

**シリコンスタジオ、グローバルイルミネーション技術の業界最高水準『Enlighten』が
Grey Box、Six Foot および Tequila Works 提供の「RiME」に
Nintendo Switch™版ゲームタイトルとして初採用**

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田 健彦、東証マザーズ：証券コード 3907、以下「当社」）は、当社が提供するグローバルイルミネーション技術の業界最高水準『Enlighten（エンライトウン）』が、Grey Box、Six Foot およびインディーデベロッパーTequila Works からリリースされるアドベンチャーゲーム「RiME」の Nintendo Switch™版に採用されたことをお知らせします。



今回『Enlighten』を採用いただいた Nintendo Switch™版「RiME」は、シングルプレイ用の謎解きアクションアドベンチャーゲームです。激しい嵐の後に不思議な島で目覚めた主人公の少年を操作し、広大な世界を旅しながら野生動物や忘れ去られた遺跡と出会い、知恵を発揮して課題と秘密を解読します。ダウンロード専用タイトルとして日本国内では2017年11月16日より配信が開始されました。

『Enlighten』によるリアルタイムグローバルイルミネーションは、水彩画風のアートワークの中でリアルタイムに変化する光と影の投影を表現し、絵画のように美しい「RiME」の世界を演出しています。

Nintendo Switch™版「RiME」における『Enlighten』を使ったグローバルイルミネーションの例





Tequila Works 様より、下記のコメントを頂いております。

“『Enlighten』は、私たちが追いかけていた「RiME」のビジュアルクオリティのレベルを実現するために、重要なパートナーとなってくれました。”

Tequila Works

RiME プロデューサー Rémy Chinchilla

■ 『Enlighten』について

『Enlighten』は、リアルタイムグローバルレイルミネーションの重要課題である大量の演算処理を、独自の技術を用いることで高品質な映像美を維持しつつ効率良く実現することが可能なミドルウェアです。

グローバルレイルミネーション（大域照明、または間接光表現）では、シーン内の素材から光が反射される方法や、（光が）吸収される方法を計算します。反射したライトの効果を加えることで、アーティストは少数の光源であらゆる場面を照らすことができ、他に類を見ない繊細さと一体感をアプリケーションのグラフィックスで実現します。また、グローバルレイルミネーションの効果をリアルタイムで計算し、イルミネーションはミリ秒単位で更新して、ライト、マテリアル、およびオブジェクトを実行時に移動および更新することができます。このランタイム機能は、ゲームおよびエディタ内で利用可能です。『Enlighten』はゲームおよびコンシューマ機器のすべてに対応していく予定です。

（公式製品サイト：<https://www.siliconstudio.co.jp/products-service/middleware/enlighten/>）

『Enlighten』の対応プラットフォーム

Nintendo Switch™、PlayStation®4、PlayStation®Vita、Xbox One、PC Games for Windows®、Windows® RT、Linux、Mac OS X、iOS、64-bit iOS、Android™、Android x86、64-bit Android

■ 「RiME」 概要

配信元	Grey Box および Six Foot
開発元	Tequila Works
プラットフォーム	Nintendo Switch™、PlayStation®4、Xbox One、Steam®
ジャンル	パズル / アドベンチャー
コピーライト	© 2017 Tequila Works. All rights reserved.
公式サイト	https://ec.nintendo.com/JP/ja/titles/70010000001785 (Nintendo Switch™版)

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 3 事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当
Tel : 03-5488-7070
E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

- ※ PlayStation は、株式会社ソニー・インタラクティブエンタテインメントの登録商標です。
- ※ その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。