

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

**シリコンスタジオ、NVIDIA が主催する
GTC Japan 2012 の GeForce GRID セッションに
ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』のテクノロジーデモを提供
クラウド環境での仮想ゲーム環境を実現**

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦、）は、NVIDIA（本社：米国カリフォルニア州サンタクララ、社長兼 CEO：ジェンスン・フアン(Jen-Hsun Huang)、Nasdaq：NVDA）主催により7月26日（木）に開催されるGPUコンピューティングの最新情報を提供するイベント「GTC（GPU テクノロジカンファレンス）Japan 2012」で行われる GeForce GRID のセッションに、高度な光学的表現を可能にするポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』を使ったテクノロジーデモを提供することを発表致します。

『YEBIS 2』を使った GeForce GRID のセッションは17時20分より開始されます。



■ 『YEBIS 2』について

『YEBIS 2』は、3D/2Dのグラフィックスに対し、グレア表現、レンズエフェクト（光学シミュレーション）、フィルム/感光効果、リアル/疑似HDR表現、アンチエイリアスなどのポストエフェクトをかけることができるポストエフェクトミドルウェアです。

■ 『YEBIS 2』の対応プラットフォーム

対応済：PlayStation®3、Xbox360®、Windows®（DirectX 9/10/11）

近日対応予定：PlayStation®Vita、iPhone/iPad、Android

※次世代ハードウェアについても順次対応予定

■ GTC Japan 2012 について

GTCは、NVIDIAが企業や研究機関の研究者・開発者、エンジニアの方々を対象に、エクサスケールへと向かうGPUコンピューティングの可能性を実感していただくことを目的に開催しているイベントです。NVIDIAはこれまで3回のGPUコンピューティングイベントを主催し、年々規模を拡大してきました。4回目の開催となる今回は、参加予定者1,500名を超える日本最大のHPC関連イベントとなります。

■ 該当セッションについて

17時20分～17時50分 エヌビディア技術セッション
橋本 和幸
クラウドゲームを経済的に実現する GeForce GRID

■ GTC Japan 2012 開催概要

日時：7月26日（木） 10時00分～20時00分

会場：東京ミッドタウンホール（港区赤坂9-7-1 ミッドタウン・イースト B1）

プログラム：

10時00分～11時00分 基調講演
NVIDIA Tesla ビジネスユニット CTO スティーブ・スコット

11時00分～11時40分 講演「日本における GPU コンピューティングの取組み」
NVIDIA 日本代表兼米国本社ヴァイスプレジデント スティーブ・ファーニー・ハウ

11時40分～18時00分 各ホールでのセッション
GPU を活用した事例やテクノロジーについて紹介するパートナーセッション、コンピューティング研究会主催のテクニカルセッション、GPU コンピューティングに関するチュートリアルほか

参加申し込み：参加費無料、ウェブサイトより事前申込制 <http://www.gputechconf.jp/>

主催：エヌビディア ジャパン

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社
コーポレートパブリックリレーションズ
担当： 山下
Tel：03-5488-7070
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※NVIDIA、NVIDIA のロゴ、および GeForce GRID は、米国およびその他の国における NVIDIA Corporation の商標または登録商標です。

※その他記載されている名称は各社の商標または登録商標です。