

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

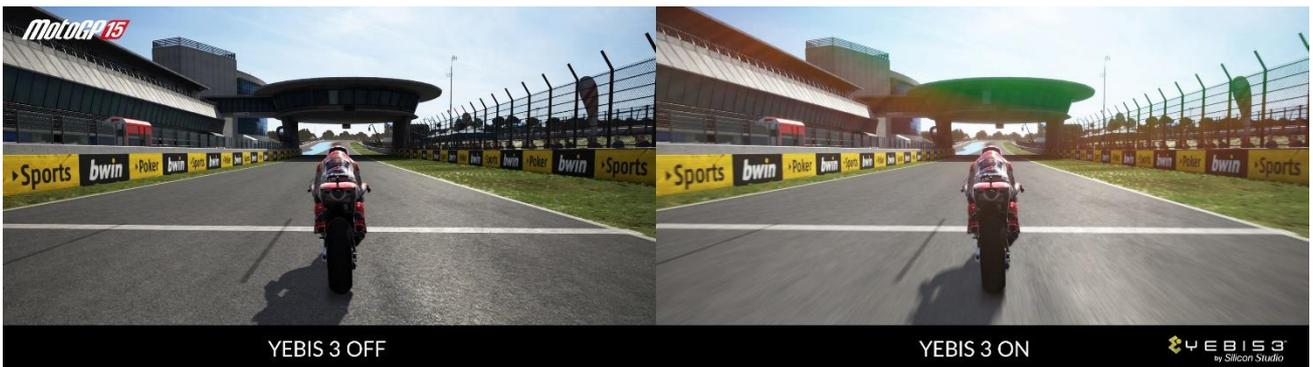
シリコンスタジオのポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』、
イタリア Milestone 社の最新タイトル『MotoGP™15』に採用。

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長：寺田健彦、本社：東京都渋谷区）は、高度な光学的表現を可能にするポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』が、マイルストーン社（Milestone srl 本社：イタリア、ミラノ）のPlayStation®4、PlayStation®3、Xbox One、Xbox 360®向け新作タイトル『MotoGP™15』に採用されたことをお知らせ致します。



■ 『MotoGP™15』における『YEBIS 3』を使ったポストエフェクトの例





※画面は開発中のものです。

-マイルストーン様より、下記のコメントを頂いております。

YEBIS3 give us the complete control on the lighting of a scene.
We use it both to improve the visual mood of the track (with Light Shaft, Glare, Diffraction Spikes effects) and to gain in realism with effects such as Depth of Field and Motion Blur. This middleware is definitely what makes our games look "next gen".

Paolo Bertoni - Art Director Milestone

※参考訳

『YEBIS 3』は完璧なライティングのコントロールを与えてくれました。
『YEBIS 3』を使うことで、コースの空気感表現（ライトシャフト、グレア、クロスフィルター等）を向上させ、被写界深度やモーションブラーによってリアリティある映像を実現しました。このミドルウェアは、確実に私達のゲームを次世代のビジュアルにしてくれました。

■ 『YEBIS 3』 について

『YEBIS 3』は、実写やCGによるリアルタイムビジュアルに対し、ポストプロセスで様々なエフェクト（グレア、被写界深度、カラーコレクション、アンチエイリアスなど）を付加できる世界でただ1つのポストエフェクトミドルウェアです。『YEBIS 3』を導入することで映像品質と開発効率を大きく向上させることができます。

<対応プラットフォーム>

PlayStation®4、PlayStation®3、PlayStation®Vita、Xbox One、Xbox360®、Windows®（DirectX 9/10/11）、iOS、Android

<YEBIS 公式サイト>

<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/yebis/jp/>

■ 『YEBIS 3』が採用された『MotoGP™15』について

販売元：株式会社インターグロー（日本国内）

開発元：Milestone srl

対応プラットフォーム：PlayStation®4、PlayStation®3、Xbox One、Xbox360®

ジャンル：モータースポーツレーシング

発売日：2015年9月17日予定（日本国内）

公式サイト：<http://game.intergrow.jp/motogp15/>

コピーライト：MotoGP™15©2015 Published and Developed by Milestone S.r.l. All rights reserved.

Copyright c 2015 Dorna Sports S.L. - All rights reserved.

Licensed and published in Japan by Intergrow Inc.

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社

広報担当

Tel : 03-5488-7070

E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

※YEBISは、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。