

2012年1月31日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオの『OROCHI』、
スクウェア・エニックスの完全新作アーケードタイトル
『ガンズリンガーストラトス』の開発に採用

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、当社開発のゲームエンジン『OROCHI』が、株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：和田 洋一）の完全新作アーケード（アミューズメント施設向け）タイトル「ガンズリンガーストラトス」の開発に採用されたことを発表致します。



『OROCHI』は、ゲーム開発で必須となるグラフィックスやサウンドなどの各種ライブラリと40種以上の開発ツールを備えた国産ゲームエンジンです。『OROCHI』のフレームワークは日本の開発スタイルに最適化されているため、日本独特の“職人的こだわり”と開発効率を両立させることが可能です。

「ガンズリンガーストラトス」の開発では、非常にスピーディーなプロトタイプ制作、ハイクオリティな3Dエフェクトやポストエフェクト表現、豊富なツール群による効率的な職種間連携などが実現されています。特に開発効率（速度）とクオリティの両立という点で高い導入効果を発揮しました。

■ 『OROCHI』によるポストエフェクトの例



※グレア、露光調整、周辺減光処理等の組み合わせで画面全体の空気感を表現

■ 『OROCHI』による3Dエフェクト+ポストエフェクトの例



※3Dエフェクトとして制作されたビームにグレア処理（ポストエフェクト）を付加

■ 『OROCHI』対応プラットフォーム

対応：PlayStation®3、Xbox 360®、PlayStation®Vita、Windows（PC、アーケード）

対応予定：Wii U、スマートフォン

■ 『OROCHI』が採用された「ガンズリンガー ストラトス」について

タイトル名称：ガンズリンガー ストラトス

プラットフォーム：アーケード

ジャンル：オンラインマルチ対戦型ダブルガンアクションゲーム

プレイ人数：1人～8人

プレイ料金：未定

稼働日：2012年夏稼働予定

ティザーサイトURL：http://www.square-enix.co.jp/new_arcade/

コピーライト：©2012 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社

コーポレートパブリックリレーションズ

担当：山下

Tel：03-5488-7070

E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※OROCHIは、シリコンスタジオ株式会社の商標です。

※Windowsは、米国Microsoft Corporation および / またはその関連会社の商標です。

※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。