

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオのポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』、  
コンパイルハートのPS4タイトル  
『クロバラノワルキューレ』に採用

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦、東証マザーズ：証券コード3907、以下「当社」）は、高度な光学的表現を可能にするポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』が、株式会社コンパイルハート（本社：東京都豊島区、代表取締役社長：桑名 真吾）のPlayStation®4向けタイトル『クロバラノワルキューレ』（開発：アイディアファクトリー株式会社）に採用されたことをお知らせ致します。



■ 『クロバラノワルキューレ』における『YEBIS 3』を使ったポストエフェクトの例



- アイディアファクトリー様より、下記のコメントを頂いております。

ファンタジー世界とリアルな世界観の融合を実現するにあたり、他のタイトルで利用した際に実感したYEBISの表現力が必要であると感じたため、導入させていただきました。被写界深度の効果による臨場感や、グレアやブルームを活かしたエフェクト表現など、ポストエフェクトの組み合わせによって様々な場面を演出できるところが『YEBIS 3』の素晴らしさだと思いました。

アイディアファクトリー株式会社  
ゲーム開発部 ゲーム開発課  
プロデューサー 東風輪敬久

### ■ 『YEBIS 3』 について

『YEBIS』は、3D/2Dのグラフィックスに対し、グレア、被写界深度、モーションブラー、レンズエフェクト（光学シミュレーション）、フィルム/感光効果、カラーコレクション、アンチエイリアスなどを掛けることができるポストエフェクトミドルウェアです。最新版となる『YEBIS 3』では、絞り開閉とレンズの収差、補正シミュレーションにより、これまでに無い写真のようなボケ味の再現が可能です。羽根の枚数と円形絞りの組み合わせはもちろん、レンズ構成によってフォーカス前後で異なるカラーフリッジなど、さまざまな特徴をもつリアルなボケ味を表現できます。

#### <対応プラットフォーム>

PlayStation®4、PlayStation®3、PlayStation®Vita、Xbox One、Xbox360®、Windows®（DirectX 9/10/11）、iOS、Android

#### <YEBIS 公式サイト>

<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/yebis/jp/>

### ■ 『YEBIS 3』が採用された『クロバラノワルキューレ』について

販売：株式会社コンパイルハート

開発：アイディアファクトリー株式会社

対応プラットフォーム：PlayStation®4

発売日：2016年7月21日

CERO：C：15歳以上

公式サイト：<http://www.compileheart.com/brv/>

コピーライト：©藤島康介 ©2016 IDEA FACTORY / COMPILE HEART

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：  
シリコンスタジオ株式会社  
広報担当  
Tel：03-5488-7070  
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※YEBISは、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。