

2018年4月18日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオ、「UNREAL FEST WEST 2018」に出展 グローバルイルミネーション『Enlighten』を紹介

エンターテインメント業界を中心に、自動車、映像、建築など様々な業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都 渋谷区、代表取締役社長：寺田 健彦、東証マザーズ：証券コード 3907、以下「当社」）は、2018年4月21日（土）に京都で開催される「UNREAL FEST WEST 2018」に出展し、リアルタイムグローバルイルミネーション『Enlighten（エンライトウン）』を展示ブースでご紹介することをお知らせします。



「UNREAL FEST WEST 2018」は、ゲームエンジン「Unreal Engine 4（以下「UE4」）」を開発している Epic Games Japan 主催のゲームクリエイター向けオフィシャル大型勉強会です。2018年4月21日（土）に京都コンピュータ学院で開催されます。参加費は無料です。当社は展示ブースにて『Enlighten』をご紹介します。

『Enlighten』は、大域照明とも呼ばれるグローバルイルミネーション (GI) をリアルタイムに処理するミドルウェアです。業界最高水準のテクノロジーをご体験いただけます。

■ UNREAL FEST WEST 2018 開催概要

- 名称： UNREAL FEST WEST 2018
日時： 2018年4月21日（土）
会場： 京都コンピュータ学院 京都駅前校 6階ホール
京都府京都市南区西九条寺ノ前町 10-5
参加費： 無料（事前登録制）
主催者： Epic Games Japan
公式サイト： <http://unrealengine.jp/unrealfest/>

■ 『Enlighten』について

『Enlighten』は、リアルタイムグローバルイルミネーションの重要課題である大量の演算処理を、独自の技術を用いることで高品質な映像美を維持しつつ効率良く実現することが可能なミドルウェアです。グローバルイルミネーション（大域照明、または間接光表現）では、シーン内の素材から光が反射される方法や、（光が）吸収される方法を計算します。反射したライトの効果を加えることで、アーティストは少数の光源であらゆる場面を照らすことができ、他に類を見ない繊細さと一体感をアプリケーションのグラフィックスで実現します。また、グローバ

ルイルミネーションの効果をリアルタイムで計算し、イルミネーションはミリ秒単位で更新して、ライト、マテリアル、およびオブジェクトを実行時に移動および更新することができます。このランタイム機能は、ゲームおよびエディタ内で利用可能です。『Enlighten』はゲームおよびコンシューマ機器のすべてに対応していく予定です。

www.siliconstudio.co.jp/enlighten

『Enlighten』の対応プラットフォーム

Nintendo Switch™、PlayStation®4、PlayStation®Vita、Xbox One、PC Games for Windows®、Windows® RT、Linux、Mac OS X、iOS、64-bit iOS、Android™、Android x86、64-bit Android

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに3DCG技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の3事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。

<https://www.siliconstudio.co.jp/>

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社

広報担当

Tel : 03-5488-7070

E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

※ 記載されている名称は各社の商標または登録商標です。