

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオ, VR 開発にも対応する C#オープンソース 次世代型ゲームエンジン『Xenko』の無料キャンペーンを 2017 年 12 月 31 日まで延長

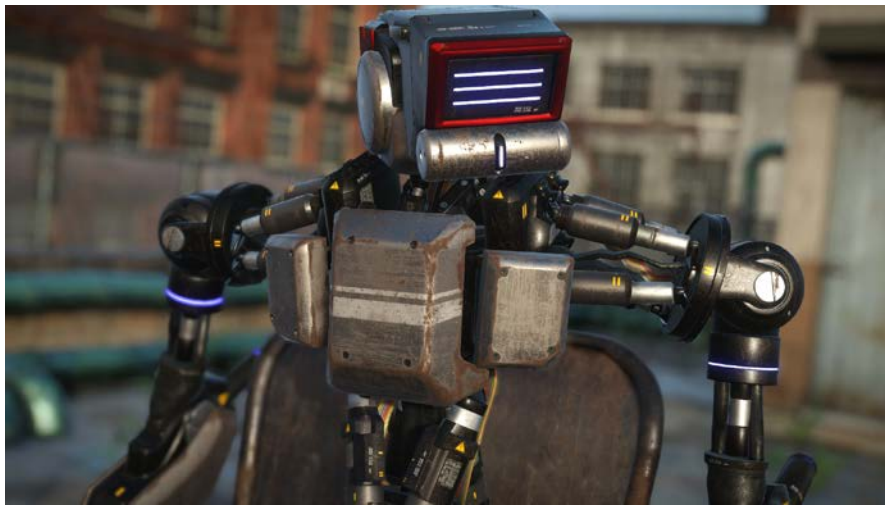
エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、C#で開発できるオープンソースの次世代型ゲームエンジン『Xenko』の「ウェルカムキャンペーン」（一部の有料プランを無料でご提供）を 2017 年 12 月 31 日まで延長することをお知らせいたします。



Xenko とは：

『Xenko』は C# で開発できる次世代型クロスプラットフォームゲームエンジンであり、開発チームの「すべてのゲーム開発者に、より早くより自由にゲームを作れる環境を提供したい」という想いを軸に、インディーデベロッパーから大手ゲーム開発会社に至るまで様々なニーズに対応できるよう設計されています。また、最新型の PBR（Physically Based Rendering: 物理ベースレンダリング）技術を始め、デザイン・オブジェクトの保持・再利用・レビューを効率的に行うためのシーンエディター、ビルトイン・プレハブシステム、シーンストリーミングシステム、最新のグラフィック API（Vulkan や DirectX 12）をサポートするマルチスレッドなどの機能も備わっています。プラットフォーム間でシェーダーを共通化できる最新のシェーダーシステムを採用し、エンジンを司る C# コードはエンジンの深部まで調査できるような「オープンソース」として公開しています。

「ウェルカムキャンペーン」の詳細は Xenko.com にてご確認ください。



■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに3DCG技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の3事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当

Tel : 03-5488-7070
E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

※ Xenko は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。
※ その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。