

パズドラ・学校の星★・ガンコレも攻略ネタ充実!
iPhone & Androidのゲームアプリも徹底特集

厳選アイテム



アプリ64

Vol.4

フィーチャーフォン
iPhone
Android

ガンダムコレクション
ドラゴンリーグ/戦国リーグ
擬人カレシ/侍道-サムライウ
イルーナ戦記/カイブツクロニクル/
マジモン/三国志カードバトル etc...



豪華アイテムつき ガチ攻略祭り

人気タイトルを
本気で超徹底攻略

680 定価
9月増刊
2012年9月1日発行

注目新作タイトルも
ビシッと紹介

戦国BASARA カードヒーローズ
幻獣姫/超嫁大戦
片翼のクロノスギア
激突!! ワイルドライブ
みんなと アカシックヒーローズ

今やるならコレっきゃない!
ダウンロード!!

iPhone & Android ゲームアプリ 大集合

大人気のパズドラは
ガッツリ大攻略!!

モンスターハンター Dynamic Hunting
拡張性ミリオンスター/戦境のミルボネカ
ガーディアンクルス/押忍!! 番長2
PRIDE/チャリ走DX/Rag doll
プロ野球PRIDE/単車の虎/戦国デンカトリー
スヌービー ストリート/戦国デンカトリー
煙に巻いたらさようなら

豪華特典プレゼント! 学校の星★ 今すぐ入学



絶対役立つ
アイテムつき

秘蔵
コレクション
美蔵カードに登場
戦国コレクション

おもしろさ
100点満点!

何校もらっても困らない!
「ララレタニ」を
大プレゼント
学校の星★
URUKORE PRIZES

三国志の数々の戦いと伝説を再現したカードゲーム

熱い

数ある『三国志』を題材にしたゲームのなかでも、人気、クオリティともに高い『三国志カードバトル』。合体合成の情報から新武将カードの詳細データまでたっぷり紹介する。

三国志カードバトル		
プラットフォーム	ジャンル	メーカー
Android	戦略シミュレーションRPG	シャリコンスタジオ
iPhone	配信	Mobage
http://pf.mbga.jp/12003812		

Mobage

三国志カードバトルの基本情報

クエストでレベルアップ

クエストは「行動部隊」を消費して実行、ストーリーを進め、ボスと対決していく。クエストを実行すると、経験値や武将カードを獲得。経験値は一定値に達すればレベルアップして行動部隊、攻撃部隊、防御部隊といった能力値がアップする。



強化・合体合成で戦力アップ

プレイヤーはクエストやガチャで武将カードを獲得する。この武将カードをクエストのボス戦や他プレイヤーとのバトルに使う。また、この武将カードは「強化」「合体合成」でより強力にすることが可能だ。強化はほかの武将カードを吸収して経験値を獲得させ、レベルアップ。これにより武将カードの攻・防・知の能力値をアップさせること。合体合成は、武将カードを組み合わせ、新しい武将カードを作ることだ。どちらもこのゲームの攻略の鍵となる重要な要素となっている。

お気に入りの武将を鍛える強化



多種多様な合体合成を活用！

アプリFan限定特典アイテム

「華佗」「遁甲天書」左慈の2枚をワンセットで読者全員にプレゼント!!

経験値大幅アップ! カード強化にもってこいの「左慈」と、合体合成用の武将カード「華佗」を、なんと2枚ワンセットでドドンとプレゼント。どんどん武将を強化して他のプレイヤーに差をつけるべし!!



武将を率いて戦闘!

武将カードの最大の使いどころが、他のプレイヤーとの戦闘だ。各武将カードには、戦闘で使うのに必要な部隊数が設定されている。プレイヤーの能力値である攻撃・防御の部隊数の範囲内で、手持ちの武将カードを戦闘に参加させて、相手と戦わせるのだ。

総攻撃力: 24109
総知力: 26057

優秀な武将カードで戦いに挑む

▼戦闘では参加した武将カードの、総攻撃力と総防御力、そして総知力を競うことになる。

数々のイベントに挑戦

通常のクエストや戦闘以外にも、ゲーム中では期間限定のイベントが頻繁に開催されている。期間限定のクエストやボス戦、他のプレイヤーとの戦闘を競うものなど、種類はさまざま。さらにイベントでは、イベントでの活躍に応じて、合体合成の材料やレアカードなどの特別な報酬がもらえるのだ。

【遁甲天書】報酬	
★1-5位	高知力/高知力 関羽の討伐
★6-10位	高知力/高知力 合祀の三勇士
★11-15位	高知力/高知力 連撃小霸王
★16-25位	高知力/高知力 夏侯惇

レアカードゲットのチャンス!

▼イベントの成績により報酬は変化。成績上位でなくとも、レアゲットの可能性はある。

三国志カードバトル実践ポイント

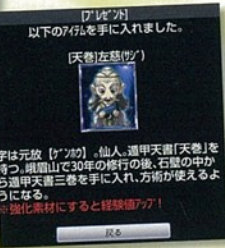
ここでは比較的簡単に、誰もが扱える基本的な実践テクニックを紹介していく。

強化攻略

バトルやボス戦で勝つためには、武将カードの強化は必要不可欠だ。ただ、闇雲に強化コマンドを実行すれば、武将カードやお金(貫)の無駄になってしまう。強化にもいくつか効率的な方法があるので、それを覚えることが必要だ。また、武将カードには、強化の材料となるために存在するものもある。それらをイベントや取引で獲得するのも強化のポイントだ。



クエストで獲得した武将カードは、所属国ごとでまとめて強化に使うようにしよう。

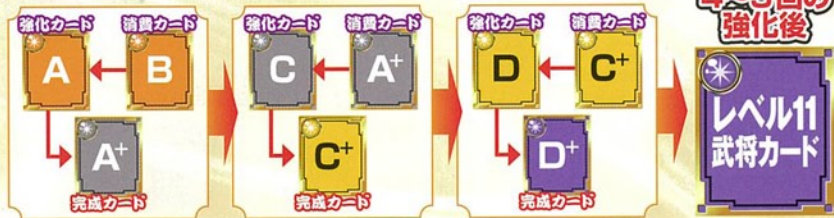


強化カードのポイント

- 消費カードのレベル、ランクが高いほど獲得経験値は多い
- 同じ武将カード同士、所属国が同じ武将同士のほうが獲得経験値は多い
- 強化に使うと大きい効果を発揮する強化用カード「左慈」がある

レベル11の武将カードの作り方

強化では低レベルの武将カードに、高レベルの武将カードを消費したほうが効率がよい。これを利用することで、武将カードをレベル11まで効率的に上げられる。方法は右にある通りで、強化でレベルが上がった武将カードを、また別のレベル1の武将カードの強化に使うだけだ。こうしてレベル11のカードを量産し、それを主力となる武将カードの強化に使う。



戦闘攻略

戦闘では仕掛けの際には総攻撃力、仕掛けられた際には総防御力の高さが重要となる。だが、それに加えて戦闘で自軍の攻撃力を増やすといった効果を発動する計略も勝敗の決め手になる。できれば戦闘に参加させる武将カードは、計略を持っているもので固めたい。



計略・無双連携をしよう

非常に効果の高い計略も多い。場合によっては総知力を最優先して軍団を編成しよう。

計略発動のポイント

- 敵味方の総合知力を比較し、大きいほうの計略が発動する。(低い側も発動する可能性はある)。
- 自軍の誰の計略が発動するかはランダムだが、「大将」「軍師」に設定してある武将カードの計略は発動しやすい。
- 計略を持っていない武将がいた場合、計略が発動しない場合もある。

新要素の無双連携を使おう

各武将が持つ計略のほかに、特定の武将が戦闘に参加した際に発動するのが、無双連携だ。計略よりも発動条件は厳しく必ず発動するわけではないが、発動すれば戦闘の

勝敗に大きく影響を及ぼすことになる。なお、発動に必要な武将の組み合わせが1種類ではなく、複数のものもあるので、集めやすい組み合わせを探しておこう。

君主の護衛	赤壁の五英雄
効果 同じ所属国の味方武将の防御力をかなり上げる。	効果 敵の計略効果を下げる。
必要武将 ①劉備、黃忠、魏延／②曹操、典韋、許都／③孫權、凌統、周泰	必要武将 周瑜、黃蓋、甘寧、魯肅、程普
参謀暗躍	五將軍大連携
効果 戦闘に参加していない武将1名の知力をプラスする。	効果 敵の計略効果を下げる。
必要武将 孫策、張昭、張紘	必要武将 張遼、于禁、楽進、張コウ、徐晃
五虎將大集結	軍師の献策
効果 敵の計略効果を下げる。	効果 敵の知略をそれなりに下げる。
必要武将 関羽、張飛、黃忠、趙雲、馬超	必要武将 ①諸葛亮、張飛／②司馬懿、許都／③陸遜、甘寧／④陳宮、呂布

各種合体合成のポイント

戦力アップに重要な合体合成。ここからは各合体合成の詳細を紹介していこう。

合体合成の種類と概要

合体合成とは複数の武将を合体させて、より強力なレア度の高い武将カードを生み出すというものだ。合体合成にはいくつかの種類があり、それぞれ材料となる武将カードや完成する武将カードの傾向が異なる。

レア金貨交換で材料集め

合体合成に必要な華佗や南華仙人といった武将カードは、レア金貨交換で入手が可能だ。レア以上の武将カードは、レア金貨に交換できる。そしてこのレア金貨を集めると、華佗や南華仙人と交換が可能。確実に入手可能な方法なので利用しよう。

華佗(レア)
進化合体で使用する一定確率でレア以上に進化させることができる。
必要レア金貨 30枚
交換制限:あと1回
交換制限は2012/07/15 00:00にリセットされます
レア金貨が足りません

南華仙人(レア)
進化合体で使用する一定確率でレア以上に進化させることができる。
必要レア金貨 50枚
交換制限:あと1回
交換制限は2012/07/15 00:00にリセットされます
レア金貨が足りません

神醫(華佗(レア))
進化合体で使用する一定確率でSR/SR+に進化させることができる。
必要レア金貨 250枚

▲レアな武将カードを作る合体は、必要な武将カードの入手が困難。レア金貨交換でも必要枚数は多い。

凍結された合体合成について

これまでにXSレア合体、ブラックレジェンド合体などいくつかの合体合成があった。ただ、これらのうちいくつかは、システムが凍結しているものもある。今後の予定は未定だが、ユーザーの資産が無駄にならない形で調整するようだ。かつての合体合成が、どのようにリニューアルしていくか、期待して待てよう。



進化合体

レア以上のカードに、合体合成用の武将カードである華佗や[神醫]華佗を合体させ、レア度を上げるのが進化合体だ。華佗はレア金貨で獲得できる。必要となるレアカードも比較的手しやすいのが特徴だ。



進化可能なカード抜粋



蜀	魏	呉	他
法正(レア) 徐庶(レア) ホウ亮(レア) 諸葛亮(レア) 馬超(レア) 黄忠(レア) 他多数	曹操(レア) 徐晃(レア) 典韋(レア) 郭嘉(レア) 荀彧(レア) 許都(レア) 他多数	徐盛(レア) 周泰(レア) 甘寧(レア) 魯肅(レア) 呂蒙(レア) 陸遜(レア) 他多数	張梁(レア) 張宝(レア) 孫角(レア) 華雄(レア) 呂布(レア) 董卓(レア) 他多数

覚醒レジェンド合体

自身の持つレジェンドカードを南華仙人カードと合体合成させ、より強力なレジェンドカードを誕生させるのが、この合体合成だ。使う南華仙人には2流あり、それぞれで合体合成の成功率が異なる。合体合成が失敗した場合、武将カードは残るが南華仙人は失われ、ガチャを回すのに使う仁義Pに変化する。



蜀
[覚醒] 馬超 レジェンド
必要部数 30
攻10200 防8500 知6100
[西涼の獅子] Lv1: 蜀の味方の攻撃力と防御力をかなり上げる。
必要武将: 馬超、南華仙人 or [神仙] 南華仙人

魏
[覚醒] 荀彧 レジェンド
必要部数 30
攻5700 防7300 知14300
[王佐の結実] Lv1: 魏の味方の攻撃力と防御力をかなり上げる。
必要カード: 荀彧、南華仙人 or [神仙] 南華仙人

呉
[覚醒] 黄蓋 レジェンド
必要部数 30
攻10200 防8900 知7200
[偏將軍黃蓋] Lv1: 呉の味方の攻撃をかなり下げ、魏の敵の攻撃をかなり下げる。
必要カード: 黄蓋、南華仙人 or [神仙] 南華仙人

各勢力の武将カードランキング

ここでは蜀、魏、呉、そのほかの各勢力ごとの有力カードをランキングで紹介。

武将カードは攻撃力、防御力、知力の値だけではなく、必要部隊数の少なさも重要だ。武将カードの組み合わせ次第では、必要部隊数30の武将カード1枚より、必要部隊数15の武将カード2枚のほうが強いことも。そのためここでは右記のような密度で武将カードの強さを測っていく。

武将の強さは密度でチェック!

密度とはプレイヤー間で使われる言葉で、各能力値を必要部隊数で割ったもの。必要部隊1あたりの攻、防、知の数値だ。これが高いと、コストパフォーマンスに優れた武将ということだ。

$$(攻 or 防 or 知) \div \text{必要部隊数} = \text{密度}$$

蜀

密度ベスト3

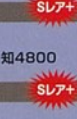
攻密度ランキング	
1	桃園の義侠 + 攻密度 665 必要部隊数 20 攻13300 防8200 知5500
2	渭水の龍虎 [虎] + 攻密度 650 必要部隊数 20 攻13000 防10800 知5400
3	関帝と従者 + 攻密度 630 必要部隊数 20 攻12600 防9600 知8100



魏

密度ベスト3

1	官渡の豪雄 + 攻密度 665 必要部隊数 20 攻13300 防9000 知8800
2	[合肥防衛] 張遼 + 攻密度 640 必要部隊数 15 攻9600 防7200 知4800
3	[鬼神] 關羽 + 攻密度 621 必要部隊数 19 攻11800 防7300 知7400



呉

密度ベスト3

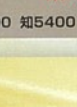
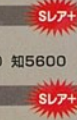
1	[濡須夜襲] 甘寧 + 攻密度 583 必要部隊数 18 攻10500 防8900 知3400
2	信義の帰還 + 攻密度 572 必要部隊数 20 攻11450 防11500 知8400
3	[小霸王] 孫策 + 攻密度 566 必要部隊数 18 攻10200 防9360 知4200



その他勢力

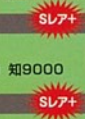
密度ベスト3

1	[狂戦神] 呂布 + 攻密度 666 必要部隊数 30 攻20000 防9000 知2000
2	中原の尊厳 + 攻密度 660 必要部隊数 20 攻13200 防8000 知5600
3	渭水の龍虎 [龍] + 攻密度 650 必要部隊数 20 攻13000 防10800 知5400

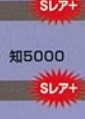


防密度ランキング

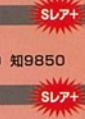
1	[長坂橋] 張飛 + 防密度 720 必要部隊数 15 攻7800 防10800 知36
2	[一騎駆け] 趙雲 + 防密度 640 必要部隊数 15 攻7800 防9600 知9000
3	忠烈の義主 + 防密度 635 必要部隊数 20 攻10900 防12700 知8100



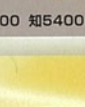
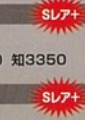
1	[悪来] 典韋 + 防密度 680 必要部隊数 15 攻6600 防10200 知36
2	[陳倉の戦い] 曹真 + 防密度 642 必要部隊数 14 攻5300 防9000 知5000
3	曹操親衛隊 + 防密度 640 必要部隊数 20 攻9900 防12800 知300



1	小虎 + 防密度 585 必要部隊数 17 攻5300 防9950 知9600
2	周姬 + 防密度 579 必要部隊数 17 攻5600 防9850 知9850
3	信義の帰還 + 防密度 575 必要部隊数 20 攻11450 防11500 知8400

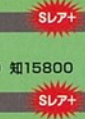


1	[赤兎馬] 呂布 + 防密度 635 必要部隊数 17 攻10800 防10800 知360
2	[大將軍] 何進 + 防密度 600 必要部隊数 13 攻6000 防7800 知3350
3	渭水の龍虎 [龍] + 防密度 540 必要部隊数 20 攻13000 防10800 知5400

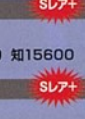


知密度ランキング

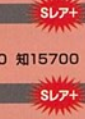
1	伏龍と鳳雛 + 知密度 800 必要部隊数 20 攻8200 防7200 知16000
2	赤壁の神略 [龍] + 知密度 790 必要部隊数 20 攻8700 防6600 知15800
3	北伐の師弟 + 知密度 785 必要部隊数 20 攻9200 防6300 知15700



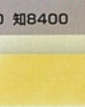
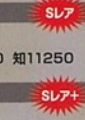
1	[王佐の才] 荀彧 + 知密度 800 必要部隊数 18 攻7200 防7200 知14400
2	奸雄と狼顧 + 知密度 780 必要部隊数 20 攻7700 防8500 知15600
3	王佐の血脈 + 知密度 777 必要部隊数 20 攻6400 防7200 知15550



1	赤壁の神略 [美] + 知密度 790 必要部隊数 20 攻8700 防6600 知15800
2	赤壁主戦論 + 知密度 785 必要部隊数 20 攻10100 防6100 知15700
3	驚嘆の刮目 + 知密度 775 必要部隊数 20 攻9300 防7100 知15590



1	始皇帝 + 知密度 750 必要部隊数 18 攻8400 防6450 知13500
2	始皇帝 知密度 625 必要部隊数 18 攻7000 防5380 知11250
3	[破滅の美貌] 鄒氏 + 知密度 600 必要部隊数 14 攻6300 防6300 知8400



新武将のデータ紹介

最後は最近追加された新武将カードについて紹介。各勢力の傾向についても調べてみた。

蜀 強力軍師陣に期待

【覚醒】徐庶、【征西將軍】姜維、【祁山陣戦】諸葛亮と知力の高い新戦力が多い。とくに【覚醒】徐庶は計略も使い勝手が良く、できれば新戦力としてゲットしておきたい。

魏 蜀への打撃力は抜群

程イク、司馬の胎動、【祁山陣戦】司馬懿が知力も高く強力だ。また、街亭包圍網、【祁山陣戦】司馬懿は計略が蜀の敵にとくに有効。使い方次第で効果は絶大なものになる。

呉 バランスのよい新戦力

諸葛瑾、【石亭破軍】陸遜が新戦力の中心といえる。さらに鎮興の宿将、呉国の守壁、【石亭奇襲】朱桓+らも、攻・防・知のバランスが良く、戦力アップに最適だ。

他 個性的な武将が集う

新戦力は阿会喃と馬騰。阿会喃は知力が一桁だが、攻と防は高い。クセはあるが必要部隊数も少なく、使いやすい。一方、馬騰は攻が高く、主力として文句なしの実力がある。

新武将の詳細データ徹底紹介！

【覚醒】徐庶 レジェンド

必要部隊数 30

攻 6800/12000
防 6450/11700
知 14400/17100

【義侠の智略】lv1：蜀の味方の攻防をかなり上げ、敵の攻撃をそれなりに下げる。

武将説明

「我が君、今こそ総攻撃です!!」歴戦の勇、曹仁の八卦陣をいとも簡単に攻略した徐庶は、全军に総攻撃の号令を下した。



北伐の序曲 XSレア

必要部隊数 20

攻 5500/9000
防 3900/6750
知 8800/12400

【北伐の序曲】lv1：蜀の味方の攻防をかなり上げ、魏の敵の攻防をかなり下げる。

武将説明

「まだまだ我が槍は錆びませぬぞ!!」諸葛亮は北伐の際、歴戦の重鎮趙雲に先鋒を命じる。趙雲は祁山の曹真を攻めこれを幾度となく打ち破った。



張夏の絆+ XSレア+

必要部隊数 20

攻 9050/12500
防 8050/11950
知 4950/6100

【張夏の絆】lv1：蜀の味方の攻撃力と防御力をすく上げる。

武将説明

「共に白髪となるまで参りましょう」官渡の戦い後、山賊となった張夏と薪拾いの為山に入った夏侯月姫が出会い、二人は結婚する事となった。



【征西將軍】姜維 Uレア

必要部隊数 25

攻 7600/13100
防 5900/9850
知 10400/13350

【叙智の継承者】lv1：蜀の味方の攻撃力と防御力をすく上げる。

武将説明

文武に秀でた才を発揮し諸葛亮に後継者と見込まれた姜維。後に諸葛亮の遺志を引き継ぎ北伐の為に生涯を捧げる事となるのであった。



北伐の悲願 レジェンド

必要部隊数 50

攻 10700/20600
防 8900/16100
知 15100/19400

【北伐の悲願】lv1：蜀の味方の攻撃力と防御力をすく上げる。

武将説明

「蜀漢の為、先帝の為……北伐を成すのです!!」諸葛亮は亡き主君劉備との誓いを胸に、五虎将最後の1人趙雲、若き麒麟児姜維と共に北伐を推し進めるのであった。



【祁山陣戦】諸葛亮 レジェンド

必要部隊数 30

攻 7200/12800
防 5600/10300
知 14750/17800

【祁山陣戦・龍】lv1：蜀の味方の攻防をかなり上げ、魏の敵の攻防をかなり下げる。

武将説明

「仲達よ、我が八卦陣破ってみせるがよい!!」諸葛亮は司馬懿に対し、八卦陣を布す。司馬懿は部下に攻略法を授け突撃させるが、諸葛亮に翻弄され大惨敗を喫した。



姜維 レジェンド

必要部隊数 30

攻 9800/16400
防 7600/12300
知 13400/16700

【叙智の継承者】lv1：蜀の味方の攻撃力と防御力をすく上げる。

武将説明

「我が三尖槍を受けてみよ!!」蜀に帰順した姜維は北伐の先鋒を担い、趙雲とも互角に渡り合った武勇で魏陣を切り裂いた。



【衛尉】程イク XSレア

必要部隊数 25

攻 4350/8650
防 6150/10650
知 10750/13300

【日立の夢】lv1：魏の味方の攻撃力と防御力をかなり上げる。

武将説明

身長八尺三寸の長身で立派な髪を生やしていた曹操軍師。呂布の反乱鎮圧、献帝擁護、袁紹との決戦と曹操の為に鋭さを振るいつけた。晩年、三公に任じられる直前、死去した。



程イク レジェンド

必要部隊数 30

攻 5400/10700
防 7600/13200
知 13400/16500

【日立の夢】lv1：魏の味方の攻撃力と防御力をかなり上げる。

武将説明

「満足弁えれば恥辱など無し」曹操は今の自分は程イクあってこそと称賛した際、程イクは「満ち足りけり」と返し、引退を決めた。後に文帝曹丕は程イクの死を涙し、車騎將軍を追贈した。



鍾繇

スレア

必要部隊数 16

攻 3100/4900
防 3400/6150
知 6200/9900

【麗書の魏官】lv1: 魏の味方の攻撃力と防御力をかなり上げる。

武将説明

「知と文で国に尽くしましょう」字は元常【ゲンジョウ】、鍾会の父。親友の荀宇の兵法を熟知し、曹操に左遷された司馬懿を再び登用するように進言した。



街亭包囲網

XSレア

必要部隊数 20

攻 6850/10150
防 4600/7200
知 6700/9750

【街亭包囲網】lv1: 魏の味方の攻防をかなり上げ、蜀の敵の攻防をかなり下げる。

武将説明

「山頂に布陣とは戦知らずよ!!」街亭の戦いで馬謖は山頂に布陣すると張琬は水路を断ち包囲、郭淮も蜀軍を攻撃した。街亭を失った事で蜀の北伐が困難を極める事となった。



司馬の胎動

レジェンド

必要部隊数 50

攻 9100/17200
防 10500/19200
知 14800/19500

【司馬の胎動】lv1: 魏の味方の攻防をかなり上げ、敵の攻防をかなり下げる。

武将説明

「我が一族の叡智をもって魏を救うのだ!!」諸葛亮の計により一度は排斥された司馬懿であったが、復讐するや息子司馬師、司馬昭と共に大軍を率い諸葛亮の前に立ちはだかった。



【祁山陣戦】司馬懿

レジェンド

必要部隊数 30

攻 5100/10100
防 7900/13400
知 14650/17750

【祁山陣戦・狼】lv1: 魏の味方の攻撃力と防御力をかなり下げる。

武将説明

「この陣を知っているか、諸葛亮!!」祁山で初めて諸葛亮と対峙した司馬懿は混元一気の陣を布き、諸葛亮も八卦陣で応じる。ここに二大軍師の智略戦が始まろうとしていた。



【南郡太守】諸葛瑾

Uレア

必要部隊数 25

攻 5300/9750
防 5750/9950
知 10100/13000

【驢馬の才覚】lv1: 呉の味方の攻撃力と防御力をかなり上げる。

武将説明

諸葛亮の兄だが孫呉の為に忠義を尽くし、蜀漢との交渉を何度も行った。孫権に諸葛亮を説得するように言われた際、私が孫呉を裏切らないように亮も劉備を裏切らないと答えた。



諸葛瑾

レジェンド

必要部隊数 30

攻 6600/12100
防 7200/12300
知 12500/16100

【驢馬の才覚】lv1: 呉の味方の攻撃力と防御力をかなり上げる。

武将説明

「孫家に叛するなど有りえぬ」関羽死後、劉備が呉への東征を開始した際、諸葛瑾は諸葛亮との内通を疑われる。陸遜が孫権に確かめるとかつての言葉を引用し、絶対の信頼を示した。



鎮呉の宿将

XSレア

必要部隊数 20

攻 6350/9450
防 6550/10300
知 5600/8050

【鎮呉の宿将】lv1: 呉の味方の攻撃力と防御力をかなり下げる。

武将説明

「徐盛! お主に任せよう!!」曹丕の大水軍が南下すると、孫権は自ら志願した徐盛を総指令に任命。徐盛は偽城計をもって魏軍を混乱させると、奇襲をかけて大戦果を挙げた。



呉国の守壁

レジェンド

必要部隊数 50

攻 10100/18300
防 11600/19400
知 13100/18100

【呉国の守壁】lv1: 呉の味方の攻撃力と防御力をかなり下げる。

武将説明

「蜀魏を牽制するのじゃ!!」孫権は度重なる魏軍の侵攻に対し、陸遜、徐盛ら宿将を配しこれを撃退。専守防衛を貫き三国の一強として存在感を示した。



【石亭破軍】陸遜

レジェンド

必要部隊数 30

攻 8300/14000
防 8100/13500
知 14300/17300

【石亭破軍】lv1: 呉の味方の攻撃力と防御力をすくく上げる。

武将説明

「残念だが…総て策だ!!」周瑜に偽降の計を受け石亭に曹休を誘い出した陸遜。自ら中軍を率いて曹休軍に総攻撃をしかけ、壊滅的な打撃を与えたのであった。



【石亭奇襲】朱桓+

スレア+

必要部隊数 18

攻 6500/9600
防 5200/7950
知 5350/8050

【石亭奇襲】lv1: 魏の敵の攻撃力と防御力をかなり下げる。

武将説明

「曹休を討ち取るのじゃ!!」陸遜の策でおびき出された曹休軍を待ちうけていた朱桓は、一気呵成に奇襲をかけ曹休軍に大打撃を与えた。



阿会喃

スレア

必要部隊数 16

攻 5100/8500
防 4500/7200
知 5/20

【三洞元帥】lv1: 味方の攻撃力をそれなりに上げる。※攻撃時のみ使用可能。

武将説明

「董荼那は左、俺は右から行く!!」南蛮王孟獲の配下。金環三結、董荼那と並び三洞元帥の1人。諸葛亮の南蛮制圧で幾度も破れた後、孟獲によって殺害される。



馬騰

レジェンド

必要部隊数 30

攻 10200/16400
防 8500/14700
知 6200/9100

【曹操討伐】lv1: 味方の攻防をかなり上げ、魏の敵の攻防をそれなりに下げる。

武将説明

「逆賊曹操を討ち、漢を守るのじゃ!!」漢王朝への忠誠を固く守る馬騰は曹操の暗殺計画をたてるも失敗に終わり、一族皆処刑される。その意思を引き継いだのが唯一生き残った馬騰であった。

