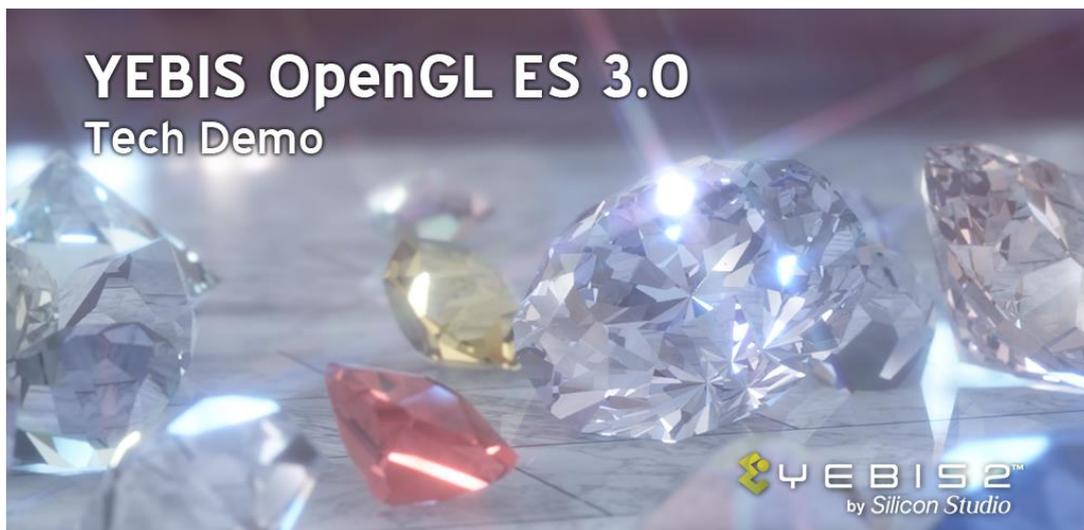


【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

最先端のリアルタイムグラフィックスをモバイルで体験できるアプリ 「YEBIS OpenGL ES 3.0 Tech Demo」を公開 リアルタイムに操作できる OpenGL ES 3.0 による美麗デモ

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、リアリティあふれるレンズエフェクトをリアルタイム表現できるポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』のモバイル向け技術デモとして、OpenGL ES 3.0 を用いたデモアプリ『YEBIS OpenGL ES 3.0 Tech Demo』を Google Play にて公開致しました。



■ 『YEBIS OpenGL ES 3.0 Tech Demo』について

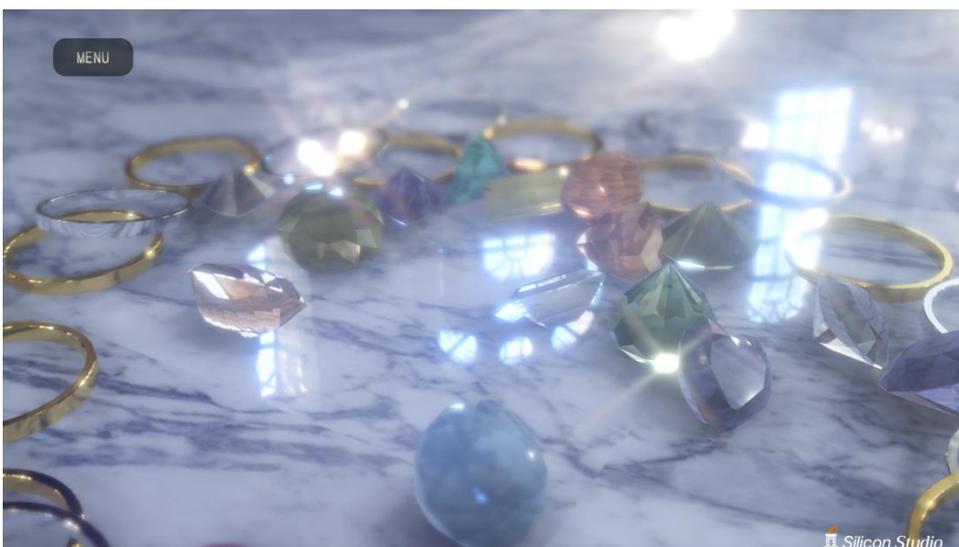
『YEBIS OpenGL ES 3.0 Tech Demo』は、Android 4.3 で初めて採用されたモバイル用 3D グラフィックス API 「OpenGL ES 3.0」を用いたリアルタイム技術デモアプリです。『YEBIS 2』によるポストエフェクトについても、OpenGL ES 3.0 を用いることで PC 版とほぼ同等の表現が可能になっています。

『YEBIS OpenGL ES 3.0 Tech Demo』は、2013年7月24日（米国太平洋時間）に開催された Google Nexus 7 のプレス向けイベントで、Nexus 7 に搭載された Android 4.3、Qualcomm Snapdragon™ S4 Pro および、OpenGL ES 3.0 によるグラフィックス性能を実証のために採用された技術デモに、さらに機能が付加されたものです。

■アプリケーションの概要

アプリケーション名	YEBIS OpenGL ES 3.0 Tech Demo
ジャンル	テクニカルデモ
対応 OS	Android 4.3 以降
動作確認済機種	Nexus4、Nexus5、Nexus7、Xperia Z Ultra、HTC One max、HTC One ※動作確認済機種以外では動作しない可能性がございます。
Google Play URL	https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.co.siliconstudio.YEBISDemo&hl=ja
価格	無料
権利表記	©SiliconStudio Corp., all rights reserved.

■スクリーンショット



■ 『YEBIS 2』について

『YEBIS 2』は、3D/2Dのグラフィックスに対し、グレア、被写界深度、モーションブラー、レンズエフェクト（光学シミュレーション）、フィルム/感光効果、カラーグレーディング、アンチエイリアスなどのポストエフェクトを掛けることのできるポストエフェクトミドルウェアです。

・『YEBIS 2』の対応プラットフォーム

対応済：Xbox ONE、Xbox360®、プレイステーション 4(PS4™)、PlayStation®3、PlayStation®Vita、Windows® (DirectX 9/10/11)、iPhone/iPad、Android

・公式 Web サイト

<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/yebis/jp/>

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
広報担当： 山下
Tel：03-5488-7070
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の商標です。

※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。