

**シリコンスタジオのポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』、
次世代コンピュータエンタテインメントシステム
「プレイステーション 4」(PS4™)に対応
次世代機のパワーにより息をのむほど美しいレンズ効果の表現が可能に**

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長：寺田健彦、本社：東京都渋谷区）は、映画や写真のようなレンズエフェクト表現を可能にするポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』が、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの次世代コンピュータエンタテインメントシステム「プレイステーション 4」(PS4™)に対応したことをお知らせ致します。



『YEBIS 2』は、3D/2Dのグラフィックスに対し、グレア表現、レンズエフェクト（光学シミュレーション）、フィルム/感光効果、リアル/疑似HDR表現、アンチエイリアスなどのポストエフェクトを掛けることができるポストエフェクトミドルウェアです。今回のPS4™対応版では、シネマティックレンズシミュレーションなど、これまでとは別次元ともいえる美しい映像を創り出すことが可能になりました。

■PS4™の性能を生かした表現の例



FullHD(1080p)解像度の完全なHDR（PS4™では、速度を重視した設定であってもより豊かな表現が可能に）



シネマティックレンズシミュレーション

PS4™では、その高い描写力と処理性能を生かしたグラフィックス表現が求められますが、極めて高い専門性を要求されるポストエフェクト表現を PS4™のレベルで行うことは容易ではありません。しかし、既に次世代の技術デモなどでも利用されている『YEBIS 2』ならば、すぐに PS4™のスペックを生かした表現を作り出すことが可能となります。表現力と効率性を両立させるポストエフェクトミドルウェアが『YEBIS 2』です。

■ 『YEBIS 2』の対応プラットフォーム

対応済 : PlayStaion® 4、PlayStation®3、Xbox360®、PlayStation®Vita、Windows® (DirectX 9/10/11)

近日対応予定 : iPhone/iPad、Android

※その他次世代機についても順次対応予定

公式 Web サイト

<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/yebis/jp/>

無料評価版ダウンロード (PC 版のみ)

<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/yebis/jp/trial/>

■ 本リリースに関するお問い合わせ先 :

シリコンスタジオ株式会社

コーポレートパブリックリレーションズ

担当 : 山下

Tel : 03-5488-7070

E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

※YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※「PlayStation」、「プレイステーション」および「PS4」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標または商標です。

※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。