

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

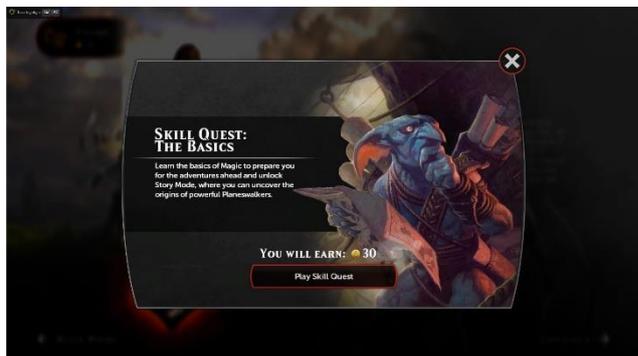
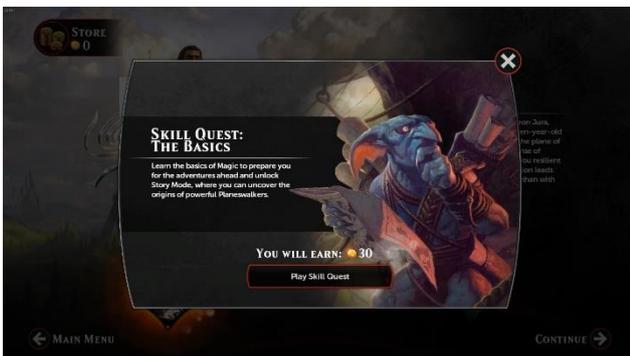
シリコンスタジオのポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』、 アメリカ Wizards of the Coast 社の最新タイトル『MAGIC DUELS』に採用。

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、高度な光学的表現を可能にするポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』が、Wizards of the Coast 社（本社：アメリカ、ワシントン州）が PlayStation®4、Xbox ONE、Windows（Steam）、App Store 向けに提供する新作タイトル『MAGIC DUELS（開発：Stainless Games）』に採用されたことをお知らせ致します。



■ 『MAGIC DUELS』における『YEBIS 3』を使ったポストエフェクトの例

※YEBIS ON (左)、OFF (右) 比較



※画面は開発中のものです。

- Wizards of the Coast 様より、下記のコメントを頂いております。

Implementing YEBIS has allowed us to improve the visuals throughout. Being able to carefully fine tune the post processing, gave our artists the ability to bring the UI and Gameplay to life. Focusing the player on what was most important on each screen and adding extra visual interest to the card interactions and combat effects throughout the game.

Tom Darroch, Digital Art Director

※参考訳

『YEBIS 3』を使用して『Magic Duels』のグラフィックが高いクオリティーの表現を実現しました。ポストエフェクトの細かな調整によって私達はUIやゲームプレイに息を吹き込むことが可能になりました。目を引くようなビジュアルやバトルエフェクトをゲーム全体に付加することで、プレイヤーは各スクリーンで何が重要なのか理解できるようになっています。

■ 『YEBIS 3』 について

『YEBIS 3』は、実写やCGによるリアルタイムビジュアルに対し、ポストプロセスで様々なエフェクト（グレア、被写界深度、カラーコレクション、アンチエイリアスなど）を付加できる世界でただ1つのポストエフェクトミドルウェアです。『YEBIS 3』を導入することで映像品質と開発効率を大きく向上させることができます。

<対応プラットフォーム>

PlayStation®4、PlayStation®3、PlayStation®Vita、Xbox One、Xbox360®、Windows®（DirectX 9/10/11）、iOS、Android

<YEBIS 公式サイト>

<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/yebis/jp/>

■ 『YEBIS 3』が採用された『MAGIC DUELS』について

販売元：Wizards of the Coast

開発元：Stainless Games

対応プラットフォーム：PlayStation®4、Xbox One、App Store、Windows（Steam）

ジャンル：戦略カードゲーム

発売日：7月29日（Steam）、7月31日（Xbox One）、年末（PlayStation®4）、未定（iOS）

公式サイト：<http://magic.wizards.com/en/content/マジック・デュエルズ-1>

コピーライト：© 1995-2015 Wizards of the Coast LLC, a subsidiary of Hasbro, Inc. All Rights Reserved.

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当
Tel : 03-5488-7070
E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

※YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。