉を支えた。



必要部隊数 25
攻撃力 8500→13400
防御力 6800→10300
知力 4400→7600
計略 小霸王
自分自身の攻撃力と防御力をすく上げる。

劉表との戦いに勝利した後、孫策は快速進軍を続けた。間もなく江東を平定。父孫堅の仇である黄祖をも撃破し、呉の礎を築いた。



必要部隊数 25
攻撃力 6200→9900
防御力 6000→9600
知力 8200→13500
計略 呉下の阿瞞に非ず
味方の攻撃力と防御力を上げる。

軍略を身につけた数々の戦で重鎮として活躍。荊州奪還戦では病と偽って関羽を討つなど、急業より機に大活躍の役目を見事に果たす。



必要部隊数 15
攻撃力 3600→6000
防御力 6000→8400
知力 6000→10800
計略 赤壁の炎
敵を焼いて大ダメージをあたえる。
※敵に炎の武将がいた場合効果UP

「我が魂の炎、見るがいい!」二十万の曹操軍に對し、孫権・劉備連合軍は五万、圧倒的不利な中、周瑜は火計を用いて、曹操軍を壊滅させた。



必要部隊数 19
攻撃力 5500→8700
防御力 5700→9000
知力 8000→10100
計略 大火計
大きな火計で敵部隊を焼いて大ダメージをあたえる。

「全軍私に統帥!」夷陵の戦いで若い指揮官となった陸遜。当初は將軍達に従わず苦戦を強いられ、連年の復讐を見た陸遜は反撃の号令を出し、大戦果をあげたことにより諸將の信頼を得た。



必要部隊数 12
攻撃力 1800→3300
防御力 1920→3800
知力 3540→7650
計略 江東の二張
味方に張紘と張昭がいた場合、味方の攻撃力と防御力を上げる。

字は子綱(シヨウ)。江東の二張の一人。参謀として、若い孫策・孫権を立ち振る舞いから政略・外交までよく支えた。建業への首都移転を導く。



必要部隊数 13
攻撃力 2200→4400
防御力 2650→5100
知力 2200→4600
計略 —

若かりし頃の程普、はじめは州郡の役人であったが、孫策に見出されてその片腕となる。若き孫策と共に数々の戦場を駆け抜け、後の呉の礎を築いた。
※SLR合体で生成可能



必要部隊数 13
攻撃力 2800→5400
防御力 2250→4600
知力 1550→3400
計略 決死の救出
味方の防御力を上げる。
※防衛時のみ使用可能

「甘寧!共に呉のため奮闘!」父の仇討が濡須口の戦いで手柄を立て、対抗心を燃やす凌統。焦りから落馬したところを凌統に救われたが、すんでのところで甘寧に救われる。以後、二人は旧怨を忘れて生涯の戦友となった。
※SLR合体で生成可能



必要部隊数 13
攻撃力 1800→3750
防御力 2150→4300
知力 1980→4250
計略 孫呉の意地
呉の味方の攻撃力と防御力をそれぞれ上げる。

字は仲謀(チュウボウ)。孫権の死後、十九で後を継ぎ、後に呉の初代皇帝となる。周瑜・張昭らの補佐を受け、巧みな外交によって、勢力を広げる。



必要部隊数 14
攻撃力 2400→4400
防御力 1650→3500
知力 1700→3700
計略 孫家の血筋
自分自身の攻撃力と防御力をすく上げる。

政略結婚により劉備の妻となった孫尚香であったが、二人の仲は睦まじく、劉備に危機が迫った際にはともに荊州へ脱出した。



必要部隊数 16
攻撃力 2450→4600
防御力 1850→4000
知力 2600→5200
計略 鳳凰二喬
呉の味方の攻撃力と防御力をすく上げる。

赤壁の開戦前、曹操は絶世の美女である大喬、小喬を我がものにしたいと詩を詠んだ。これを知った大喬は激怒し、開戦を決意したとも言われる。

まずは10人分の部隊を用意

数ある武将カードを取捨選択して、主力として育てる武将を選ぶのは、カードゲームの醍醐味の1つ。絵柄や武将のバックボーンといった好みで選ぶのも楽しいが、それだけでは安定して勝つことはできない。本気で勝率を上げたいなら、きちんとした裏付けを持って、主力となる武将を選ぶことだ。

本作では、攻撃時と防御時に別々に出撃する武将を選ぶ(大将と軍師は除く)。そのため、攻撃時に攻撃する武将(攻撃カード)は攻撃力に特化した武将、防御時に攻撃する武将(防御カード)は防御力に特化した武将をそろえるのが理想だ。同程度の必要部隊数の武将でも、能力に偏りがある武将は、バランスの取れた能力の武将より攻撃力or防御力が高い傾向がある。同じ攻撃部隊数or防御部隊数の範囲のなかでも、攻撃力or防御力に特化した武将をそろえた方が、総攻撃力or総防御力を高くできるのだ。ただし、この方法で武将をそろえると、育てるべ

き武将の数が格段に増えてしまう。最初から実行するのは難しいので、余裕が出てきてから能力に特化した武将を育てる方針へ徐々にシフトするのが懸命だ。

ちなみに、攻撃力と防御力がバランス良く高い武将は、攻撃時にも防御時にも出撃する大将に向いている。また、軍師にする武将は、能力値に加えて計略の効果の強さを加味して選ぶといいだろう。



計略の効果もピンキリだが、なかには戦況を一転させるくらい効果が高いものもある。そういった計略を持つ武将はぜひ軍師にしよう。

攻防それぞれの武将を選別

単純にレアリティだけで主力にする武将を選ぶのは避けたい。下段のカードカタログを参考にして選ぼう。また、計略は攻撃と防御、どちらの場合のみ効果があるものもあるので注意しよう。

攻撃カードの方針

攻めるときは、自分よりも弱く見えるプレイヤーを選ぶので、単純に攻撃力が高い武将を集めて能力補助系の軍師を選ぼう。

防御カードの方針

攻撃を仕掛けてくる相手は、こちらに勝てる自信があるはず。防御力を優先して選ぶと同時に、相手の能力を下げる計略を多めに用意したい。

【防御カード表示】

攻撃力	防御力
必要部隊数: 23/23	必要部隊数: 23/23
必要攻撃力: 3998	必要防御力: 3998



防御カードはプレイヤーが見えないところで戦況を行うぶん慎重に選ぼう。計略で相手の計算を狂わそう。

呉のおもな武将

SR+ [孫策急襲] 太史慈 (タイシジ) +  必要部隊数18 攻撃力6800→8900 防御力6800→9700 知力5300→8000 計略— — 「孫策殿とも見受けたい」が尋常な勝負を断る。単騎で偵察中の孫策に遭遇した太史慈は、渾く一騎討ちを挑む。打ち合うと百合に及ぶ勝負はつかず、激闘の果てに両者はお互いの武を認め合った。	SR+ [苦肉の策] 黄蓋 (コウガイ) +  必要部隊数16 攻撃力4800→7600 防御力5500→7800 知力4800→7560 計略火計 敵を炎で焼き払ってダメージをあたえる。 「ワシの老体一つで、曹操に勝てるなら安いものだ」赤壁での火計を確実なものとするため、あえて鞭打ちを受け曹操軍に偽りの投降をする。	SR [孫劉同盟] 魯肅 (ロシュク)  必要部隊数18 攻撃力3000→6100 防御力3300→6400 知力9000→11000 計略同盟締結 味方に2勢力以上の武将がいた場合、攻撃力と防御力を上げる。 「劉備と盟を結ばねば呉は滅びますぞ」曹操の脅威に対し、魯肅は降伏より抗戦を孫権に説き、見事に劉備との同盟をまとめた。	SR [諫言] 張昭 (チョウショウ)  必要部隊数17 攻撃力3800→6500 防御力3450→5900 知力5900→9200 計略江東の二張 味方に張繡と張昭がいた場合、味方の攻撃力と防御力を上げる。 忌憚らない諫言で主君孫権をもしばしば対立したが、堂々たる態度で皆に畏怖された。魏の使者が孫権の前で無礼な態度を取ると、激しく使者を叱責した。	SR [広陵の戦い] 徐盛 (ジョセイ)  必要部隊数16 攻撃力3500→6400 防御力3900→6600 知力4300→5900 計略偽城の計 偽の城壁を建設し、敵の攻撃力を下げる。 ※防御時のみ使用可能 「急いで城壁を築くのだ」曹丕が大軍を率いて南下すると、勝負が薄いと踏んだ徐盛は一計を案じ長江沿岸に見せかけの城壁を築いた。魏軍は呉軍の迎撃体制が万全であると誤解しやむなく撤退した。	SR [挺身の将] 周泰 (シュウタイ)  必要部隊数17 攻撃力3800→7000 防御力5000→7700 知力2800→4600 計略捨身の守り 味方の防御力を上げる。 ※防御時のみ使用可能 「敵には指一本触れさせん」山越の反乱軍に急襲された孫権を、周泰は十ヶ所の傷を負いながらも守り切る。後に孫権は、酒宴の席で周泰に原戦の傷を披露させ、呉第一の功臣として褒め称えた。
R [若き城頭] 甘寧 (カンネイ)  必要部隊数8 攻撃力1600→4000 防御力1100→2050 知力400→700 計略— — 若かりし頃の甘寧。不良達を集めてその頭領となり、河賊として江夏を荒らしまわっていた。粗暴な性格だが知略にも富み、多くの部下に慕われた。 ※チュートリアルで入手可能	N+ 諸葛瑾 (ショカツキン) +  必要部隊数15 攻撃力1620→3150 防御力2100→4200 知力3250→6430 計略— — 字は子瑜[シュ]。弟に蜀の丞相諸葛亮。蜀との外交等で活躍。思慮深く孫権の性格をよくつかんで、うまく主君を諷め、孫権も諸葛瑾を重用した。	N+ 馬忠 (バチュウ) +  必要部隊数8 攻撃力2200→4150 防御力550→1400 知力120→210 計略— — 潘璋の部下。関羽討伐戦で関羽親子と超果を捕らえる大手柄を上げる。褒美として関羽の赤兔馬を貰うが、何も食べずに数日後に死んでしまう。	N+ 陳武 (チンプ) +  必要部隊数10 攻撃力2040→4300 防御力1150→2250 知力600→900 計略— — 字は子烈[シレット]。黄色い顔に赤い瞳。孫策・孫権に使い、精鋭部隊を率いて数々の武功をあげるも、魏との戦いでホウ徳との一騎討ちで斬られる。	N 韓当 (カントウ)  必要部隊数7 攻撃力1000→2500 防御力1000→2500 知力700→2000 計略— — 字は義公[ギコウ]。武芸に優れ、孫堅に見い出され部下となる。孫家三代に仕える宿将。病死するまで、孫氏の天下のために力を振るう。	R [地巻] 左慈 (サジ)  必要部隊数100 攻撃力1→1 防御力1→1 知力1→1 特殊合成素材 呉の武将に合成すると、ベースとなった武将のレベルが3つ上がる。異なる勢力の武将に合成するとレベルが2つ上がる。 字は元放[ゲンホウ]。仙人。遁甲天書「地巻」を持つ。遁甲天書を持つ左慈を見つけると、方術を仕えるようになり、大幅に成長すると言われている。

合体合成で伝説の武将を誕生させるのだ!

特定の武将を合体させて、元の武将よりもレアリティの高い新たなレアカードを誕生させる合体合成。この合体合成では、+のついたカードを使うほどレアリティの高いカードが誕生しやすい。

現状、Sレア合体で作れる武将は蜀が馬謖、張苞、魏が楽進、曹真、鍾会、呉が程普、凌統。レジェンド合体は、蜀が張飛、黄忠、関羽、魏が夏侯淵、夏侯惇、郭

嘉、呉が孫堅、呂蒙、孫策とかなり豪華なラインナップになっている。

今後も合体合成の組み合わせは続々と増えていく予定だ。お手軽に戦力を強化できるSレア合成はもちろん、究極ともいえる能力を持った武将を作れるレジェンド合成も、ぜひ活用していこう。



+のカードで合体合成をすると、高い確率で大成功してレアリティの高いカードが誕生する。

合体合成は次々と追加される

合体合成で誕生する武将カードのなかには、以前に行われたイベントで初登場した武将カードだったものがある。そのため、今後もイベントで新しい武将カードが登場すれば、それが新しい合体合成の組み合わせに加わる可能性は高い。現状は使い道のない武将カードだったとしても、後々に合体合成に必要になることも考えられる。気軽にクエストでは入手できない武将カードは、強化素材に使ったり売却せずに、念のために残しておこう。



レジェンド合体ではSレア+が必要となる。そのため、Sレア+だけはなるべく残しておきたい。

他のおもな武将

※ レアリティの高い順に、L (レジェンド)、UR (ウルトラレア)、SR (スーパーレア)、R (レア)、N (ノーマル) となっている



SR+ [董卓襲撃] 呂布 (リョフ) +

必要部数 19
攻撃力 7200→10000
防御力 6000→10000
知力 600→1200
計略 飛将呂布

自分自身の攻撃力と防御力をとんでもなく上げる。

「董卓! お前の野望は俺が砕く!」董卓の限りを尽くす董卓に対し、司徒王允は暗殺計画を立てる。その白羽の矢が立てられた呂布は、自ら太刀を振って董卓の恐怖政治を終わらせた。



SR+ [赤兔馬] 呂布 (リョフ) +

必要部数 17
攻撃力 6000→10800
防御力 6000→10800
知力 120→360
計略 飛将呂布

自分自身の攻撃力と防御力をとんでもなく上げる。

「いぞ赤兔!」その強さから飛将軍と称され、一日千里を駆けると言われる名馬、赤兔に跨る呂布は、居並ぶ連合軍諸侯を驚愕させた。



SR [河北の雄] 袁紹 (エンショウ)

必要部数 16
攻撃力 3700→6200
防御力 3700→6200
知力 3700→6200
計略 袁家の力

味方の攻撃力と防御力を上げる。

「曹操? あんな若造相手にならぬ!」河北を中心に一大勢力を築いた袁紹は、官渡の戦いにおいても圧倒的兵力を背景に曹操と対峙。戦を優位に進めたが、部下の裏切りと曹操の急襲の前にな敗れた。



SR [大將軍] 何進 (カシン)

必要部数 13
攻撃力 2900→5000
防御力 3900→6500
知力 1800→2800
計略 黒豚疾走

自分自身の攻撃力と防御力を上げる。

字は遂高[スイコウ]。霊帝の寵愛を受けた皇后何氏の異母兄。肉屋だったが、何皇后の権力をバックに大將軍となる。宦官との権力闘争に敗れる。



R+ [美女連環] 貂蟬 (チョウセン) +

必要部数 16
攻撃力 3000→5450
防御力 1850→4550
知力 3050→5450
計略 美女連環の計

敵の攻撃力と防御力をとんでもなく下げる。

後漢の臣、王允の養女。絶世の美貌の持ち主で「美女連環の計」として董卓と呂布を仲違いさせるために送り込まれ、見事その役目を果たす。



R+ 董卓 (トウタク) +

必要部数 16
攻撃力 3360→6500
防御力 3150→5850
知力 1580→4250
計略 —

字は仲順[チュウエイ]。粗暴であるが、知略・武芸に秀でる。混乱の中、帝を救出。武力を持って政権を掌握し、暴虐の限りを尽くす。



R 献帝 (ケンテイ)

必要部数 16
攻撃力 1200→2400
防御力 2700→5400
知力 3200→6800
計略 漢の威光

敵の攻撃力と防御力をすくく下げる。

名は劉協[リウキョウ]。字は伯和[ハクワ]。幼いころから聡明であったものの、時の権力者に利用され続ける運命をたどる。後漢王朝最後の皇帝。



R 張角 (チョウカク)

必要部数 15
攻撃力 1900→3950
防御力 1900→3700
知力 3800→8100
計略 妖術

妖術で敵に大ダメージをあたえる。

太平道の教祖。天公將軍。まじないで病人を癒し信者を爆発的に増やし「蒼天已死 黃天當立 歲在甲子 天下大吉」の題目のもと黄巾の乱を起す。



N+ 朱儁 (シュジュン) +

必要部数 8
攻撃力 1350→2750
防御力 950→2010
知力 1000→1650
計略 —

黄巾の乱を皇甫嵩・盧植と共に鎮圧した後漢の名將。剛直な性格で、董卓が朝廷に君臨した時も、董卓が押し進める長安遷都に反対し続けた。



R 管輅 (カンロ)

必要部数 100
攻撃力 1→1
防御力 1→1
知力 1→1

特殊合成素材

素材として合成すると、ベースとなった武將の計略レベルが必ず1つ上がる。

字は公明[コウメイ]。易經に精通し、先を見通す能力を持っていた。曹操に招かれた際、許昌での反乱と蜀軍の漢中侵攻を予言し、曹操を驚嘆させた。



R [遁甲天書] 左慈 (サジ)

必要部数 100
攻撃力 1→1
防御力 1→1
知力 1→1

特殊合成素材

その他の勢力の武將に合成すると、ベースとなった武將のレベルが5つ上がる。魏蜀吳の武將に合成するとレベルが4つ上がる。

曹操に招かれた左慈は、曹操を愚弄した挙句、遁甲天書三巻と引き換えに天下を劉備に譲れと諭す。激怒した曹操は左慈殺害を謀ったが、方術の力の前についには殺すことができなかった。



R 張魯 (チョウロ)

必要部数 10
攻撃力 200→200
防御力 200→200
知力 200→200

特殊売却用カード

12000円で売却できる。

字は公祺[コウキ]。五斗(五升)の米をお布施とした。漢中に独立宗教国家を興し、曹操に降伏するまで長年にわたり維持。