

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』、  
中国 Aurogon 社の人気シリーズ『Gujian Online』最新作に採用が決定  
～中国市場での YEBIS 3 初採用タイトル～

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦 以下「当社」）は、高度な光学的表現を可能にするポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』が、Aurogon（本社：上海、CEO：Mengxianming）が Windows 向けに提供するシリーズ最新作『Gujian Online』に採用されたことをお知らせ致します。

中国市場における当社製品の採用は今回が初となります。大きな成長が見込まれる中国市場に対し、今後も当社は積極的にビジネスを展開してまいります。



■ 『YEBIS 3』が採用された人気シリーズ次回作のスクリーンショット





Aurogon 様より、下記のコメントを頂いております

YEBIS 3 は、"Gujian Online" に素晴らしいポスト処理エフェクト（被写界深度、トーンマッピング、モーションブラーなど）をもたらし、開発時間の大幅な削減を可能にしました。インテグレーションは簡易で、調整作業もアーティストが簡単にすることができます。このミドルウェアは、全ての次世代ゲームに推奨できるほど価値のある製品です。

Jason Xue, Project Manager Aurogon 社 (上海) -

#### ■ 『YEBIS 3』について

『YEBIS』は、3D/2D のグラフィックスに対し、グレア、被写界深度、モーションブラー、レンズエフェクト（光学シミュレーション）、フィルム/感光効果、カラーコレクション、アンチエイリアスなどを掛けることができるポストエフェクトミドルウェアです。最新版となる『YEBIS 3』では、絞り開閉とレンズの収差、補正シミュレーションにより、これまでに無い写真のようなボケ味の再現が可能です。羽根の枚数と円形絞りの組み合わせはもちろん、レンズ構成によってフォーカス前後で異なるカラーフリッジなど、さまざまな特徴をもつリアルなボケ味を表現できます。

#### 『YEBIS 3』の対応プラットフォーム

PlayStation®4、PlayStation®3、PlayStation®Vita、Xbox One、Xbox360®、Windows®（DirectX 9/10/11）、iOS、Android

#### ■ 『Gujian Online』について

『Gujian Online』は Aurogon 社（上海）が Microsoft の Havok エンジンにより開発した MMO-RPG ゲームです。本作は『Gujian Online』シリーズの中で最新のマルチプレイヤーオンラインゲームです。

（※2010年7月に Windows PC 用として中国でリリースされた"Gujian Qitian I" はシングルプレイヤーのゲーム）

販売 : Aurogon(Shanghai) Info&Tec Co.,LTD

開発 : Aurogon(Shanghai) Info&Tec Co.,LTD

対応 OS : Windows

配信開始日 : 未定

公式サイト : <http://gjol.gamebar.com/>

コピーライト : Copyright©2016 Aurogon(Shanghai) Info&Tec Co.,LTD. All rights reserved.

■ 本リリースに関するお問い合わせ先 :

シリコンスタジオ株式会社

広報担当

Tel : 03-5488-7070

E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

※YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。