

2026年4月24日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオ、Epic Games 社の正規代理店として Unreal Engine のライセンス販売開始

法人向け「Unreal サブスクリプション」の販売から導入支援まで一貫サポート

エンターテインメント業界を中心に、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：梶谷 眞一郎、東証スタンダード：証券コード 3907、以下「当社」）は、Epic Games 社とのパートナー契約により、正規販売代理店として Unreal Engine（以下、「UE」）の法人向け商用ライセンス「Unreal Subscription（以下、Unreal サブスクリプション）」をはじめとする各種リアルタイム 3D 制作ツールのライセンス販売および導入支援を開始したことをお知らせします。



Unreal Engine はフォトリアルなビジュアルを即座に描画できるリアルタイム 3D エンジンです。当社では Epic Games 社とのパートナー契約により、Unreal サブスクリプション、Twinmotion、RealityScan の Epic Games 関連製品を取り扱うことになりました。

当社は Epic Games 社の 3D 開発プラットフォーム「Unreal Engine」を活用し、可視化やフィジカル AI の学習・検証、シミュレーションなどを目的とする 3D デジタルツインの構築を数多く手掛けています。今後は Unreal Engine の商用利用や法人導入をご検討の企業様に対し、ライセンス選定から契約・運用まで、一貫したサポートが可能です。

当社はこれからも Unreal Engine を活用した 3D グラフィックス技術により、産業分野におけるさまざまな課題解決を支援してまいります。

ライセンス販売に関する詳細は Web サイトをご参照ください。

▼ Unreal Engine 商用ライセンス販売（正規代理店）

<https://tech.siliconstudio.co.jp/products/unreal-engine/>

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は、ゲームや映像制作スタジオ向けに加え、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業と、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 2 つの事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できること、および、ゲーム業界で培った 3DCG 技術等を他業種にも展開できることが強みです。ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』、リアルタイムレンダ

リングエンジン『Mizuchi』、リアルタイムグローバルイルミネーション『Enlighten』といった、高度な技術をゲーム制作現場に提供するシリコンスタジオのミドルウェアは、これまでワールドワイドで数多くの AAA タイトルに採用されてきました。また、Unreal Engine や Unity などのゲームエンジンを活用した非エンターテインメント領域における案件に対し、コンサルティングから企画、設計、開発、運用まで、ワンストップで対応できるスキルと体制を有しています。

<https://www.siliconstudio.co.jp/>

Ideas × Art × Technology®

技術力・表現力・発想力を兼ね備えたCGソリューションプロバイダー

コンピューターグラフィックス（CG）は、無限の可能性を秘めています。

映像・エンターテインメント分野では表現の幅を拡げ、土木建築・自動車といった産業分野では、可視化や HMI（ヒューマンマシンインターフェイス）などに活用されています。AI・ディープラーニングの分野においても、学習データとしての活用が進み、その成果が評価され始めています。また、5G のような高速大容量で低遅延を実現するネットワーク環境やクラウドの活用は、ユーザーエクスペリエンス（UX）にさらなる変革をもたらすでしょう。

私たちシリコンスタジオは、自社開発による数々のミドルウェアを有し、CG の黎明期から今日に至るまで CG 関連事業に取り組み、技術力、表現力、発想力の研鑽を積み重ねてきました。それら 3 つの力を高い次元で融合させ、CG が持つ可能性を最大限に発揮させられること、それが私たちの強みです。

Ideas × Art × Technology

私たちは CG 業界をリードするソリューションプロバイダーとして、お客さまの課題解決はもちろん、付加価値のあるアウトプットの提供をお約束いたします。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社 広報担当

Tel : 03-5488-7070

E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

※ Unreal®は、アメリカ合衆国およびその他の地域における Epic Games, Inc.の商標または登録商標です。

※ その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。