

**シリコンスタジオ、
2D デザイナー向けキャリアアップセミナーを開催
SpriteStudio を習得した 2D デザイナーの実例を紹介**

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、ゲーム業界の2D デザイナーを対象としたキャリアアップセミナーを2015年11月7日（土）にシリコンスタジオ本社（東京都渋谷区恵比寿1-21-3 NRビル）にて開催致します。

本セミナーは、ゲーム業界での普及が近年急速に進むアニメーション作成ツール『OPTiX SpriteStudio（以下、SpriteStudio）』を活用している企業を招いてのキャリアアップ講座と、シリコンスタジオ人材事業部によるゲーム業界・2D デザイナーのキャリアアップ講座で構成しております。また全講座終了後、希望される方は当社エージェントによるキャリア相談会に参加いただくことができます。



■ 『OPTiX SpriteStudio』 キャリアアップ講座

導入企業2社をゲストに招き、ネイティブアプリ全盛の今、2D デザイナーが SpriteStudio を習得するメリットや、携帯ソーシャルゲーム全盛期に Flash を使っていたデザイナーが SpriteStudio を覚えることで得られる新たなキャリア展開・仕事について実体験を交えながら講演致します。

また、同製品のメーカー・ウェブテクノロジーの担当者による製品開発秘話や裏話、さらに SpriteStudio を使う業務が増加している企業の特長や事例などもご紹介する予定です。

<ゲスト企業①：Crico 株式会社>

ゲームを中心としたアート制作からシナリオ・企画等を行うデベロッパー。特にアートワークやアニメーション制作に強みがあり、直近2年で約40社・100タイトル以上のゲームプロジェクトに関わる。

講師：Crico 株式会社 代表取締役 市川 剛実 氏

略歴：1997年、株式会社クリーチャーズ入社、ポケモン関連を中心に、ゲーム、映画、WEB、モバイル向けコンテンツ等の開発に携わる。2005年、株式会社デジタルスケープ（現イマジカデジタルスケープ）に入社。エージェントとして多くのクリエイターのキャリアサポートをしながら大手ゲーム会社を中心に開発を支援。2012年より公益社団法人 iforce 理事 COO。優秀なエンジニアの不足解消を目的に海外人財の招聘事業に取り組む。2013年 Crico 株式会社設立。

<ゲスト企業②：株式会社 GeNERACE>

ソーシャルゲーム、ネイティブアプリの開発からパブリッシュまで手掛ける SAP 企業。直近の実績としては、ネイティブアプリ『ロストチャイルド～光と闇の子供たち～』や『メイデンクラフト MAIDEN CRAFT』など。

講師：株式会社 GeNERACE プロデューサー 村山 薫史郎 氏

略歴：WEB システム開発会社で企画・ディレクションの経験を経て、NTT レゾナント株式会社で WEB メディアのプロデューサーを担当。現在は株式会社 GeNERACE のプロデューサー。

講師：フリーランス 宮城 剛 氏（ゲームスタジオ南国）

略歴：着モーション、携帯 Flash 制作などひたすらモバイル畑を歩んだ後、株式会社 gloops でリードフラッシャーとして多くのコンテンツの演出を手掛ける。その後フリーに転向し、Flash コンテンツやネイティブアプリのモーション等を請け負いながら現在に至る。

■ シリコンスタジオ人材事業部 2D デザイナーのキャリアアップ講座

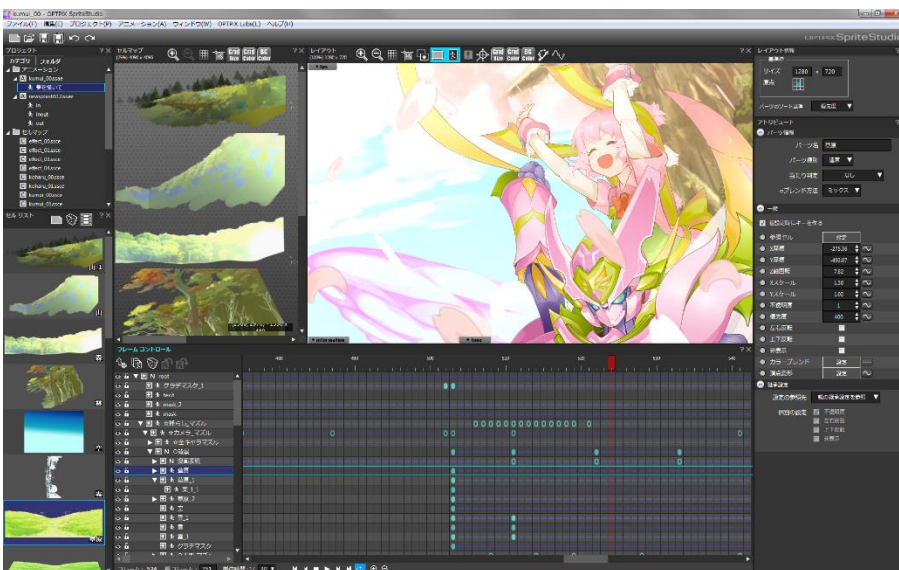
ゲーム業界向けの人材派遣・紹介サービスに長年携わってきたシリコンスタジオのベテランエージェントが“2D デザイナーのキャリアアップに求められるスキルや姿勢”について講演致します。

講師：シリコンスタジオ株式会社 エージェント部 部長 武富 弘幸

略歴：2007 年シリコンスタジオ株式会社に入社、人材事業の基盤構築、事業拡張に貢献し法人営業、キャリアコンサルティングを経て現在に至る。映像、CG 分野に精通するエージェントとしてクリエイティブ領域全般をサポートしている。

■ 『OPTiX SpriteStudio』について

"超汎用"2D スプライトアニメーションデータ作成ツール『OPTiX SpriteStudio』は、現在数多くの家庭用ゲーム機/スマートフォンアプリで採用されています。その用途は、キャラクターやエフェクト、UI パーツなどなど、さらに習得も「かんたん」。デザイナーさんの仕事の幅も"超汎用"にするツールを目指して作られている製品です。



■ 開催概要

イベント名称	シリコンスタジオ キャリアアップセミナー ～シリコンスタジオ×SpriteStudio～
参加申込フォーム	https://www.creatoragent.com/general-form/
開催日時	2015年11月7日(土) 12:55～17:00 (12:30 受付開始)
講演スケジュール	12:55～13:00 ご挨拶 13:00～13:50 SpriteStudio 講座①「Crico 株式会社」 13:50～14:10 休憩 (バリスタによるコーヒーサービス) 14:10～15:00 SpriteStudio 講座②「株式会社 GeNERACE」 15:00～15:20 休憩 (バリスタによるコーヒーサービス) 15:20～16:10 シリコンスタジオ キャリアアップ講座 16:10～17:00 キャリア相談会 (希望者のみ)
会場	シリコンスタジオ株式会社 本社 東京都渋谷区恵比寿 1-21-3 NRビル 1F セミナールーム
定員	30名 (応募多数の場合は抽選にて参加の可否をお知らせ致します)
持ち物	名刺2枚、筆記用具 ※受付時に名刺2枚を頂戴致します。
参加資格	SpriteStudio の使用経験があること ゲーム業界での就業経験があること
講師	株式会社ウェブテクノロジー 浅井 維新 氏 Crico 株式会社 市川 剛実 氏 株式会社 GeNERACE 村山 薫史郎 氏 フリーランス 宮城 剛 氏 (ゲームスタジオ南国) シリコンスタジオ株式会社 武富 弘幸
主催	シリコンスタジオ株式会社
参加に関する問い合わせ先	03-5488-7429

■ シリコンスタジオ株式会社について

当社は世界最高レベルの技術力をもって創る人と愉しむ人に感動を与えることを目指す企業です。ゲームや映像制作スタジオ向けに3DCG技術等を提供する開発推進・支援事業、一般ユーザー向けにゲームコンテンツを開発・提供するコンテンツ事業、クリエイター職の派遣・紹介に特化した人材事業の3事業を展開しております。企画、技術、人材、運営など、ゲーム企業が抱えるすべての課題をワンストップで解決できることが強みです。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当
Tel : 03-5488-7070
E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

※ 記載されている名称は各社の商標または登録商標です。