

**シリコンスタジオ、TOKYO GAME SHOW 2017 に出展**  
**業界最高水準のグローバルイルミネーション技術『Enlighten』および**  
**ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』の新作 VR レーシングデモを展示**

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦、以下「当社」）は、9月21日（木）から9月22日（金）に幕張メッセで開催される TOKYO GAME SHOW (TGS) 2017（ビジネスデイ）に出展することをお知らせいたします。ブースでは5月に全世界販売権を取得したグローバルイルミネーション技術『Enlighten』、ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』の新作 VR レーシングデモを展示いたします。



**TOKYO  
GAME SHOW  
2017**

■ 展示について

『Enlighten』：

『Enlighten』は、リアルタイムグローバルイルミネーションの重要課題である大量の演算処理を、独自の技術を用いることで高品質な映像美を維持しつつ効率良く実現することが可能なミドルウェアです。

グローバルイルミネーション（大域照明、または間接光表現）では、シーン内の素材から光が反射される方法や、（光が）吸収される方法を計算します。反射したライトの効果を加えることで、アーティストは少数の光源であらゆる場面を照らすことができ、他に類を見ない繊細さと一体感をアプリケーションのグラフィックスで実現します。また、グローバルイルミネーションの効果をリアルタイムで計算し、イルミネーションはミリ秒単位で更新して、ライト、マテリアル、およびオブジェクトを実行時に移動および更新することができます。このランタイム機能は、ゲームおよびエディタ内で利用可能です。『Enlighten』はゲームおよびコンシューマ機器のすべてに対応していく予定です。

（公式製品サイト：<http://www.siliconstudio.co.jp/products-service/middleware/enlighten/>）



### 『YEBIS』 :

弊社の主力製品であるリアルタイムポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』の最新デモ映像を公開します。

『YEBIS』を利用することで、高品質なエフェクト効果（グレア、モーショントライル、被写界深度表現など）を付加することができます。あたかもカメラレンズ越しに映像を見ているようなハイクオリティな映像美を実現することができます。

また、『YEBIS』は全てのHDRレンダリングパイプラインに対応しています。

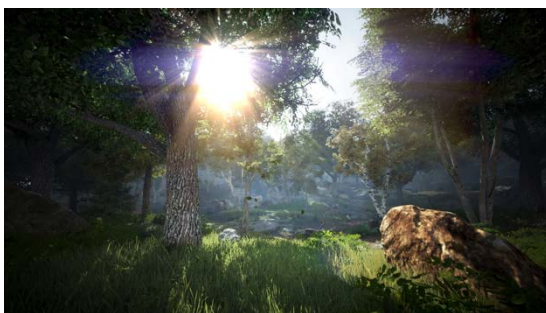
（公式製品サイト：<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/yebis/jp/>）



YEBIS On



YEBIS Off



YEBIS On



YEBIS Off

## ■ イベント概要

名称	TOKYO GAME SHOW (TGS) 2017
概要	最新のゲームが一堂に会するアジア最大級のゲームイベント
公式サイト	<a href="http://expo.nikkeibp.co.jp/tgs/2017/">http://expo.nikkeibp.co.jp/tgs/2017/</a>
日時	2017年9月21日(木)～9月22日(金) (ビジネスデイ)
会場	幕張メッセ
主催	一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会 (CESA)
小間番号	5-N03

※当社ゲームコンテンツは、9月21日～24日までロマンスゲームコーナーで出展します。(小間番号：3-N16)

## ■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに3DCG技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の3事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：  
シリコンスタジオ株式会社  
広報担当  
Tel：03-5488-7070  
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

- ※ YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。
- ※ その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。