

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

**シリコンスタジオ、ポストエフェクトミドルウェア
『YEBIS 2』の最新導入事例を発表
携帯機、現行機から次世代機まで幅広く採用**

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長：寺田健彦、本社：東京都渋谷区）は、リアリティあふれるレンズエフェクトをリアルタイムに作り出せるポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』の最新導入事例を当社 Web サイト（<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/yebis/jp/showcase/>）上で発表致します。



『YEBIS 2』は、3D/2D のグラフィックスに対し、グレア、被写界深度、モーションブラー、レンズエフェクト（光学シミュレーション）、フィルム/感光効果、カラーグレーディング、アンチエイリアスなどのポストエフェクトを掛けることのできるポストエフェクトミドルウェアです。

■ **今回 Web サイト上で新たに公開した導入事例**

タイトル：「FINAL FANTASY® XV」 2013 E3 トレーラー
販売/開発：スクウェア・エニックス

タイトル：ヴァルハラナイツ 3
販売/開発：マーベラス AQL
プラットフォーム：PlayStation®Vita

タイトル：モンスターモンピース
販売/開発：コンパイルハート/アイディアファクトリー
プラットフォーム：PlayStation®Vita

SHOWCASE ショーケース YEBIS導入事例

「FINAL FANTASY XV」 2013 E3 トレーラー ヴァルハラナイツ3 限界凸騎 モンスターモンピース
 AGNI'S PHILOSOPHY - FINAL FANTASY REALTIME TECH DEMO ガンスリンガー ストラトス 真・三國無双6 3Dドットゲームヒーローズ

「FINAL FANTASY XV」 2013 E3 トレーラー

Demo Details

開発元：スクウェア・エニックス
 ジャンル：技術映像デモ

YEBIS 2の光学エフェクトを活用して美しく自然な光がリアルタイムCGとして表現されています。



◆自然な光をリアルタイムに表現する光学エフェクト

©2013 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



ヴァルハラナイツ3

Game Details

発売元：マーベラスAQL
 開発元：マーベラスAQL
 対応機種：PlayStation®Vita
 ジャンル：ファンタジー・アクションRPG
[公式サイト](#)

ゲームの舞台である“監獄城”の3Dグラフィックスに自然なリアリティを与えるブルーム効果が使われました。



◆「YEBIS 2」を使ったブルーム効果（ポストエフェクト）の例

©2013 MarvelousAQL Inc.



限界凸騎 モンスターモンピース

Game Details

発売元：コンパイルハート
 開発元：アイディアファクトリー
 対応機種：PlayStation®Vita
 ジャンル：TBL
[公式サイト](#)

光が柔らかくあふれるようなブルームなどの映像表現をPlayStation®Vitaの高いハードウェアスペックを生かして実現しております。



◆「YEBIS 2」を使ったブルーム効果（ポストエフェクト）の例

©2013 COMPILE HEART

YEBIS 2 公式 Web サイト内：導入事例ページ

■ 『YEBIS 2』の対応プラットフォーム

対応済 : Xbox ONE、Xbox360®、PlayStation® 4、PlayStation®3、PlayStation®Vita、Windows® (DirectX 9/10/11)

近日対応予定 : Wii U™、iPhone/iPad、Android

公式 Web サイト

<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/yebis/jp/>

■ 本リリースに関するお問い合わせ先 :

シリコンスタジオ株式会社
コーポレートパブリックリレーションズ
担当 : 山下
Tel : 03-5488-7070
E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

※YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※ファイナルファンタジー／FINAL FANTASY は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。