

## シリコンスタジオ、SCSK 社が主催する「SCSK VR Collaboration Seminar」に リアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』のVR デモを提供

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田 健彦、以下「当社」）は、SCSK 株式会社が開催する「SCSK VR Collaboration Seminar」のVR 展示コーナーに当社が開発したリアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』のVR デモを提供することをお知らせいたします。会場では、『Mizuchi』で開発した高品質なリビングルームシーンをVR 空間で体験できるデモが展示されます。実際のリビングルームにいるような感覚で、床の材質やオブジェクトのカラー等を変更することができ、また、時間帯によって変化するシーン内の反射光をリアルタイムで高度にシミュレーションすることができます。



### ■ 『Mizuchi』について

Mizuchi は、物理ベースレンダリングの考え方をサポートするレンダリングエンジンです。特に、光の反射を正確に扱うことで可能となる圧倒的な質感表現に強みがあります。リアルタイムグラフィックスでありながら、金属、木材、ガラスなど多様な材質を実物さながらの質感で表現することができます。柔軟な設計になっており、ゲームはもちろん、映像や非エンターテインメント分野向けコンテンツ制作においても利用できます。また、高度な光学的表現を可能にするポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』も組み込まれています。



■ 出展概要

|        |   |
|--------|---|
| イベント名称 | SCSK VR Collaboration Seminar   |
| 公式サイト  | <a href="http://www.scsk.jp/event/2017/20170824_2.html">http://www.scsk.jp/event/2017/20170824_2.html</a> |
| 開催期間   | 2017年8月24日(木) 13:00 ~ 16:50 (受付開始 12:00~)   |
| 会場     | 御茶ノ水ソラシティ カンファレンスセンター   |
| 主催     | SCSK 株式会社   |

#### ■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 3 事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：  
シリコンスタジオ株式会社  
広報担当  
Tel : 03-5488-7070  
E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

- ※ Mizuchi および YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。
- ※ その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。