

2026 年 7 月 16 日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオ、AEROSALVA 代表 澤谷範之氏が顧問（アドバイザー）に就任**防衛・防災・社会インフラ分野におけるデジタルツインソリューションのさらなる展開を推進**

エンターテインメント業界を中心に、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：梶谷 眞一郎、東証スタンダード：証券コード 3907、以下「当社」）は、このたび、株式会社 AEROSALVA（本社：東京都港区、以下「AEROSALVA」）代表取締役の澤谷範之氏が、当社顧問（アドバイザー）に就任したことをお知らせします。



当社はこれまで、リアルタイム 3DCG 技術を基盤としたデジタルツインの構築・活用により、防衛・防災・災害対策をはじめとする公共分野や産業分野において、シミュレーション、AI 学習・検証、教育・訓練、設備管理、状況可視化などのソリューションを提供してきました。

このたび顧問に就任した澤谷氏は、30 年以上にわたり海上自衛隊で P-3C および P-1 哨戒機の航空士として海上監視、災害派遣、海難救助などの任務に従事してきました。退官後は宇宙・情報通信分野で実務経験を積み、2026 年に AEROSALVA を設立しました。公共分野における豊富な知見と幅広いネットワークを有しています。

AEROSALVA では、搜索救助活動の高度化を目的として、AI・XR・自律運用・マルチセンサー・LEO 衛星通信などを統合した次世代型搜索救助システム「AEROSALVA SAR SYSTEM」の開発を推進しています。また、同システムを支える基盤技術に関する特許を保有しており、AI による情報解析やドローン運用、遠隔支援、通信基盤などを組み合わせた技術は、さまざまな社会課題への応用が期待されています。

これらの技術は、捜索救助分野にとどまらず、防災・災害対応、社会インフラの維持管理、海洋・宇宙分野、危険区域での遠隔作業支援などへの展開も期待されており、当社が推進するデジタルツインを活用したソリューションとの高い親和性を有しています。

当社は、澤谷氏の知見と AEROSALVA が有する先進技術を、当社が培ってきたリアルタイム 3DCG をはじめとする技術、およびそれらを活用したデジタルツインソリューションと組み合わせることで、防衛、防災をはじめとする官公庁向け事業をさらに強化するとともに、現実空間で取得した情報をデジタルツイン上でリアルタイムに可視化・分析・シミュレーションし、迅速かつ高度な意思決定を支援するソリューションの実現を目指します。

今後は、防衛・防災分野に加え、社会インフラ、エネルギー、海洋、宇宙など、幅広い領域で両社の強みを生かしたソリューションの企画・提案を進め、社会課題の解決に貢献してまいります。

なお、このたびの顧問就任について、澤谷範之氏より以下のコメントをいただきました。

30 年以上にわたり海上自衛隊で監視任務や災害対応、海難救助に携わる中で、迅速かつ正確な情報共有と状況把握の重要性を実感してきました。シリコンスタジオが有するリアルタイム 3DCG・デジタルツイン技術は、現場で得られるさまざまな情報を統合・可視化し、より高度な意思決定を支援する大きな可能性を持っています。これまで培ってきた経験と AEROSALVA の技術を生かし、官公庁をはじめとする公共分野での新たな価値創出と社会課題の解決に貢献してまいります。

株式会社 AEROSALVA 代表取締役 澤谷 範之

■ 関連サービス

産業分野におけるデジタルツイン活用支援

<https://tech.siliconstudio.co.jp/solution/digital-twin/>

■ 株式会社 AEROSALVA について

AEROSALVA は、XR・AI・ドローン・4G/5G・LEO 衛星通信を統合した次世代捜索救助システム「AEROSALVA SAR SYSTEM」の研究開発・販売を行っています。同システムを支える基盤技術に関する特許を 2 件保有（PCT 国際出願済）し、捜索救助をはじめ、防災・災害対応、社会インフラ、海洋・宇宙分野などへの技術展開を推進しています。

<https://aerosalva.com/>

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は、世界最高レベルの技術力をもって、創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに加え、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できること、および、ゲーム業界で培った 3DCG 技術等を他業種にも展開できることが強みです。ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』、リアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』、リアルタイムグローバルイルミネーション『Enlighten』といった、高度な技術をゲーム制作現場に提供するシリコンスタジオのミドルウェアは、これまでワールドワイドで数多くの AAA タイトルに採用されてきました。

<https://www.siliconstudio.co.jp/>

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社 広報担当
Tel：03-5488-7070
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※ 記載されている名称は各社の商標または登録商標です。