

シリコンスタジオ、「3D&バーチャル リアリティ展 (IVR) 」に出展
住宅・建築、自動車業界を対象とした 3DCG ビジュアライゼーション
および機械学習のための教師画像データ量産を提案

エンターテインメント業界を中心に、自動車、映像、建築など、さまざまな業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都 渋谷区、代表取締役社長：梶谷 眞一郎、東証マザーズ：証券コード 3907、以下「当社」）は、2019年2月6日（水）から8日（金）の3日間、東京ビッグサイトで開催される「3D&バーチャル リアリティ展 (IVR、以下「本イベント」）」に出展することをお知らせします。



シリコンスタジオ展示ブース（画像は企画段階でのイメージです。実際とは異なる場合があります。）

本イベントは、最先端の 3D 技術や超高精細の映像技術が一堂に出展し、その場で体験ができる専門技術展です。カフェをイメージした当社展示ブースでは、住宅・建築、自動車業界を対象とした 3DCG によるビジュアライゼーション、および機械学習のための CG による教師データ用画像の量産を提案いたします。

会期中はご来場の皆様に、コーヒー、カフェオレ、抹茶ラテから選べる暖かいお飲み物を無料で配布する予定です。

以下の内容にご興味のある方は、ぜひお気軽にシリコンスタジオブースにお立ち寄りいただき、ご相談ください。

- **フォトリアルな質感を実現する 3DCG プレゼンテーション**
レンダリングエンジン採用事例
- **3DCG 車載ディスプレイ・HMI**
表示用デバイスの能力をフル活用した先進的なデザイン提案
- **車内エンターテインメント**
ゲーム、VR コンテンツで培った知見を活かした企画・開発
- **デジタルツインを実現する 3DCG 技術支援**
高精細リアルタイム 3DCG 描画技術 & アセット制作・変換技術の提供
- **機械学習向け CG 制作**
少量の実写画像サンプルで数万枚の学習用 CG 画像データを量産

■ 開催概要

- 名 称： 第 27 回 3D&バーチャル リアリティ展 (IVR)
(日本ものづくりワールド 2019)
- 会 期： 2019 年 2 月 6 日 (水) ~ 2 月 8 日 (金)
10:00 ~ 18:00 (最終日のみ 17:00 まで)
- 会 場： 東京ビッグサイト (東京都江東区有明) 西 1 ホール
シリコンスタジオブース (小間番号 西 2-54)
- 主 催： リード エグジビション ジャパン株式会社
- 公式サイト： <https://www.japan-mfg.jp/ja-jp/about/ivr.html>

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ、自動車業界などの産業向けに 3DCG 技術を提供する開発推進・支援事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業を展開しています。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。

ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』、リアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』、リアルタイムグローバルレイルミネーション『Enlighten』といった、高度な技術をゲーム制作現場に提供するシリコンスタジオのミドルウェアは、これまでワールドワイドで数多くの AAA タイトルに採用されてきました。

<https://www.siliconstudio.co.jp/>

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当
Tel : 03-5488-7070
E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

※ 記載されている名称は各社の商標または登録商標です。