

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオのゲームエンジン『OROCHI 3』、
マーベラス AQL の新作タイトル『ヴァルハラナイツ 3 GOLD』に採用
3 から、3 北米版、3 GOLD へと続く迅速な開発に貢献

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長：寺田健彦、本社：東京都渋谷区）は、株式会社マーベラス AQL（本社：東京都品川区、代表取締役社長：許田 周一）が PlayStation®Vita 向けの新作タイトルとして発表している『ヴァルハラナイツ 3 GOLD』に、シリコンスタジオ開発の国産オールインワンゲームエンジン『OROCHI 3』が採用されたことをお知らせ致します。



『ヴァルハラナイツ 3 GOLD』の開発では、「7vs7 バトルの高速化」「ロード時間短縮」といったパフォーマンスに関するものから「PlayStation®Vita TV への対応」「シェーダーの追加」といった新規要素まで、様々な要望を開発チームから受けていました。こういった要望に対して『OROCHI 3』では、エンジン側への機能追加や技術協力という形で柔軟に対応し、タイトルの迅速な開発を強力にサポートしております。また、『ヴァルハラナイツ 3 GOLD』と『ヴァルハラナイツ 3』の間に発売された北米版も『OROCHI 3』で開発されました。

■ ヴァルハラナイツ 3 GOLD のスクリーンショット





©2013 MarvelousAQL Inc.

■ 『OROCHI 3』について

『OROCHI 3』は、グラフィックス、物理、AIなど13のライブラリと、40以上の開発ツールを備えたオールインワン型のゲームエンジンで、トライ&エラーを許容する柔軟な設計と手厚いサポート体制が特徴です。アクション、RPG、FPS、レース、シミュレーションなどのゲーム開発に必要なライブラリやツールが一通り揃っているため開発速度・効率を劇的に向上させることができます。

対応プラットフォーム：PlayStation®Vita、PlayStation®3、Xbox360®、Windows®（DirectX 9/10/11）

※近日対応予定：PlayStation®4、Wii U™、Xbox One

公式 Web サイト：<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/orochi/>

■ 『OROCHI 3』が採用された『ヴァルハラナイツ3』について

発売/開発：株式会社マーベラス AQL

対応機種：PlayStation®Vita

ジャンル：ファンタジー・アクション RPG

発売日：2014年2月27日（予定）

公式サイト：<http://www.maql.co.jp/special/game/vita/vk3g/>

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社

広報担当：山下

Tel：03-5488-7070

E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※記載されている名称は各社の商標または登録商標です。