

2021年6月9日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオのグローバルイルミネーションミドルウェア『Enlighten』、 セガのオンラインRPG「PHANTASY STAR ONLINE 2 NEW GENESIS」で採用

エンターテインメント業界を中心に、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：梶谷 眞一郎、東証マザーズ：証券コード3907、以下「当社」）は、株式会社セガ（本社：東京都品川区、代表取締役社長COO：杉野 行雄、以下「セガ」）が開発・運営するオンラインRPG「PHANTASY STAR ONLINE 2 NEW GENESIS（ファンタシースターオンライン2 ニュージェネシス、以下「PSO2：NGS」）」において、当社のグローバルイルミネーションミドルウェア『Enlighten（エンライトウン）』が採用されたことをお知らせします。



「PSO2：NGS」で採用された『Enlighten』は、大域照明とも呼ばれるグローバルイルミネーション（GI）をリアルタイムに処理するミドルウェアです。グローバルイルミネーションは、シーン内のマテリアルおよび各オブジェクト間によって反射または吸収される光を計算し、直接光だけでなく間接光も考慮した空間表現を正確にシミュレーションします。

「PSO2：NGS」は、国内最大級のオンラインRPG「PHANTASY STAR ONLINE 2（ファンタシースターオンライン2、以下「PSO2」）」のゲームシステムやグラフィックエンジンなどを一新した、「ファンタシースターオンライン」20周年に登場するシリーズ最新作です。「世界観」「ゲームシステム」「グラフィックエンジン」「キャラクタークリエイションシステム」を一新して大規模リニューアルされました。

『Enlighten』は、「PSO2：NGS」の広大なオープンフィールドにおいて、時間や天候の変化とともに表情を変える美しいグラフィックス表現の実現に寄与しています。

開発・運営元の株式会社セガ様より下記のコメントをいただいております。

『PSO2 ニュージェネシス』は『PSO2』の超大型アップデートとしてビジュアルの刷新を目指し『Enlighten』の導入させていただきました。リアルタイムグローバルイルミネーションの力により昼夜、天候など様々な環境変化にも対応し、オープンフィールドである「惑星ハルファ」に様々な光の表情を付加する事ができたと実感しています。今後の更新においてもユーザーの皆さまに楽しんでいただけるよう『Enlighten』を活用していきたいと考えております。

『NGS』開発チーム

「PHANTASY STAR ONLINE 2 NEW GENESIS」 スクリーンショット



©SEGA



©SEGA

■ 「PHANTASY STAR ONLINE 2 NEW GENESIS」 概要

タイトル名	PHANTASY STAR ONLINE 2 NEW GENESIS (略称、PSO2 : NGS)
開発・運営元	株式会社セガ
プラットフォーム	PlayStation®4、Windows PC、クラウド (Nintendo Switch™、Windows PC)
ジャンル	オンライン RPG
サービス開始日	2021 年 6 月 9 日配信
コピーライト	©SEGA
公式サイト	http://pso2.jp/players/

■ 『Enlighten』 について

『Enlighten (エンライトゥン)』は、リアルタイムグローバルイルミネーションの重要課題である大量の演算処理を、独自の技術を用いることで高品質な映像美を維持しつつ効率良く実現することが可能なミドルウェアです。グローバルイルミネーション (大域照明、または間接光表現) では、シーン内の素材から光が反射される方法や、(光が) 吸収される方法を計算します。反射したライトの効果を加えることで、アーティストは少数の光源であらゆる場面を照らすことができ、他に類を見ない繊細さと一体感をアプリケーションのグラフィックスで実現します。また、グローバルイルミネーションの効果をリアルタイムで計算し、イルミネーションはミリ秒単位で更新して、ライト、マテリアル、およびオブジェクトを実行時に移動および更新することができます。このランタイム機能は、ゲームおよびエディター内で利用可能です。『Enlighten』はゲームおよびコンシューマ機器のすべてに対応していく予定です。

<https://www.siliconstudio.co.jp/enlighten/>

『Enlighten』の対応プラットフォーム

Enlighten for Unreal Engine 4

Nintendo Switch™、PlayStation®4、PlayStation®5、Xbox One、Xbox Series X、Stadia™、Microsoft Windows

Enlighten SDK

Nintendo Switch™、PlayStation®4、PlayStation®5、Xbox One、Xbox Series X、Stadia™、Microsoft Windows、Android™、iOS

※VR 開発にも対応

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は、世界最高レベルの技術力をもって、創る人と楽しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに加え、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できること、および、ゲーム業界で培った 3DCG 技術等を他業種にも展開できることが強みです。ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』、リアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』、リアルタイムグローバルイルミネーション『Enlighten』といった、高度な技術をゲーム制作現場に提供するシリコンスタジオのミドルウェアは、これまでワールドワイドで数多くの AAA タイトルに採用されてきました。

<https://www.siliconstudio.co.jp/>

Ideas × Art × Technology

技術力・表現力・発想力を兼ね備えたCGソリューションプロバイダー

コンピューターグラフィックス（CG）は、無限の可能性を秘めています。

映像・エンターテインメント分野では表現の幅を広げ、土木建築・自動車といった産業分野では、可視化やHMI（ヒューマンマシンインターフェイス）などに活用されています。AI・ディープラーニングの分野においても、学習データとしての活用が進み、その成果が評価され始めています。また、5Gのような高速大容量で低遅延を実現するネットワーク環境やクラウドの活用は、ユーザーエクスペリエンス（UX）にさらなる変革をもたらすでしょう。

私たちシリコンスタジオは、自社開発による数々のミドルウェアを有し、CGの黎明期から今日に至るまでCG関連事業に取り組み、技術力、表現力、発想力の研鑽を積み重ねてきました。それら3つの力を高い次元で融合させ、CGが持つ可能性を最大限に発揮させられること、それが私たちの強みです。

Ideas × Art × Technology

私たちはCG業界をリードするソリューションプロバイダーとして、お客さまの課題解決はもちろん、付加価値のあるアウトプットの提供をお約束いたします。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社 広報担当
Tel：03-5488-7070
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※ Enlighten は、シリコンスタジオ株式会社の日本国内およびその他の国における登録商標または商標です。

※ "PlayStation"は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。

※ その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。