

2012年9月11日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

**ポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』と  
モーションポートレート搭載の開発ツール『MPEditor』、  
PS3®用ゲームソフト『神次元ゲーム ネプテューヌV』に採用。  
ミドルウェアがグラフィックスの強化をサポート**

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（本社：東京都渋谷区、代表取締役社長：寺田健彦）は、当社開発のポストエフェクトミドルウェア『YEBIS 2』とモーションポートレート搭載の開発ツール『MPEditor』が、株式会社コンパイルハート（東京都豊島区、代表取締役社長 佐藤嘉晃）のPlayStation®3用ゲームソフト『神次元ゲーム ネプテューヌV』（開発：アイデアファクトリー株式会社）の開発に採用されたことを公開致します。



『YEBIS 2』は、3D/2Dのグラフィックスに対し、グレア表現、レンズエフェクト（光学シミュレーション）、フィルム/感光効果、リアル/疑似HDR表現、アンチエイリアスなどのポストエフェクトを掛けることができるポストエフェクトミドルウェアです。『神次元ゲーム ネプテューヌV』では、被写界深度効果やブルーム効果などが使われており、アニメ的グラフィックスでありながらフォトリアルな空気感が表現されています。

■ 『YEBIS』によるポストエフェクトの例



©2012 IDEA FACTORY / COMPILE HEART



©2012 IDEA FACTORY / COMPILE HEART

## mp Motion Portrait

『神次元ゲーム ネプテューヌV』の開発では、キャラクターの感情に合わせて動く立ち絵を作り出せる技術「モーショントレート」を活用するためのミドルウェアとして当社の開発ツール『MPEditor』が採用されました。『MPEditor』によって生み出される滑らかなアニメーションは、同作品の可愛いキャラクターたちの愉快的な会話劇を一層盛り上げるのに一役買っております。

### ■ 『MPEditor』によるフェーシャルアニメーションの例



©2012 IDEA FACTORY / COMPILE HEART

### ■ 『YEBIS 2』の対応プラットフォーム

対応済 : PlayStation®3、Xbox360®、Windows® (DirectX 9/10/11)

近日対応予定 : PlayStation®Vita、iPhone/iPad、Android

※次世代ハードウェアについても順次対応予定

■ モーションポートレート搭載ゲーム開発ツール『MPEditor』対応プラットフォーム]

PlayStation®3、PlayStation®Vita、PSP® (PlayStation®Portable)、Xbox360®、Wii®、ニンテンドー3DS™、iPhone/iPad、Android、Windows®、Linux その他

■ 『YEBIS 2』と『MPEditor』が採用された『神次元ゲーム ネプテューヌV』について

公式サイト：[http://www.compileheart.com/neptune\\_v/](http://www.compileheart.com/neptune_v/)

プラットフォーム：PlayStation®3

ジャンル：RPG

発売元：株式会社コンパイルハート

開発元：アイディアファクトリー株式会社

発売日：2012年8月30日

■ 本リリースに関するお問い合わせ先：

シリコンスタジオ株式会社

コーポレートパブリックリレーションズ

担当： 山下

Tel：03-5488-7070

E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※YEBIS は、シリコンスタジオ株式会社の登録商標です。

※その他、記載されている名称は各社の商標または登録商標です。