

2026 年 8 月 27 日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオ、官公庁事業推進室を新設

官公庁・公共分野におけるデジタルツイン・シミュレーション技術の展開を推進

エンターテインメント業界を中心に、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：梶谷 眞一郎、東証スタンダード：証券コード 3907、以下「当社」）は、2026 年 9 月 1 日付で「官公庁事業推進室」を新設することをお知らせします。



当社はこれまで、ゲーム・エンターテインメント分野で培ってきたリアルタイム 3DCG 技術を基盤に、デジタルツイン、シミュレーション、AI 開発・検証環境などの技術を産業分野へ展開してきました。

今回の官公庁事業推進室の新設により、官公庁・公共分野における事業開発・提案活動を強化し、防衛・防災、社会インフラ、エネルギー、海洋、宇宙など、公共性の高いさまざまな領域において、当社の技術を活用したソリューションの展開を推進してまいります。

官公庁事業推進室新設の背景

近年、社会インフラの維持管理、防災・災害対応、教育・訓練、研究開発など、さまざまな公共分野において、現実空間をデジタル上に再現し、状況の把握やシミュレーション、訓練、AI の開発・検証などに活用するデジタルツインへのニーズが高まっています。

また、防衛・防災、海洋、宇宙などの分野では、無人機・ロボット等の活用や自律化に向けた技術開発が進んでおり、現実の環境を再現した仮想空間でのシミュレーションや AI の学習・検証、実機との連携を可能にする Sim2Real 環境など、リアルタイム 3DCG 技術を活用した開発基盤への需要も広がっています。

当社はこれまで、リアルタイム 3DCG 技術を活用したデジタルツインやシミュレーション環境の構築に取り組み、製造、自動車、建設・インフラなどの産業分野へ技術を展開してきました。

こうした技術・ノウハウを官公庁・公共分野にも本格的に展開するため、専門組織として官公庁事業推進室を新設します。

官公庁事業推進室の取り組み

官公庁事業推進室では、官公庁・公共機関、研究機関、訓練施設、関連企業などとの連携を強化し、各分野の課題やニーズに応じたソリューションの企画・提案および事業開発を推進します。

当社が提供可能な主な技術・ソリューションは以下の通りです。

- **デジタルツイン構築**

点群、フォトグラメトリ、3D Gaussian Splatting (3DGS) などを活用し、施設・地形・環境などの現実空間をデジタル上に再現

- **無人機・ロボット等のシミュレーション環境**

ゲームエンジンをはじめとした 3D プラットフォームを活用し、リアルタイム 3DCG 技術によって無人機・ロボット等の開発・検証環境を構築

- **AI 学習・検証および Sim2Real 環境**

仮想環境を活用した AI の学習・検証や、ROS 2 などとの連携によるシミュレーションから実機への展開を支援

- **シミュレーション・教育・訓練環境**

実際の施設や地形、環境などを再現した仮想空間によるシミュレーション、教育・訓練環境を構築

- **情報可視化・XR UI/UX**

多様な情報をリアルタイム 3DCG 上に統合し、状況把握や意思決定を支援する情報可視化、XR を活用したインターフェースを開発

これらの技術を組み合わせることで、施設・地形の可視化からシミュレーション、AI 開発・検証、教育・訓練まで、用途や課題に応じたデジタル環境の構築を支援します。

これまでの実績と今後の展開

当社はこれまで、防衛・防災分野を含む公共性の高い領域において、デジタルツインやシミュレーション環境の構築に取り組んできました。防衛分野においても、デジタルツイン環境の構築に関する受託開発を複数手掛けており、同分野における開発実績と知見を蓄積しています。

また、2026 年 7 月には、30 年以上にわたり海上自衛隊での任務に従事した経験を有する株式会社 AEROSALVA 代表取締役の澤谷範之氏を顧問（アドバイザー）に招聘しました。

澤谷氏の公共分野における知見と、AEROSALVA が有する AI・XR・自律運用・マルチセンサー・衛星通信等の技術と、当社が培ってきたリアルタイム 3DCG・デジタルツイン技術を組み合わせることで、官公庁・公共分野における新たなソリューションの企画・提案を進めています。

今後は、防衛・防災に加え、社会インフラ、エネルギー、海洋、宇宙など幅広い領域において、無人機・ロボット等の自律制御 AI の開発・検証基盤、シミュレーション・訓練環境、施設・地形の可視化、搜索・救助支援など、現場の課題に応じたソリューションの企画・提案を進めてまいります。

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は、世界最高レベルの技術力をもって、創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに加え、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できること、および、ゲーム業界で培った 3DCG 技術等を他業種にも展開できることが強みです。ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』、リアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』、リアルタイムグローバルイルミネーション『Enlighten』といった、高度な技術をゲーム制作現場に提供するシリコンスタジオのミドルウェアは、これまでワールドワイドで数多くの AAA タイトルに採用されてきました。

<https://www.siliconstudio.co.jp/>

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社 広報担当

Tel：03-5488-7070

E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※ 記載されている名称は各社の商標または登録商標です。