

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオのゲームエンジン『OROCHI 3』、  
バンダイナムコゲームスの『Steam』向け新作オンライン PC ゲーム  
『RISE OF INCARNATES™』に採用  
柔軟なサポート体制で開発チームの目標達成を支援

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長：寺田健彦、本社：東京都渋谷区）は、株式会社バンダイナムコゲームス（本社：東京都品川区、代表取締役社長：大下聡）が『Steam』向けに配信している新作オンライン PC ゲーム『RISE OF INCARNATES™（ライズ オブ インカーネイト）』に、当社開発のゲームエンジン『OROCHI 3』が採用されたことをお知らせ致します。



■ 『RISE OF INCARNATES™』のスクリーンショット



RISE OF INCARNATES™&amp;©BANDAI NAMCO Games Inc.

-株式会社バンダイナムコゲームス様からのメッセージ-

シリコンスタジオ様とは以前より開発会社としての良好な関係を築いておりました。本作は約3年前、次世代映像表現とスピーディーかつアクション性の高い世界市場で勝負できる日本発の大型タイトルとして企画。その開発の立ち上げにあたり、ハード転換期における将来性や国内開発におけるサポート体制、PC開発環境下におけるスタッフ効率等を社内外で模索・検討した結果、最適なエンジンとして『OROCHI 3』『YEBIS 3』を選択しました。もちろんまだまだ進化を続けるエンジンかと思われまますので、本作はもとより他タイトルへの採用を検討しております。

株式会社バンダイナムコゲームス  
『RISE OF INCARNATES™』総合プロデューサー

馬場龍一郎

#### ■ 『OROCHI 3』について

『OROCHI 3』は、グラフィックス、物理、AIなど13のライブラリと、40以上の開発ツールを備えたオールインワン型のゲームエンジンです。トライ&エラーを許容する柔軟な設計と手厚いサポート体制が特徴です。アクション、RPG、FPS、レース、シミュレーションなどのゲーム開発に必要なライブラリやツールが一通り揃っており、ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』も標準搭載。ゲーム開発の速度・効率を向上させることができます。

対応プラットフォーム：PlayStation® 4、PlayStation® Vita、PlayStation® 3、Xbox360®、Windows® (DirectX 9/11)

公式 Web サイト：<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/orochi/>

#### ■ 『RISE OF INCARNATES™』について

発売元：株式会社バンダイナムコゲームス

開発元：株式会社バンダイナムコスタジオ

プラットフォーム：Steam

ジャンル：2対2対戦アクション

配信時期：アーリーアクセス（早期アクセス）にてサービス中

配信エリア：北米・欧州・中南米・アジアなどワールドワイド（日本の配信は未定）

配信方法：基本プレイ無料、一部アイテム課金制

公式サイト：<http://www.riseofincarnates.com/>

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：  
シリコンスタジオ株式会社  
広報担当  
Tel：03-5488-7070  
E-Mail：[pr@siliconstudio.co.jp](mailto:pr@siliconstudio.co.jp)

※OROCHIは、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※RISE OF INCARNATES™&©BANDAI NAMCO Games Inc.

※その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。