

2013年8月9日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオ「CEDEC2013」出展概要
ゲームエンジン OROCHI 3 の最新導入事例を開発者同士の対談形式で講演
PS3/VITA マルチ展開の事例も登場

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、2013年8月21日から23日にかけて開催される日本最大のゲーム開発者向けカンファレンス CEDEC2013（開催場所：パシフィコ横浜）の出展概要を下記の通り公開致します。



■ **講演について**

昨年はアーケードタイトルでの事例をご紹介した OROCHI 3 ですが、今年はコンシューマータイトルであるヴァルハラナイツ 3、そして今年話題になっているあの PS3/VITA マルチタイトルの事例もご紹介致します。

ゲームエンジンに開発スタイルを合わせてもらうのではなく、ゲームエンジンから開発スタイルに合わせるにいくのが OROCHI 3 のやり方。開発チームが目指したゲームのコンセプトを OROCHI 3 がどのように実現していったのか、OROCHI 3 担当エンジニアがゲーム開発者との対談を通して具体的にご紹介致します。また、PS4 など次世代機への対応状況についても近況をお知らせ致します。

■ **展示について**

オールインワンゲームエンジン『OROCHI 3』およびポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』を展示致します。製品担当エンジニアも常駐しておりますので技術的なご質問にも対応可能です。

■ **展示製品の概要**

国産オールインワンゲームエンジン『OROCHI 3』

ゲームエンジン『OROCHI 3』は、グラフィックス、物理、AI など 13 のライブラリと、40 以上の開発ツールを備えたオールインワン型のゲームエンジンです。アクション、RPG、FPS、レース、シミュレーショ

ンなどのゲーム開発に必要なライブラリやツールが一通り揃っているため開発速度を劇的に向上させることができ、さらに国産製品ならではの充実したサポートと柔軟なカスタマイズ性により開発効率を向上させることが可能です。

[公式サイト]

<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/orochi/>

ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』

『YEBIS 2』は、3D/2Dのグラフィックスに対し、グレア表現、レンズエフェクト（光学シミュレーション）、フィルム/感光効果、カラーコレクション、アンチエイリアスなどのポストエフェクトを掛けることができるポストエフェクトミドルウェアです。

[公式サイト]

<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/yebis/jp/>

■ 出展概要

イベント名称	CEDEC2013(コンピュータエンターテインメントデベロッパーズカンファレンス 2013)
公式サイト	http://cedec.cesa.or.jp/
開催日	2013年8月21日(水)～23日(金)
展示会場について	パシフィコ横浜 会議センター(横浜西区みなとみらい)
当社講演日時	8月22日(木) 13:30 - 14:30

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社
コーポレートパブリックリレーションズ
担当： 山下
Tel：03-5488-7070
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。