

シリコンスタジオ、iOS、Android 向けに
超本格 3D ベンチマークアプリ『MOBILE GPUMARK』の無料配布を開始
最先端のリアルタイム 3DCG でモバイル端末の 3D 性能を測定

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、iOS、Android の 3D 性能（GPU 性能）を測定できる超本格 3D ベンチマークアプリ『MOBILE GPUMARK』の無料配布を App Store および Google Play にて開始致しました。



■ ゲーム開発用ミドルウェアによって次世代の 3DCG を実現

『MOBILE GPUMARK』は、シリコンスタジオのゲーム開発用ミドルウェア『YEBIS 2』と『DAIKOKU』によってリアルタイムに描画されるハイクオリティな 3DCG を実現しております。スマートフォン/タブレットに搭載された GPU の 3D 性能を測定できることはもちろん、現在のモバイル端末では実現が極めて難しい最先端の 3DCG をご自身の環境で体験できることも『MOBILE GPUMARK』の特徴です。



■ 様々なモバイル端末の 3D 性能を確認できるランキング機能を搭載

『MOBILE GPUMARK』には、シリコンスタジオのソーシャルゲーム構築パッケージ『BENTEN』のランキング機能が搭載されています。ベンチマークスコアは1タップするだけでアップロードでき、シリコンスタジオのWebサイトでランキングを確認することができます。自身の端末と他の端末の性能を比較したり、自分が持っていない端末の3D性能を調べたりすることが可能です。

Silicon Studio
MOBILE GPUMARK

MOBILE GPUMARK - RANKING

Ranking	Device	Total	RIGID GEMS	DEAD PARKING	NATURAL BONE	GPU BENCHMARK
1	NextGen Mobile	21910.5	1840.5	3269.5	2193.0	14667.5
2	XMobile ZF201	7248.5	1304.5	1535.5	1127.5	3281.0
3	Smart Phone4	7231.0	1437.5	1319.0	694.0	3780.5
4	WorldPhone TC-02C	3547.5	793.0	840.5	278.5	1645.5
5	Tablet BT100	3223.0	425.5	657.0	354.5	1786.0
6	NWT ZX-100	2887.5	599.0	428.5	238.5	1621.5
7	XMobile Dev200	2198.0	999.0	100.0	100.0	999.0
8	Smart Phone3	1402.0	190.0	294.0	139.0	779.0

MOBILE GPUMARK | Silicon Studio Corporation
(English | 日本語(Japanese))

Available on the  

Silicon Studio Corporation cSiliconStudio Corp., all rights reserved.

■ デモモードでハイエンド 3DCG をリアルタイムに操作可能

『MOBILE GPUMARK』にはベンチマーク用の3DCGを自由に操作できるデモモードが搭載されています。自由に操作することで『MOBILE GPUMARK』の3DCGがリアルタイムに描画されていることを実感してください。



■ 『YEBIS 2』について

『YEBIS 2』は、3D/2Dのグラフィックスに対し、グレア表現、レンズエフェクト（光学シミュレーション）、フィルム/感光効果、リアル/疑似HDR表現、アンチエイリアスなどのポストエフェクトを掛けることができるミドルウェアです。2012年のE3で発表された株式会社スクウェア・エニックス（本社：東京

都渋谷区、代表取締役社長：和田 洋一）のリアルタイム技術デモ映像『AGNI'S PHILOSOPHY - FINAL FANTASY REALTIME TECH DEMO』にも採用されました。

製品ページ：<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/yebis/jp/>

■ 『DAIKOKU』について

『DAIKOKU』はプログラマブルシェーダーを記述せずに高度なシェーディングを活用することができるミドルウェアです。近年のシェーダーのフィーチャーをほぼ網羅しております。

製品ページ：http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/daikoku_yebis/daikoku

■ 『BENTEN』について

『BENTEN』は、各プラットフォームのAPIをラップしたOpenSocial準拠のAPI群で構成されるフレームワーク、サーバー構築/運用/保守サービス、24/365のフルマネージドサポートサービスを1パッケージにした総合サービスです。コンシューマーゲームの世界で10年に渡り高品質なミドルウェアを提供し、ソーシャルゲームの世界でもSAPとして大きな実績を上げてきたシリコンスタジオが提供する新しいソーシャルゲーム構築パッケージです。

製品ページ：<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/benten/index.html>

■ 『MOBILE GPUMARK』の対応 OS

対応済：iOS 5.1以降、Android 2.3.3以降

対応予定：Windows

■ 『MOBILE GPUMARK』公式サイト

<http://www.siliconstudio.co.jp/contents/benchmark/index.html>

・ App Store

<https://itunes.apple.com/jp/app/mobile-gpu-mark/id547491667?l=ja&ls=1&mt=8>

Google Play

<https://play.google.com/store/apps/details?id=jp.co.siliconstudio.MOBILEGPUMARK>

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：
シリコンスタジオ株式会社
コーポレートパブリックリレーションズ
担当： 山下
Tel：03-5488-7070
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※画面は開発中のものです。

※アグニズフィロソフィー／AGNI'S PHILOSOPHY、LUMINOUS、LUMINOUS STUDIO は、日本およびその他の国におけるスクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。

※YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。