

2013年1月8日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

**ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』  
コンパイルハートのPS Vita 向け新作タイトル  
『限界凸騎 モンスターモンピース』に採用  
PS Vita のスペックを生かしたグラフィックスを実現**

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、当社開発のポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』が、株式会社コンパイルハート（本社：東京都豊島区、代表取締役社長 佐藤嘉晃）のPlayStation®Vita用ゲームソフト『限界凸騎 モンスターモンピース』（販売：アイディアファクトリー株式会社）の開発に採用されましたのでお知らせ致します。



『YEBIS 2』は、3D/2Dのグラフィックスに対し、グレア、レンズエフェクト、フィルム/感光効果、リアル/疑似HDR表現、アンチエイリアスなどのポストエフェクトを掛けることができるポストエフェクトミドルウェアです。『限界凸騎 モンスターモンピース』では、多くのシーンでポストエフェクトが使われており、光が柔らかくにあふれ出るようなブルームなどの映像表現をPlayStation®Vitaの高いハードウェアスペックを生かして実現しております。

■ 『YEBIS』によるポストエフェクト（ブルーム効果）の例



©2013 COMPILE HEART



©2013 COMPILE HEART

#### ■ 『YEBIS 2』の対応プラットフォーム

対応済：PlayStation®3、Xbox360®、PlayStation®Vita、Windows® (DirectX 9/10/11)

近日対応予定：iPhone/iPad、Android

※次世代ハードウェアについても順次対応

#### ■ 『YEBIS 2』が採用された『限界凸騎 モンスターモンピース』について



公式サイト：<http://www.compileheart.com/mon-mon/>

プラットフォーム：PlayStation®Vita

ジャンル：TBL

開発元：株式会社コンパイルハート

販売元：アイディアファクトリー株式会社

発売予定日：2013年1月24日

#### ■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社

コーポレートパブリックリレーションズ

担当：山下

Tel：03-5488-7070

E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。