

2011年6月29日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオ、ゲーム開発ツール 『Motion Portrait for Nintendo 3DS』の販売を開始。 ニンテンドー3DS™でもモーションポートレート技術の利用が可能に。

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長：寺田健彦、本社：東京都渋谷区）は、フェーシャルアニメーションテクノロジー「モーションポートレート」をニンテンドー3DS用ゲームタイトルの開発に利用できるゲーム開発ツール『Motion Portrait for Nintendo 3DS』の販売を開始したことを発表致します。



『Motion Portrait for Nintendo 3DS』は、フェーシャルアニメーションテクノロジー「モーションポートレート」を使ってニンテンドー3DS用のゲームタイトルを開発できるツールです。モーションポートレート技術によって1枚のキャラクター原画から多彩な表情を簡単に作り出すことができるため、原画のイメージを一切損なうことなくゲームの会話シーンやイベントシーンなどを開発できます。

■ モーションポートレートの特徴

・3次元モデルを自動生成

独自のモーションポートレートエンジンによって1枚の写真を瞬時に3次元CGへと変換し、立体アニメーションを作り出します。

・リアルタイムに描画、インタラクティブな操作

ユーザー入力（ボタン、タッチ、音声など）に対してキャラクターがリアルタイムに反応します。

・表情エンジンによる、多彩で自然な表情

モーションポートレートの持つ表現力により、喜怒哀楽など多様な表情を驚くほど自然な表情アニメーションで自由自在に表現できます。

当社はこれまでモーションポートレート技術搭載の開発ツール『MPEditor』『MPAnimator』をゲーム業

界向けに提供し、モーションポートレート技術を活用したゲームタイトルの開発をサポートしてまいりました。そして『Motion Portrait for Nintendo 3DS』の登場により、今後はモーションポートレート技術を活用したゲームタイトルの開発がニンテンドー3DSでも可能になります。当社はゲーム開発会社向けにモーションポートレート活用したミドルウェアライセンスを独占販売する企業として、今後もモーションポートレート技術を活用したゲーム開発をサポートしてまいります。

■ 『Motion Portrait』、『MPEditor』、『MPAnimator』について

・当社 Web サイト

<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/motionportrait/index.html>

・モーションポートレート株式会社 Web サイト

<http://www.motionportrait.com/>

■ 本リリースに関するお問い合わせ先

シリコンスタジオ株式会社

コーポレートパブリックリレーションズ

担当：山下

Tel：03-5488-7070

E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※ ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。

※ その他記載されている企業名および商品名は、各社の商標または登録商標です。