

シリコンスタジオ、ソーシャルゲームの
Flash コンテンツを HTML5 形式に変換再生できる
マルチプラットフォームの SWF 変換再生エンジン『BLADE』の販売を開始
HTML5 への移行期に Flash の資産・人材をそのまま活用！

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、当社開発のマルチプラットフォーム SWF 変換再生エンジン『BLADE』の販売を開始したことをお知らせ致します。



■ 『BLADE』とは

BLADE は、マルチプラットフォームで利用できる HTML5+javascript の SWF 変換再生エンジンです。Flash lite 1.1 で開発されたソーシャルゲームなどの Flash コンテンツを HTML5 形式に変換・最適化し、スマートフォン、タブレット（iPhone/iPad、Android）上で再生します。ソーシャルゲームでは必須といえる Action Script による制御、シェイプ、マスクといった複雑な描画表現もスムーズに変換できます。

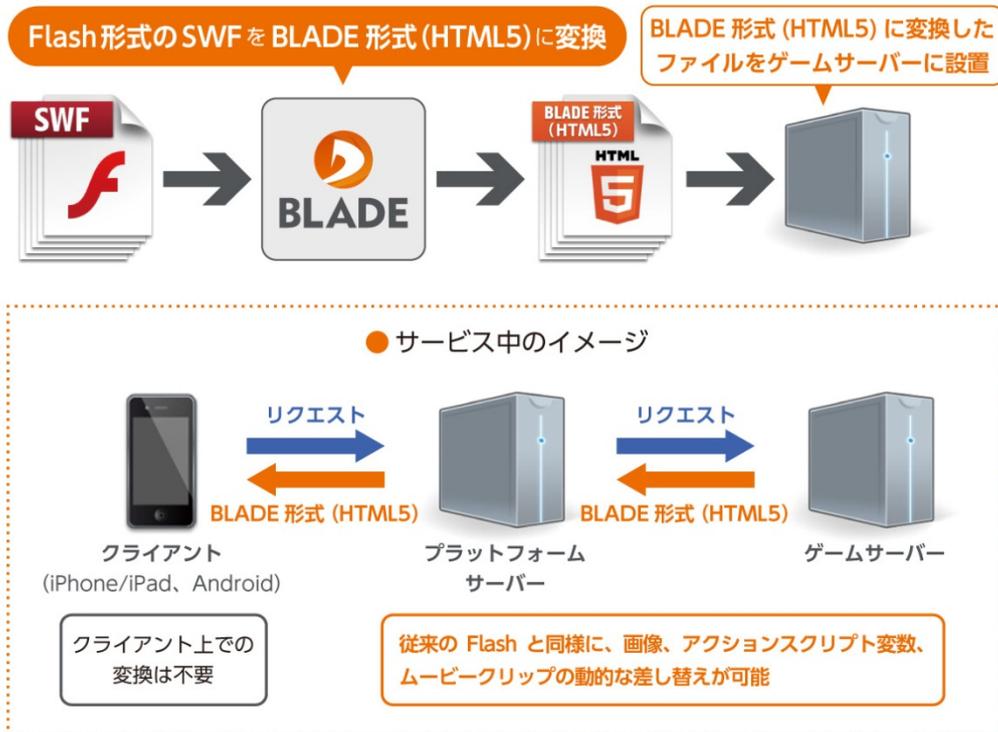
BLADE は、SAP(ソーシャルアプリケーションプロバイダー)としての実績とゲームエンジン・ミドルウェアメーカーとしての高い技術力を併せ持つシリコンスタジオの製品です。単に優れた機能を盛り込むだけでなく SAP としての立場から使用感を追及して開発した製品で、ソーシャルゲームの HTML5 対応に課題を抱えるすべての SAP 様・ゲームデベロッパー様に自信を持ってご提案できます。

■ BLADE 導入のメリット

- ・ Mobage、GREE、mixi など各 SNS プラットフォーム共通で使用できます。
- ・ HTML5 対応に Flash の資産、制作ノウハウ、人員をそのまま活用できます。

- ・ Flash lite 1.1 ベースで開発されたゲームコンテンツの HTML5 対応コストを削減できます。
- ・ HTML5 の技術者がいなくても HTML5 への対応作業が可能になります。

■ BLADE 概要図



■ BLADE の主要な特徴

- ・ マルチプラットフォーム

BLADE は、Mobage、GREE、mixi といった SNS プラットフォームに依存せず動作し、iOS、Android の両デバイスに対応しています。

- ・ 開発環境での変換が可能

BLADE では開発環境で予め変換した SWF ファイルをサーバー上に配置してスマートフォン側で再生します。事前に変換したファイルを再生するため、ゲーム実行中にクライアント側で変換するタイプの SWF 変換エンジンよりも高速に描画できます。

- ・ 画面サイズの自動調整

コンテンツの画面サイズをスマートフォンやタブレットに合わせて自動調整できます。

- ・ サーバー側での動的な画像差し替え

従来の Flash 同様に、画像、アクションスクリプト変数、ムービークリップなどを動的に差し替えられます。

- ・ Canvas 使用

描画には Canvas を描画機能として使用しているため SVG が実装されていない環境にも対応します。

- ・ ネットワークへの負荷はオリジナル SWF と同等

BLADE では、変換した SWF ファイルを圧縮してネットワーク上に送信するため、ネットワークへの負荷はオリジナルと同等になります。なお圧縮処理によりサーバー負荷が増えることはありません。

- ・ 変換後のパフォーマンス

オリジナルの FPS に対して 50%~100%の速度で動作します。半透明の重ねあわせ処理なども高速に実行できます。

■ BLADE 公式サイト

<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/blade/index.html>

公式サイトではオリジナルの SWF ファイルと BLADE による変換後の比較サンプルをご覧いただけます。

■ 動作環境

[対応する Flash のバージョン]

Flash Lite 1.1 (SWF4 以下 ※SWF5 以上への対応検討中)

- ・ デバイスフォントに対応（埋め込みフォント非対応）
- ・ 静止テキスト非対応（対応予定あり，ダイナミックテキストで代用可）
- ・ fscommand 非対応

[対応する端末および OS バージョン]

端末：iPhone 3GS、4、4S、5、AndroidOS 搭載のスマートフォンおよびタブレット

OS：iOS4、5 および AndroidOS 2.3 以降

■ 価格について

詳細な仕様、価格等についてはお問い合わせください。

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社
コーポレートパブリックリレーションズ
担当： 山下
Tel：03-5488-7070
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※記載されている名称は各社の商標または登録商標です。