

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオのゲームエンジン『OROCHI 3』、  
「プレイステーション 4」(PS4™) への対応を完了  
最新プラットフォーム向けタイトルの開発を強かにサポート

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、オールインワンゲームエンジン『OROCHI 3』が、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE）の「プレイステーション 4」(PS4™) への対応を完了したことをお知らせ致します。



■ 『OROCHI 3』について

『OROCHI 3』は、グラフィックス、物理、AI など 13 のライブラリと、40 以上の開発ツールを備えたオールインワン型のゲームエンジンで、トライ&エラーを許容する柔軟な設計と手厚いサポート体制が特徴です。アクション、RPG、FPS、レース、シミュレーションなどのゲーム開発に必要なライブラリやツールが一通り揃っているため開発速度・効率を劇的に向上させることができます。

高い評価を頂いた「プレイステーション ヴィータ」(PS Vita)、「プレイステーション 3」(PS3) 向けタイトルの開発と同様、「プレイステーション 4」(PS4™) の開発においても国産エンジンの強みを生かした手厚いサポートと高品質な開発環境を提供してまいります。

・対応プラットフォーム：「プレイステーション 4」(PS4™)、「プレイステーション 3」(PS3)、「プレイステーション ヴィータ」(PS Vita)、Xbox360®、Windows® (DirectX 9/10/11)

公式 Web サイト：<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/orochi/>

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：  
シリコンスタジオ株式会社  
広報担当：山下  
Tel：03-5488-7070  
E-Mail：[pr@siliconstudio.co.jp](mailto:pr@siliconstudio.co.jp)

※「プレイステーション」、「PS4」および「PS3」は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標または商標です。

※OROCHI は、シリコンスタジオの登録商標です。

※記載されている名称は各社の商標または登録商標です。