

OROCHI[®]4

All-in-One Game Engine

日本のゲームデベロッパーに最高の開発環境を。



ゲーム開発に必要な要素がここに —
国産オールインワンゲームエンジン OROCHI 4



2 4U



4U



3U



Tools & Middleware
PlayStation.4



Tools & Middleware
PlayStation.3



Tools & Middleware
PlayStation.Vita

XBOX³⁶⁰

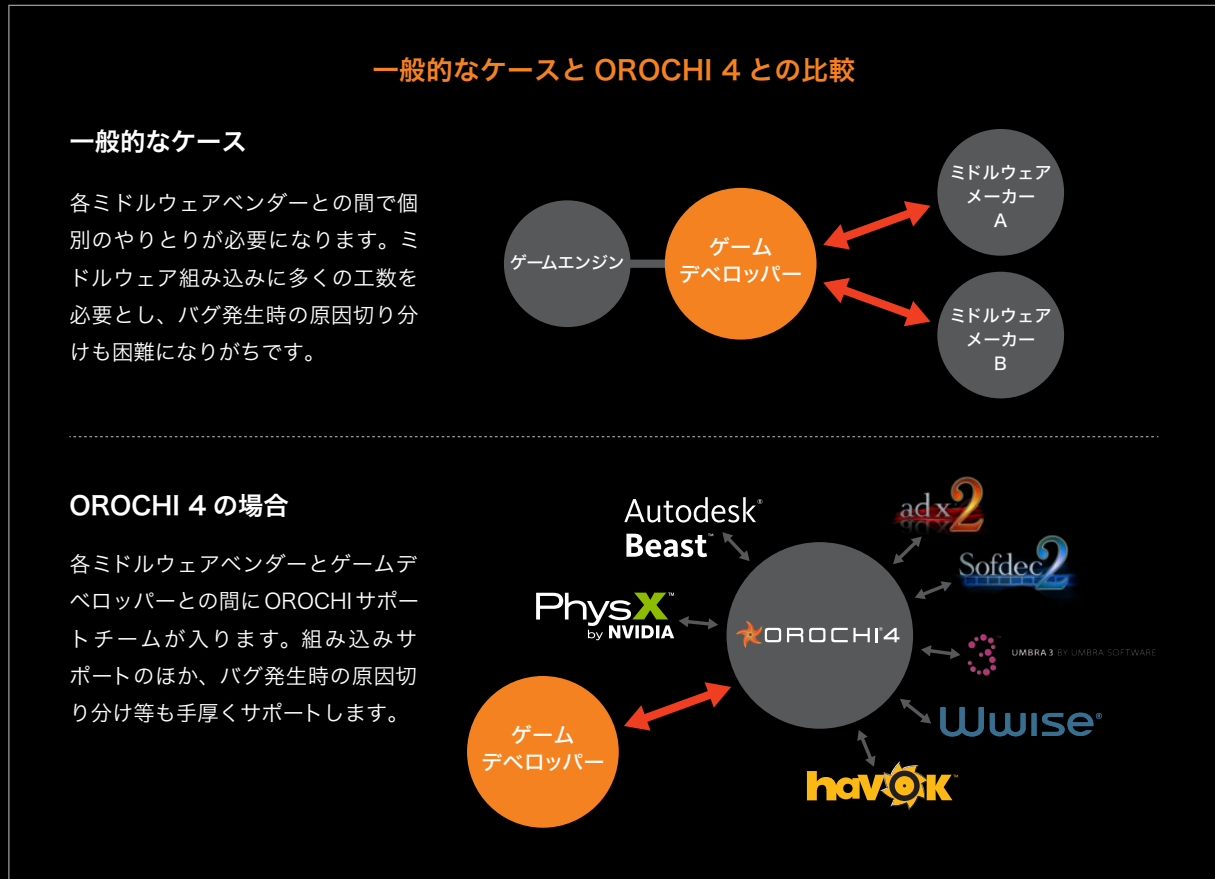
XBOX ONE

Windows[®]

外部ミドルウェア連携

～エンジンへのミドルウェア組み込みもサポート～

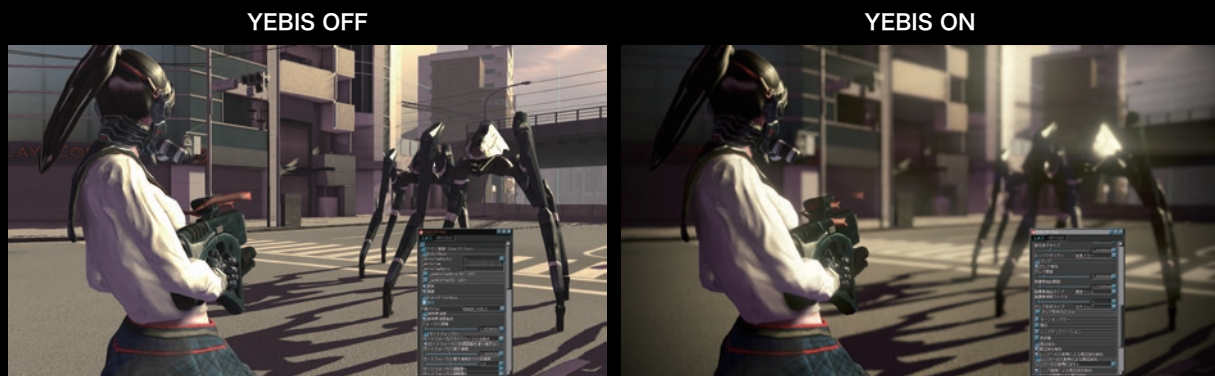
OROCHI 4 は、サウンドや物理など外部の様々なミドルウェアとも柔軟に連携します。エンジンへの組み込みはシリコンスタジオがサポートするため、現在組み込まれていない新しい製品であってもスムーズにご利用いただけます。



ポストエフェクトミドルウェア YEBIS を標準搭載

～専用ツールで YEBIS のポストエフェクトも簡単に利用できます～

OROCHI 4 だけに用意された専用ツールで YEBIS のポストエフェクトを利用できます。世界でも類をみないほど高品質なリアルタイム・レンズシミュレーションによる映像効果も、OROCHI 4 なら気軽に扱うことができます。



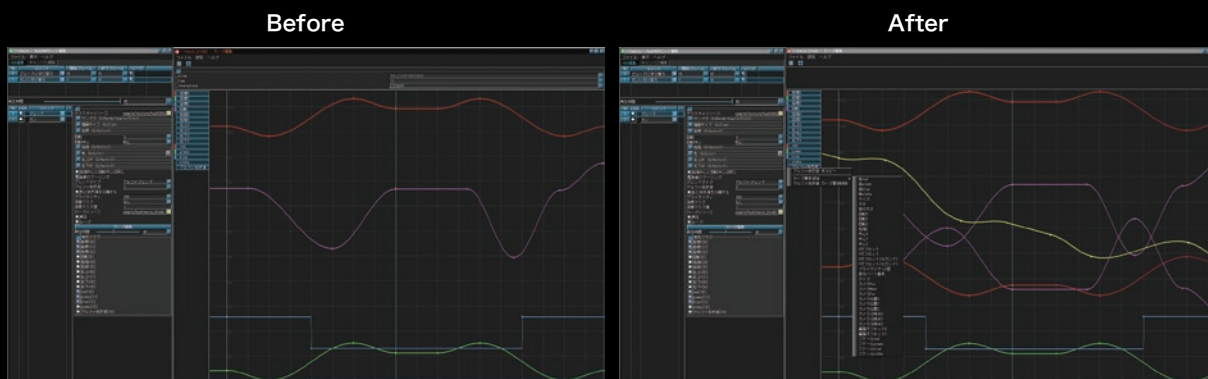
サポートチーム

～デベロッパーと共に歩み、共にゲームを作り上げる～

OROCHI 4 のサポートは、ただ質問に回答するだけではありません。現場のワークフローに合わせてエンジンやツールをカスタマイズしたり、表現したいグラフィックスを実現できるようシェーダーを追加で開発したりもします。デベロッパーと共に歩み、共にゲームを作り上げる姿勢が OROCHI 4 サポートチーム最大の特長です。

ツールのカスタマイズ例

開発現場のワークフローに合わせてツールをカスタマイズし、開発効率を向上



シェーダーの追加開発(カスタム)例

疑似表皮下散乱と目のハイライトシェーダーにより、イメージしたグラフィックスを実現



OROCHI 公式サイト

www.siliconstudio.co.jp/middleware/orochi/