

2013年8月1日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

『YEBIS 2』を使ったリアルタイム 3DCG 映像「RIGID GEMS」を Android 4.3 の OpenGL ES3.0 向けに提供

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、当社のポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』によるリアルタイム 3DCG 映像「RIGID GEMS」を、Android 4.3 で採用されている OpenGL ES3.0 向けに提供したことを発表致します。Android 4.3 は、Nexus 7 に搭載されている最新バージョンの Android OS です。

今回の OpenGL ES3.0 版「RIGID GEMS」は、Nexus 7 に搭載された Android 4.3、Qualcomm Snapdragon™ S4 Pro および、OpenGL ES3.0 によるグラフィックス性能を実証するために提供されました。



OpenGL ES3.0 版「RIGID GEMS」は、2013年7月24日（米国太平洋時間）に開催された Google Nexus 7 のプレス向けイベント（場所：サンフランシスコ）で、従来よりも豊かなグラフィックス表現を示すデモとして紹介されました。今回当社が提供する「RIGID GEMS」は、Android 4.3 の OpenGL ES3.0 を活用する国内初のコンテンツとなります。

■ YEBIS 2 について

『YEBIS 2』は、3D/2D のグラフィックスに対し、グレア、被写界深度、モーションブラー、レンズエフェクト（光学シミュレーション）、フィルム/感光効果、カラーコレクション、アンチエイリアスなどを掛けることができるポストエフェクトミドルウェアです。ゲーム業界、放送業界などで多数の採用実績があります。

■ Nexus7 の技術デモで使用されたリアルタイム 3DCG (OpenGL ES 3.0 と 2.0 の比較)

掲載の画像は権利上の理由などにより
現在ではご覧いただけません
This image is currently unavailable

OpenGL ES 3.0 バージョン

掲載の画像は権利上の理由などにより
現在ではご覧いただけません
This image is currently unavailable

OpenGL ES 2.0 バージョン

■ 『YEBIS 2』の対応プラットフォーム

対応済：PlayStation®4、PlayStation®3、PlayStation®Vita、Xbox One、Xbox360®、Windows®
(DirectX 9/10/11)

近日対応予定：Wii U™、iPhone/iPad、Android

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社
コーポレートパブリックリレーションズ
担当： 山下
Tel : 03-5488-7070
E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

※YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。