

2025 年 6 月 5 日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオ、任天堂に対しゲーム専用機『Nintendo Switch 2』の 性能・機能を活かしたゲームタイトル開発のための環境構築で協力

エンターテインメント業界を中心に、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：梶谷 真一郎、東証グロース：証券コード 3907、以下「当社」）は、任天堂株式会社（以下「任天堂」）に対し、任天堂の新たなゲーム専用機『Nintendo Switch™ 2（ニンテンドースイッチ 2）』向けゲームタイトルの開発環境として、SDK をはじめとした各種ツールの開発および環境構築で協力したことをお知らせいたします。

当社は、ニンテンドー3DS™、Wii U™、Nintendo Switch™ と、任天堂のゲーム専用機向けゲームタイトル開発環境の構築について、長年にわたり任天堂との緊密な関係を築いてまいりました。任天堂に対し、各種ツールやシェーダーおよび SDK 開発への協力、ならびにミドルウェア技術の提供により、任天堂のゲーム専用機向けゲームタイトルの開発に必要な要素構築を支援し続けています。

Nintendo Switch 2 のリリースに際しては、モデル・マテリアル編集ツール、エフェクトツール、レイアウトツール、シェーダーツールといったアセットの作成に欠かせない各種ツールの開発に協力しました。また、Nintendo Switch 用ゲームタイトル開発のためのゲームエンジン『NintendoWare Bezel Engine』の開発にも引き続き協力し、Nintendo Switch 2 の機能を活用したゲームタイトルをスピーディーに開発できる開発環境の充実に貢献しています。

当社は今後も両社の持つノウハウや技術を融合させることで、引き続き任天堂のゲーム専用機の性能・機能を活かした質の高いゲームタイトルを開発できる環境を整え、ゲーム業界の発展に寄与してまいります。

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は、ゲームや映像制作スタジオ向けに加え、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業と、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 2 つの事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できること、および、ゲーム業界で培った 3DCG 技術等を他業種にも展開できることが強みです。ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』、リアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』、リアルタイムグローバルイルミネーション『Enlighten』といった、高度な技術をゲーム制作現場に提供するシリコンスタジオのミドルウェアは、これまでワールドワイドで数多くの AAA タイトルに採用されてきました。また、Unreal Engine や Unity などのゲームエンジンを活用した非エンターテインメント領域における案件に対し、コンサルティングから企画、設計、開発、運用まで、ワンストップで対応できるスキルと体制を有しています。

<https://www.siliconstudio.co.jp/>

Ideas × Art × Technology®

技術力・表現力・発想力を兼ね備えたCGソリューションプロバイダー

コンピューターグラフィックス（CG）は、無限の可能性を秘めています。

映像・エンターテインメント分野では表現の幅を拡げ、土木建築・自動車といった産業分野では、可視化や HMI（ヒューマンマシンインターフェイス）などに活用されています。AI・ディープラーニングの分野においても、学習データとしての活用が進み、その成果が評価され始めています。また、5G のような高速大容量で低遅延を実現するネットワーク環境やクラウドの活用は、ユーザーエクスペリエンス（UX）にさらなる変革をもたらすでしょう。

私たちシリコンスタジオは、自社開発による数々のミドルウェアを有し、CG の黎明期から今日に至るまで CG 関連事業に取り組み、技術力、表現力、発想力の研鑽を積み重ねてきました。それら 3 つの力を高い次元で融合させ、CG が持つ可能性を最大限に発揮させられること、それが私たちの強みです。

Ideas × Art × Technology

私たちは CG 業界をリードするソリューションプロバイダーとして、お客さまの課題解決はもちろん、付加価値のあるアウトプットの提供をお約束いたします。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社 広報担当

Tel：03-5488-7070

E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※ ニンテンドー3DS、Wii U、Nintendo Switch は任天堂の商標です。

※ その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。