

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオ、ポストエフェクトミドルウェアの
最新版『YEBIS 3』を GTMF2014 で初出展
当社の新レンダリングエンジンで先行使用された新しいレンズエフェクトを展示。

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長：寺田健彦、本社：東京都渋谷区）は、高度な光学的表現を可能にするポストエフェクトミドルウェアの最新版『YEBIS 3』を、Game Tools & Middleware Forum 2014（GTMF2014）にて初出展致します。

『YEBIS 3』の新しいレンズエフェクトは、当社が今年3月に公開した新レンダリングエンジンで先行して使用されております。今回の GTMF2014 では、新レンダリングエンジンのリアルタイム技術デモを使って『YEBIS 3』の新機能をご紹介致します。



■ 『YEBIS 3』に搭載される新しい機能（一部）

- ・ボケ味シミュレーション
 - ・絞り羽根開閉シミュレーション
 - ・レンズ収差／補正シミュレーション
- ・高品質 SSAO
- ・入出力色空間変換

『YEBIS 3』では、絞り開閉とレンズの収差、補正シミュレーションにより、これまでに無い写真のようなボケ味の再現が可能です。羽根の枚数と円形絞りの組み合わせはもちろん、レンズ構成によってフォーカス前後で異なるカラーフリッジなど、さまざまな特徴をもつリアルなボケ味を表現できます。

■ 参考画像



絞り羽根構成(5枚絞り)



絞り羽根構成(6枚絞り)



絞り羽根構成(7枚絞り)



円形 5枚絞り(f/1.4 開放)



円形 5枚絞り(f/2.8)



円形 5枚絞り(f/7.3)



アクロマートレンズ



アポクロマートレンズ



非補正球面レンズ



STFレンズ

■ GTMF2014 について

イベント名称	Game Tools & Middleware Forum 2014
開催日時	大阪：2014年6月25日(水) 10:00 ~ 18:15 東京：2014年7月18日(金) 10:00 ~ 18:40
開催場所	大阪：コングレコンベンションセンター 東京：秋葉原 UDX GALLERY NEXT THEATER
参加費	無料（事前登録が必要）
公式サイト	http://gtmf.jp/
当社講演日時	大阪：2014年6月25日(水) 15:00 ~ 15:45 東京：2014年7月18日(金) 15:40 ~ 16:25
出品製品	オールインワンゲームエンジン『OROCHI 3』 ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 3』

■ 『YEBIS 3』の対応プラットフォーム

PlayStation®4、PlayStation®3、PlayStation®Vita、Xbox One、Xbox360®、Windows® (DirectX 9/10/11)、iOS、Android

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社

広報担当： 山下

Tel : 03-5488-7070

E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

※OROCHI は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。