

2019 年 11 月 21 日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

Amazon Game Developers Conference のセッションに登壇、 AWS と取り組んだ「ゲーム開発環境のクラウド化によるベネフィット」紹介

エンターテインメント業界を中心に、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：梶谷 眞一郎、東証マザーズ：証券コード 3907、以下「当社」）は、2019 年 11 月 20 日（水）に開催されたアマゾンウェブ サービス ジャパン株式会社（以下 AWS）様主催のイベント「Amazon Game Developers Conference」のセッションに参加し、AWS 様との共同取組について披露したことをお知らせします。

「Amazon Game Developers Conference」は Amazon Game Tech が提供するさまざまなゲーム業界向けソリューションを紹介する参加費無料の終日イベントです。

AWS による最新のゲーム インフラストラクチャの構築や Twitch による新しいゲーム体験の実現、コミュニティへのアプローチ、アメリカの Amazon プライムビデオチームからゲームの IP の映画、テレビシリーズ化についてなど、エンジニアリングからビジネス、販売まで、世界にゲームを展開する上で有益な幅広いセッション、ハンズオンを、AWS のみならず社外からもスピーカーを招いて紹介されました。

当社は、その中で以下のセッションに参加し、AWS との共同取組について披露いたしました。

■ 開催概要

名 称： Amazon Game Developers Conference

日 時： 2019 年 11 月 20 日(水) ※会期終了

会 場： アマゾン新目黒オフィス

主 催： アマゾン ウェブ サービス ジャパン株式会社

公式サイト： <https://aws-seminar.smktg.jp/public/application/add/426>

■ 当社が参加したセッション内容

テーマ： AWS Dev on Cloud

ゲーム開発環境のクラウド化によるベネフィット

概 要： ゲーム開発パイプラインをクラウド化する取り組みを AWS と当社において数ヶ月に渡り実施及び検証、その結果コスト効果や時短効果、さらには開発現場に及ぼす柔軟性等、さまざまな効果を参加者に共有。

講演者情報： アマゾン ウェブ サービス ジャパン株式会社

Amazon Game Services & Studios Japan Engineering Manager

下田 純也 様

当社の登壇者

テクノロジー事業本部 プロジェクト管理部 副部長兼 営業企画部 副部長

向井 亨光

～セッションの様子～



■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。

ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』、リアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』、リアルタイムグローバルイルミネーション『Enlighten』といった、高度な技術をゲーム制作現場に提供するシリコンスタジオのミドルウェアは、これまでワールドワイドで数多くの AAA タイトルに採用されてきました。

<https://www.siliconstudio.co.jp/>

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社

広報担当

Tel : 03-5488-7070

E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp