

2013年9月25日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

**シリコンスタジオの『ALCHEMY』、
バンダイの新作データカードダス
『大怪獣ラッシュ ウルトラフロンティア』に採用
ミドルウェアの力で開発効率をアップ**

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、当社が開発・販売を行うミドルウェア『ALCHEMY』が、株式会社バンダイ（本社：東京都台東区駒形 1-4-8、代表取締役社長：上野 和典）の新作データカードダス『大怪獣ラッシュ ウルトラフロンティア』の開発に採用されたことをお知らせ致します。



『ALCHEMY』は、ゲーム開発におけるソースコードとデータ（グラフィックス、サウンド等）を15種類以上のプラットフォーム間で共通化できるミドルウェアです。家庭用ゲーム機、携帯ゲーム機、スマートフォン、アーケードなどプラットフォームを問わず共通のコードとデータを使用して開発を進めることができるため、移植作業を効率化できることはもちろん、1チームによる複数プラットフォームへの展開も容易にします。

■ 『ALCHEMY』が採用された『大怪獣ラッシュ ウルトラフロンティア』について

発売/開発元：株式会社バンダイ

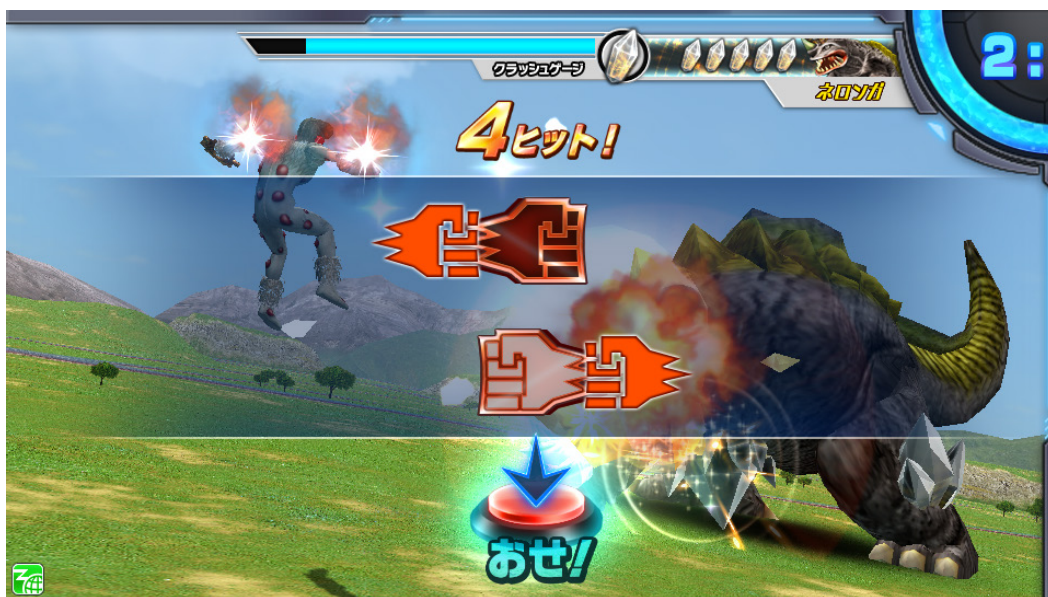
対応プラットフォーム：データカードダス

公式サイト：<http://www.daikaijyu.com/rush/>

コピーライト：©円谷プロ、©BANDAI

・タイトル概要

友達や家族と協力しながら、プラズマ怪獣に挑む、4人同時協力プレイが可能な新感覚のコミュニケーション型カードゲームです。ウルトラマンのいないパラレルな世界、「プラズマギャラクシー」で活躍する宇宙人ハンターたちが巨大怪獣に立ち向かう同名のフルCG作品のど迫りの世界観を体感できます。



■ 『ALCHEMY』について

・ 主要機能

レンダリングシステム、メモリ管理、ファイルシステム、ウィンドウ、ゲームパッド、数学、サウンド（オプション）など

・ 対応プラットフォーム

PlayStation®3、PlayStation®Vita、PlayStation®Portable、Wii U™、Wii®、Xbox360®、Windows®（DirectX 9/10/11）、iPhone/iPad、Android、Linux



■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社
コーポレートパブリックリレーションズ
担当： 山下
Tel : 03-5488-7070
E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

※記載されている名称は各社の商標または登録商標です。