

**DirectX 11 に対応したポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』、  
スクウェア・エニックスのハイクオリティリアルタイム技術デモ  
『AGNI'S PHILOSOPHY』に採用  
実写と見まごうばかりの次世代グラフィックスを実現**

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長：寺田健彦、本社：東京都渋谷区）は、高度な光学的表現を可能にするポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』が、株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田 洋一）が制作したハイクオリティリアルタイム技術デモ映像『AGNI'S PHILOSOPHY』のポストエフェクト領域に採用されたことを発表致します。



『YEBIS 2』は、3D/2D のグラフィックスに対し、グレア表現、レンズエフェクト（光学シミュレーション）、フィルム/感光効果、リアル/疑似 HDR 表現、アンチエイリアスなどのポストエフェクトを掛けることができるポストエフェクトミドルウェアです。

スクウェア・エニックス社にて開発が進む次世代総合ゲーム開発環境『Luminous Studio』を用いて制作された、ハイクオリティリアルタイム技術デモ映像『AGNI'S PHILOSOPHY』において、『YEBIS 2』はリアルタイムレンダリングでありながら実写と見まごうようなフォトリアル表現を実現できるミドルウェアとして採用されました。

■ [AGNI'S PHILOSOPHY]における『YEBIS 2』を使ったポストエフェクトの例



### リアリティあふれる被写界深度とボケ味の表現

©2012 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



### 空気感あふれる柔らかなライトブルーム表現

©2012 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

### ■ 『YEBIS 2』の対応プラットフォーム

対応済：PlayStation®3、Xbox360®、Windows®（DirectX 9/10/11）

近日対応予定：PlayStation®Vita、iPhone/iPad、Android

※次世代ハードウェアについても順次対応予定

### ■ 『YEBIS 2』が採用された『AGNI'S PHILOSOPHY』について

スクウェア・エニックス社にて開発が進む次世代総合ゲーム開発環境『Luminous Studio』を用いて制作された、ハイクオリティリアルタイム技術デモ映像。「リアルタイム CG の表現力をプリレンダーCG 品質と同等の水準まで高める」という目標の下に制作され、ハイエンド PC 上でリアルタイムで動作する緻密な映像を実現した。

公式サイト <http://www.AgnisPhilosophy.com>

コピーライト：©2012 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

#### ■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社  
コーポレートパブリックリレーションズ  
担当： 山下  
Tel：03-5488-7070  
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※アグニズフィロソフィー／AGNI'S PHILOSOPHY、LUMINOUS、LUMINOUS STUDIO は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の商標です。

※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。