

シリコンスタジオ、
ソーシャルゲーム構築パッケージ『BENTEN』の販売を開始
シリコンスタジオのSAPとしてのノウハウを1パッケージに！

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、当社開発のソーシャルゲーム構築パッケージ『BENTEN』の販売を開始したことをお知らせ致します。なお『BENTEN』は、2012年7月4日に開催されるゲーム開発者向け総合展示会 Game Tools & Middleware Forum 2012（GTMF2012）の当社セッションおよび展示ブースにて情報を公開致します。



■ 『BENTEN』とは？

BENTEN は、各プラットフォームのAPIをラップしたOpenSocial準拠のAPI群で構成されるフレームワーク、サーバー構築/運用/保守サービス、24/365のフルマネージドサポートサービス、といったソーシャルゲームの構築に必要なサーバー運用ノウハウを1パッケージにした総合サービスです。コンシューマーゲームの世界で10年に渡り高品質なミドルウェアを提供し、ソーシャルゲームの世界でもSAP (Social Application Provider)として大きな実績を上げてきたシリコンスタジオが提供する新しいソーシャルゲーム構築パッケージがBENTENです。



■ これからソーシャルゲーム業界に参入される企業様にオススメ

ソーシャルゲームのサーバー部分を広範囲にサポートする『BENTEN』は「ゲームそのものは作れるけどサーバー関係はよく分からない」「ソーシャルゲーム向けに安定稼働するサーバー環境を構築したい」こんなニーズをお持ちの企業様にお勧めです。『BENTEN』にはソーシャルゲームだけでなくコンシューマーゲームも熟知するシリコンスタジオのサーバー運用ノウハウが詰め込まれているため、サーバーの運用経験の無いコンシューマーゲーム業界のデベロッパー様にも最適です。

■ BENTEN 公式サイト

<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/benten/index.html>

■ Game Tools & Middleware Forum 2012 (GTMF2012) について

公式サイト : <http://www.info-event.jp/gtmf2012/index.htm>

日時 : 2012年7月4日(水) 10:00-18:45 (受付開始 9:30)

会場 : 大手町サンケイプラザ 〒100-0004 東京都千代田区大手町 1-7-2

当社セッション : 14:05 - 14:55 (2階 D会議室)

■ 本リリースに関するお問い合わせ先 :

シリコンスタジオ株式会社

コーポレートパブリックリレーションズ

担当 : 山下

Tel : 03-5488-7070

E-Mail : pr@siliconstudio.co.jp

※記載されている名称は各社の商標または登録商標です。