

【報道関係各位】

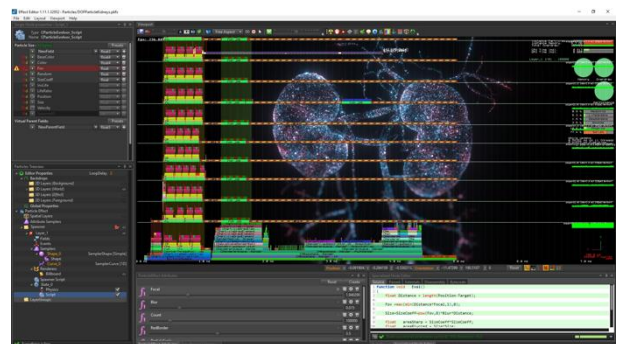
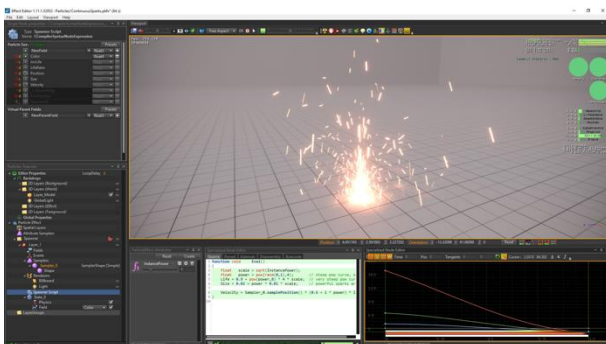
シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオ、リアルタイム VFX ソリューション『PopcornFX』を提供する Persistant Studios 社（フランス）とリセラーパートナーシップを締結

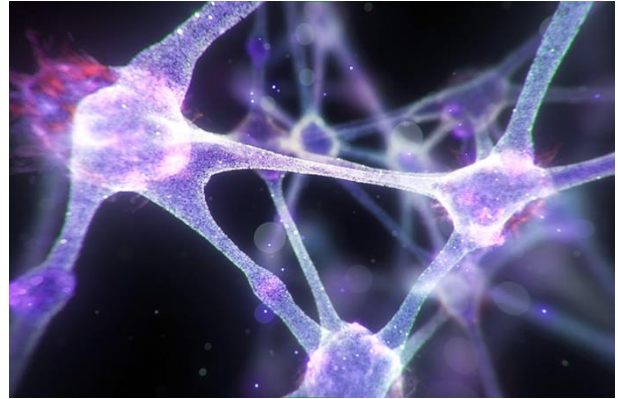
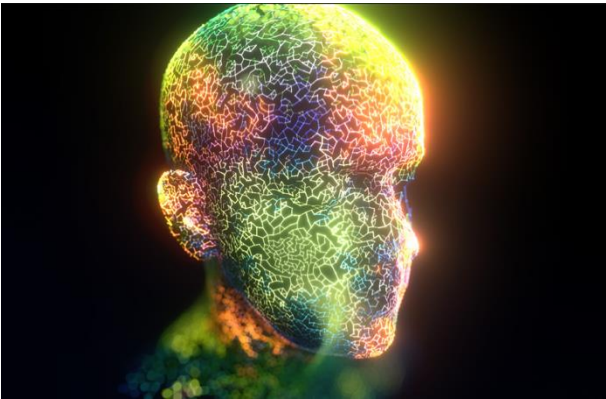
エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、世界中のゲーム開発会社にリアルタイム VFX ソリューション『PopcornFX』を提供する Persistant Studios 社（フランス）と日本、韓国、タイにおけるリセラーパートナーシップを締結したことをお知らせ致します。



Persistant Studios 社 (<http://www.persistant.fr/>) は、フランスのパリ、ボルドー、モンリオール、ロサンゼルス拠点とし、主にゲームや映画業界向けにリアルタイム VFX ソリューションを提供する企業です。同社のサービス『PopcornFX』は、パーティクルエフェクトのミドルウェアであり、専用のエフェクトエディターとマルチプラットフォーム対応の Runtime が用意されています。また、『PopcornFX』のストリーム・プロセッシング構造とスクリプトベースのパーティクルは、強力且つ高いパフォーマンスをユーザーに提供しています。エディターの利用は無料で、Runtime は原則 1 タイトル 1 プラットフォームの単位でライセンスされています。インテグレーションは市場で提供されているゲームエンジン、自社エンジンを問わず容易に実装することが可能です。



Copyright © 2017 PopcornFX



Copyright © 2017 PopcornFX

■ Persistant Studios 社より、下記のコメントを頂いております

“We are pleased to announce new reseller partnership for the Japan - Korea & Thailand area with Tokyo based middleware and development company Silicon Studio. The highly experienced team at Silicon Studio will ensure that our Japanese customers get the most out of our technology.”

※和訳（参考）

“Persistant Studios は、東京を拠点とするミドルウェア及び開発会社であるシリコンスタジオと、日本、韓国、タイにおける PopcornFX ビジネスのリセラーパートナーシップについてお知らせできることを嬉しく思っております。シリコンスタジオの経験豊富なチームは、日本のお客様が我々のテクノロジーを最大限活用できることを確実なものにしてくれるでしょう。”

（Persistant Studios 社 Founder and CEO, Camille MIREY より）

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 3 事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当
Tel : 03-5488-7070

※記載されている名称は各社の商標または登録商標です。