

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

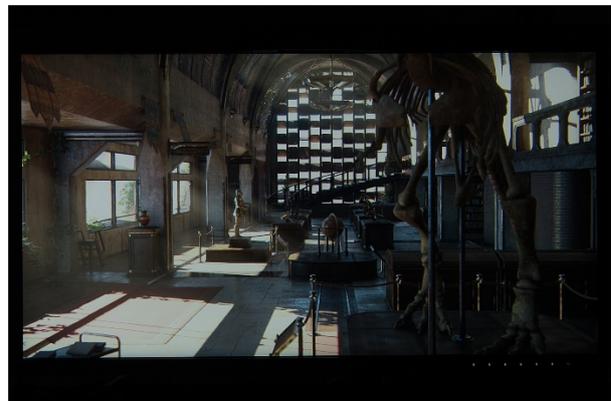
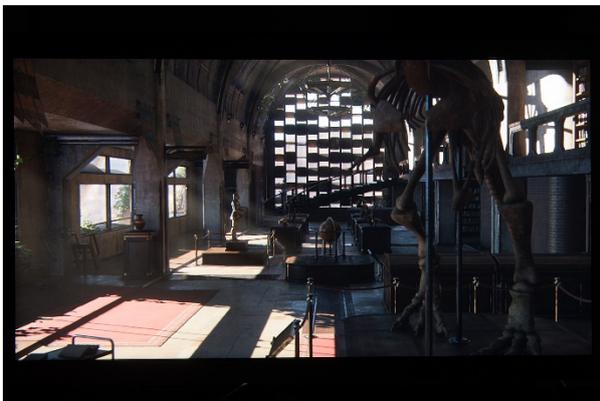
シリコンスタジオ、CEDEC2016 に出展
スポンサーセッションでは当社が取り組む HDR 対応の最新情報を公開、
ブースでは Mizuchi の技術デモ“YURI”最新版を展示

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦、東証マザーズ：証券コード 3907、以下「当社」）は、8月24日から26日かけて開催される Computer Entertainment Developers Conference2016（以下「CEDEC2016」）に出展し、当社が取り組んでいる HDR 出力対応の最新情報をスポンサーセッションにて公開（講演者：川瀬正樹、日時：8月25日、14：50～15：50）、ブースではリアルタイムレンダリングエンジン『Mizuchi』の技術デモ“YURI”の最新版を展示致します。



■ スポンサーセッションについて

“シリコンスタジオによる HDR 出力対応の理論と実践”と題し、当社が取り組むリアルタイム CG での Dolby Vision を含めた各種 HDR 規格への対応に関する最新情報をスポンサーセッションにて公開致します。HDR に対応した 4K テレビや PC ディスプレイが続々と発売・発表されており、今後はゲームや映像などの CG コンテンツにも HDR 対応が求められます。そこで今回は、業界内でも早い時期から HDR に取り組んできた一人である、当社のリード・ソフトウェアエンジニア川瀬正樹が、これまでの研究開発で得られた知見を皆様に共有致します。



左：HDR 対応版 右：SDR 版 ※モニタに表示した様子を撮影した写真

■ 展示について

GTMF2016（公式サイト：<http://gtmf.jp/2016/>）等で公開した Mizuchi のキャラクター表現技術のリアルタイムデモ“YURI”の最新版を展示致します。最新版では極めてフォトリアルな質感表現をベースに、YURI がフル 3D で作られた風情あふれる日本家屋や庭園を臨むシーンをご覧ください。（今後は VR にも対応予定です。）また、HDR モニタにも対応することで色空間が大きく広がり、肉眼で見たときに極めて近い色鮮やかな映像表現を実現します。



■ 出展概要

イベント名称	CEDEC2016
公式サイト	http://cedec.cesa.or.jp/2016/
開催日	2016年8月24日（水）～26日（金）
セッション日時	2016年8月25日（木）14:50～15:50
会場	パシフィコ横浜 会議センター(横浜西区みなとみらい)
主催	一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)

■ 『Mizuchi』について

Mizuchi は、物理ベースレンダリングの考え方をサポートするレンダリングエンジンです。特に、光の反射を正確に扱うことで可能となる圧倒的な質感表現に強みがあります。リアルタイムグラフィックスでありながら、金属、木材、ガラスなど多様な材質を実物さながらの質感で表現することができます。柔軟な設計になっており、ゲームはもちろん、映像や非エンターテインメント分野向けコンテンツ制作においても利用できます。また、高度な光学的表現を可能にするポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』も組み込まれています。

■ HDRについて

HDR (High Dynamic Range) は、映像における輝度のレンジを拡大する技術です。現行規格である SDR(Standard Dynamic Range)と比較すると、およそ 100 倍もの輝度信号を記録することができるため、従来は黒く潰れていた日陰の部分を視認できるよう描写した上で、同時に日向の部分も白飛びさせることなく明瞭に表示することも可能となります。HDR で記録された映像を HDR に対応するモニタで表示することで、肉眼で見たものに極めて近い映像表現がモニタ上で可能となります。

■ ドルビービジョンについて

ドルビービジョンは視聴体験を劇的に変える画期的な映像技術です。動画配信における映像の輝度とコントラスト比を驚くほど向上させて色の表現力を高め、OTT オンラインストリーミングや放送、ゲームアプリケーションを通じて臨場感あふれるエンタテインメント映像配信を可能にします。

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに 3DCG 技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の 3 事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当
Tel : 03-5488-7070
E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

- ※ Mizuchi および YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。
- ※ Dolby、ドルビー、Dolby Vision およびダブル D 記号はドルビーラボラトリーズの登録商標です。
- ※ その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。