

2013年2月4日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

スマホ向けシミュレーションRPG『逆襲のファンタジカ』 欧米と中国でアワードを獲得！

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、株式会社ディー・エヌ・エーが欧米を中心に展開するグローバル版「Mobage」向けに提供しているソーシャルゲーム『FANTASICA』（日本語オリジナルタイトル『逆襲のファンタジカ』）および、同社グループが中国で展開している中国版「Mobage（中国語名：夢宝谷（*1）、読み方：『モンバオグー』）」向けに提供しているソーシャルゲーム『逆戦幻想』（日本語オリジナルタイトル『逆襲のファンタジカ』）が、それぞれの配信地域でアワードを獲得したことをお知らせ致します。



■ 獲得したアワードについて

・ 欧米向け『FANTASICA』が獲得したアワード

「2012 Mobage Community Games of the Year」にて Best Art Style を受賞致しました。



2012 Mobage Community Games of the Year について

The Mobage Community Games of the Year are selected annually by Mobage players based on their enthusiasm, comments, reviews and feedback. The awards this year included Community Game of the Year, Best Card Battle Game, Best Indie Game, Best Casual Game, Best Sound, Best Art Style, and Most Innovative Gameplay.

※和訳

モバゲーコミュニティゲームズ・オフ・ザ・イヤー(Mobage Community Games of the Year)賞はユーザーの熱意、コメントの内容、レビューやフィードバックをもとにして毎年贈られる賞です。

今年には以下の賞が選ばれました：ベストカードバトルゲーム(Best Card Battle Game)、ベストインディーズゲーム(Best Indie Game)、ベストカジュアルゲーム(Best Casual Game)、ベストサウンド(Best Sound)、ベストアートスタイル(Best Art Style)、そしてイノベーションゲームプレイ(Most Innovative Gameplay)

Best Art Style について

Perhaps Fantastica winning Best Art Style is another no-brainer. When you have Hideo Minaba, Art Director of Final Fantasy fame, as the game's artist you are certain to get a coherent and delicate style art. Detailed card images have a hand drawn feel, which translates flawlessly to mobile. The collector is satisfied with winning and discovering new rewards, while the art enthusiast is appreciative of the beauty of this game. But don't roll your eyes yet, Fantastica's allure is not only skin deep. Sweeping you along with anime-esque artwork the game's structure is a TCG coupled with a classic-RPG element. If the art style doesn't completely win you over, the strategy edge just might seal the deal.

※和訳

Fantasia が Best Art Style を受賞することは誰もが予想していたかもしれません。「FINAL FANTASY」のアートディレクターを務めた皆葉英夫氏がゲームアーティストとして関わることで、ファンタジカは首尾一貫した繊細なアートスタイルになっています。手で描いたように精細にデザインされたカード画像はモバイルスクリーンにぴったりと合います。アート好きはゲームの美しさを高く評価し、カード集めが好きなプレイヤーは新たなアイテムの発見を楽しんでいます。それでも納得しない方はいるかもしれませんが、Fantasia の魅力は表面的なものにはとどまりません。アニメ風のグラフィックを楽しんでもらえる以上に、ゲームシステムは TCG と典型的な RPG を結合したものです。アートスタイルの面だけでは納得しなくても、戦略を立てる面白さがそれを変えることになるでしょう。

参考 URL

<http://mobage.tumblr.com/post/38479545247/2012-mobage-community-games-of-the-year>

・『逆戦幻想』

中国向け『逆戦幻想』が獲得したアワード

「金翎奖」にて最佳移动平台网络游戏（優秀携帯ゲーム）を受賞致しました。



金翎奖について

2012“金翎奖”是由中国国际数码互动娱乐展览会(ChinaJoy)组委会指导,由中国版协游戏工委和北京汉威信恒展览有限公司主办。金翎奖作为中国游戏产业年度最具价值的评选活动,在游戏业内被誉为游戏“奥斯卡”。金翎奖评选的结果具有客观的代表性,具有巨大的市场导向性和影响力。

※和訳。

金翎賞とは、中国最大のゲームショーである ChinaJoy の事務局に主催され、中国ゲーム界のアカデミー賞に相当する賞である。多くのユーザーが選んでいる公正性と客観性がある賞として、また中国のゲーム業界で最も権威ある賞の一つとして知られています。

参考 URL

<http://baike.baidu.com/view/567712.htm>

■ 『逆襲のファンタジカ』とは

『逆襲のファンタジカ』は、シリコンスタジオが、日本国内、欧米、アジアに提供している Mobage の人気タイトルで、ソーシャルゲームの常識を覆す美しいビジュアルと荘厳華麗な音楽による演出を楽しめる新感覚が特徴です。ファイナルファンタジーシリーズのアートディレクターを務めた皆葉英夫氏らが描く美しいキャラクターたちを駆使し、次々と迫りくるモンスターを倒して世界の平和を取り戻すことがゲームの目的です。

■ ゲームの概要（下記は日本語版の情報です）

タイトル名称 : 逆襲のファンタジカ（日本語オリジナルタイトル）

ゲームジャンル : シミュレーション RPG

インストール URL (Android) : <https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.mbga.a12007722.lite>

インストール URL (iOS) : <http://itunes.apple.com/jp/app/ni-xinofantajika/id506604550>

動作環境 : iOS5.0 以降、Android OS 2.2 以降（一部機種を除く）

公式サイト : <http://www.siliconstudio.co.jp/socialgame/fantastica/>

配信先 : mobage（モバゲー）

利用料金 : アイテム課金制

利用方法 : ゲームを遊ぶには「Mobage for Smartphone」への登録が必要です。

権利表記 : ©SiliconStudio Corp., all rights reserved.

■ 『逆襲のファンタジカ』配信地域について

逆襲のファンタジカの配信先および各言語でのタイトル名は下記の通りです。

Mobage : 逆襲のファンタジカ（日本語）

欧米版 Mobage : FANTASICA（英語）

韓国版 Mobage : 판타지카（韓国語）

中国版 Mobage : 逆战幻想（中国語）

■ 本リリースに関するお問い合わせ先

シリコンスタジオ株式会社

コーポレートパブリックリレーションズ

担当 : 山下

Tel : 03-5488-7070

E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

※ 記載されている企業名および商品名は、各社の商標または登録商標です。