

シリコンスタジオのポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』 ディースリー・パブリッシャーの最新ゲーム「お姉チャンバラ ORIGIN」で採用

エンターテインメント業界を中心に、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：梶谷 眞一郎、東証マザーズ：証券コード3907、以下「当社」）は、高度な光学的表現を可能にする当社のポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3（エビス 3）』が、株式会社ディースリー・パブリッシャー（本社：東京都千代田区、代表取締役社長：灘 俊宏）より発売された、株式会社タムソフト（本社：東京都台東区、代表取締役：太田 俊昭）開発の、「お姉チャンバラ」シリーズ最新作「お姉チャンバラ ORIGIN」に採用されたことをお知らせします。



「お姉チャンバラ ORIGIN」は、剣戟アクションゲーム「お姉チャンバラ」シリーズの最新作で、2004年の第一作以来、シリーズ15周年のメモリアルイヤーである本年に発売された、原点にして集大成となる作品です。

「お姉チャンバラ」シリーズは、ハイスピードなスタイリッシュアクションで、屍霊たちをバッサバッサと斬り刻んでいく爽快感とグロテスク描写が特徴で、本作でもその魅力は健在であり、さらなる進化を遂げています。

『YEBIS 3』を採用いただき、ポストプロセスでのさまざまなエフェクトを付加することで、本作の綺麗で高品質なグラフィック効果に貢献することが出来ました。

株式会社タムソフト様より、下記のコメントを頂いております。

“弊社では今までも YEBIS を採用させていただいたことがあり、今や作画りのワークフローに YEBIS が不可欠です。お姉チャンバラ ORIGIN のような完全アニメ調を狙ったルックのタイトルですと、画面内の情報量を上げるのが難しかったりしますが、YEBIS の各種機能を使うことでアニメ調の中でもゲームならではの映像としてのリッチさやコクを出すことが出来ました。”

株式会社タムソフト 企画開発部 デザインセクション 統括

「お姉チャンバラ ORIGIN」エグゼクティブディレクター・アートディレクター 手塚 俊介

「お姉チャンバラ ORIGIN」のスクリーンショット



キャラクター表現



バトル表現



YEBIS OFF



YEBIS ON



YEBIS OFF



YEBIS ON



YEBIS OFF



YEBIS ON

■ 『YEBIS 3』について

『YEBIS (エビス)』は、3D/2Dのグラフィックスに対し、グレア、被写界深度、モーションブラー、レンズエフェクト(光学シミュレーション)、フィルム/感光効果、カラーコレクション、アンチエイリアスなどを掛けることができるポストエフェクトミドルウェアです。最新版となる『YEBIS 3』では、絞り開閉とレンズの収差、補正シミュレーションにより、これまでにない写真のようなボケ味の再現が可能です。羽根の枚数と円形絞りの組み合わせはもちろん、レンズ構成によってフォーカス前後で異なるカラーフリッジなど、さまざまな特徴をもつリアルなボケ味を表現できます。

<http://www.siliconstudio.co.jp/yebis/>

『YEBIS 3』の対応プラットフォーム

Nintendo Switch™、PlayStation®4、PlayStation®VR、PlayStation®Vita、Xbox One、Linux、Mac OS X、STADIA、Windows (DirectX 9/10/11、OpenGL)、Android、iOS、その他組み込み環境

■ お姉チャンバラ ORIGIN 概要

発売元	株式会社ディースリー・パブリッシャー
開発元	株式会社タムソフト
プラットフォーム	PlayStation®4
ジャンル	ハイスピード血みどろ剣戟アクション

発売日	2019年12月5日(木)
コピーライト	©2019 TAMSOFT ©2019 D3 PUBLISHER

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに3DCG技術等を提供する開発推進・支援事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』、リアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』、リアルタイムグローバルイルミネーション『Enlighten』といった、高度な技術をゲーム制作現場に提供するシリコンスタジオのミドルウェアは、これまでワールドワイドで数多くのAAAタイトルに採用されてきました。

<https://www.siliconstudio.co.jp/>

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当
Tel : 03-5488-7070
E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

- ※ YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の日本国内およびその他の国における登録商標または商標です。
- ※ PlayStation は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。
- ※ その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。