

**シリコンスタジオ、パシフィコ横浜で開催される CEDEC2017 に出展
ブースでは業界最高水準のグローバルイルミネーション技術『Enlighten』等を展示
複数のセッションにて弊社エンジニアが登壇**

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦、以下「当社」）は、8月30日（水）から9月1日（金）にパシフィコ横浜で開催される CEDEC2017 に出展することをお知らせいたします。ブースでは5月に全世界販売権を取得したグローバルイルミネーション技術『Enlighten』、ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』、リアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』、および国産ゲームエンジン『OROCHI4』の採用タイトルで8月24日（木）にコンパイルハート社から発売される「新次元ゲーム ネプテューヌVⅡR」のVRデモを展示予定です。



■ 展示について

『Enlighten』：

『Enlighten』は、リアルタイムグローバルイルミネーションの重要課題である大量の演算処理を、独自の技術を用いることで高品質な映像美を維持しつつ効率良く実現することが可能なミドルウェアです。

グローバルイルミネーション（大域照明、または間接光表現）では、シーン内の素材から光が反射される方法や、（光が）吸収される方法を計算します。反射したライトの効果を加えることで、アーティストは少数の光源であらゆる場面を

照らすことができ、他に類を見ない繊細さと一体感をアプリケーションのグラフィックスで実現します。また、グローバルイルミネーションの効果をリアルタイムで計算し、イルミネーションはミリ秒単位で更新して、ライト、マテリアル、

およびオブジェクトを実行時に移動および更新することができます。このランタイム機能は、ゲームおよびエディタ内で利用可能です。『Enlighten』はゲームおよびコンシューマ機器のすべてに対応していく予定です。

(公式製品サイト：<http://www.siliconstudio.co.jp/products-service/middleware/enlighten/>)



『YEBIS』：

弊社の主力製品であるリアルタイムポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』の最新デモ映像を公開します。

『YEBIS』を利用することで、高品質なエフェクト効果（グレア、モーション・ブラー、被写界深度表現など）を付加することができます。あたかもカメラレンズ越しに映像を見ているようなハイクオリティな映像美を実現することができます。

また、『YEBIS』は全てのHDRレンダリングパイプラインに対応しています。

(公式製品サイト：<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/yebis/jp/>)



YEBIS On



YEBIS Off



YEBIS On



YEBIS Off

Black Desert Online © 2017 PearlAbyss Corp.

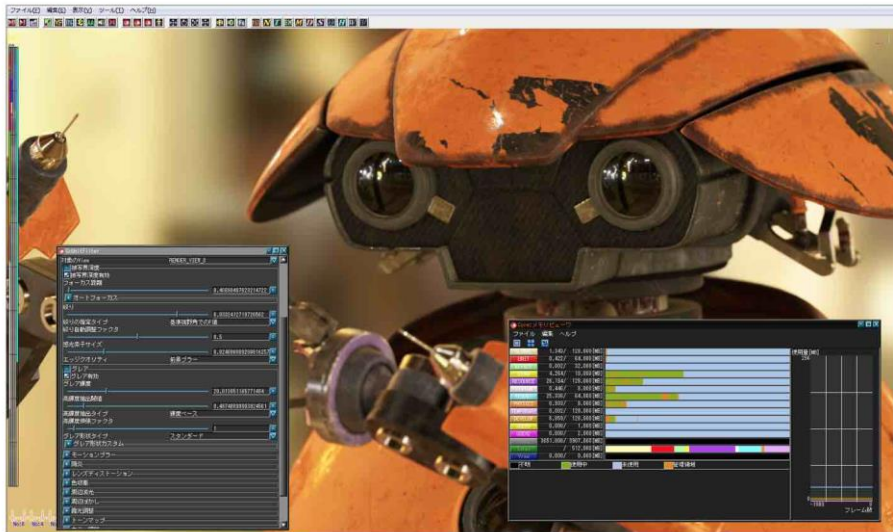
『Mizuchi』 :

『Mizuchi』はCGの描画に特化したレンダリングエンジンであり、世界最高レベルのリアルタイムビジュアルを実現します。特に圧倒的な質感表現力に強みがあり、金属、木材、ガラス、プラスチックなど多種多様な材質をアーティストのイメージ通りに表現することができます。また、直感的なマテリアル合成システムにより、キズやサビといった素材の状態も再現できます。（公式製品サイト：<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/mizuchi/>）



『OROCHI 4』：

『OROCHI』（販売開始：2012年6月25日）は、グラフィックス、フィジックス、AIなど13のライブラリと、40以上の開発ツールを備えたオールインワン型のゲームエンジンです。トライ&エラーやプロジェクトごとのカスタマイズを許容する柔軟な設計と、日本人エンジニアによる手厚いサポート体制が特長です。ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』も標準搭載。ゲーム開発の速度・効率を向上させることができます。『OROCHI 4』ではレンダリングに『Mizuchi エクステンション』を利用することで、『Mizuchi』の特徴である世界最高レベルのグラフィックス表現を実現可能にします。（公式製品サイト：<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/orochi/>）



機能拡張に『Mizuchi』を使うことで物理ベースのレンダリングが『OROCHI 4』で可能となる

■ イベント概要

イベント名称	Computer Entertainment Developers Conference (CEDEC) 2017
イベント概要	日本最大のゲーム開発者向けカンファレンス
公式サイト	http://cedec.cesa.or.jp/2017/
開催日時	2017年8月30日（水）～9月1日（金）
会場	パシフィコ横浜
主催	CEDEC 運営委員会

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに3DCG技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の3事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社

広報担当

Tel : 03-5488-7070

E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

※ YEBIS、Mizuchi および OROCHI は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※ その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。