

2012年1月30日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

## 「モーションポートレート」搭載のゲーム開発ツール

### 『MPEditor』がPS Vitaに対応。

モーションポートレートを使用したPS Vitaタイトルの開発が可能に。

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長：寺田健彦、本社：東京都渋谷区）は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント（SCE）の次世代携帯型エンタテインメントシステムPS Vita用のゲームソフトウェアを開発する企業に対し、フェーシャルアニメーションテクノロジー「モーションポートレート」搭載のゲーム開発ツール『MPEditor』の提供を開始したことを発表致します。



#### ■ 『MPEditor』について

『MPEditor』は、モーションポートレート株式会社のフェーシャルアニメーションテクノロジー「モーションポートレート」を搭載したゲーム開発ツールです。一枚の絵から多彩な表情を容易に作り出すことができ、編集および制御も操作性に優れたインターフェースから直感的に実行できます。



当社はゲーム・アミューズメント業界向けに「モーションポートレート」を搭載した開発ツールの独占的な販売と開発を行っております。今後も当社は『MPEditor』の新規プラットフォーム対応をはじめとした開発および販売を進め、「モーションポートレート」技術の普及に努めてまいります。

<MPEditor に関する詳細情報>

<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/motionportrait/index.html>

■ 本リリースに関するお問い合わせ先

シリコンスタジオ株式会社  
コーポレートパブリックリレーションズ  
担当：山下  
Tel：03-5488-7070  
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※ 記載されている企業名および商品名は、各社の商標または登録商標です。