

2011年5月31日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

シリコンスタジオ、 国産オールインワンゲームエンジン『OROCHI(オロチ)』を Game Tools & Middleware Forum 2011 で国内初公開

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社(代表取締役社長:寺田健彦、本社:東京都渋谷区)は、当社開発のオールインワンゲームエンジン『OROCHI(オロチ)』を、2011年6月7日(大阪)、6月30日(東京)に開催されるゲーム開発者向けの総合展示会「Game Tools & Middleware Forum 2011(GTMF2011)」で初公開致します。



『OROCHI』は2011年2月28日に米カリフォルニア・サンフランシスコで開催された「Game Developers Conference 2011(GDC 2011)」で「コードネーム FRJ」として日本国内に先立って公開し好評を得ておりましたが、正式名称『OROCHI』としての公開はGTMF2011の大阪開催が初となります。

■『OROCHI』の概要

『OROCHI』は、グラフィックス、物理シミュレーション、AI など 12 のライブラリと、PlayStation®3 や Xbox360®の実機上でも動作する 40 以上の開発ツールを備えたオールインワン型のゲームエンジンです。 3 D アクション、RPG、FPS、レース、シミュレーションなどのゲーム開発に必要なライブラリやツールが一通り揃っていることに加え、国産製品ならではの充実した日本語ドキュメントとサポートによってスムーズでストレスの無いゲーム開発環境を実現できます。

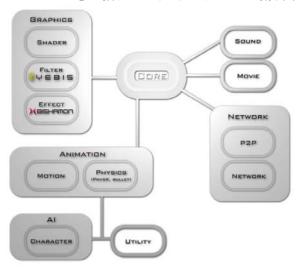
またマルチプラットフォーム向けゲーム開発にも対応しており、Windows、PlayStation®3、Xbox360®、そしてソニー・コンピュータエンタテインメント株式会社から発売が予定されている NGP への自動ポーティングも視野に入れた設計になっています。

■当社製品『YEBIS』と『BISHAMON』も搭載

『OROCHI』に搭載された12のライブラリには、多数のゲームタイトルでの採用実績を誇るポストエフェクトミドルウェア『YEBIS』をフィルターライブラリとして、エフェクトツール&ミドルウェア 『BISHAMON』をエフェクトライブラリとして搭載致しました。既に高い評価を得ている当社のミドルウェアが組み込まれていることもオールインワンゲームエンジン『OROCHI』の特徴です。



■ 『OROCHI』に搭載されているライブラリの概念図





0 0 X No:13 No:14



■Game Tools & Middleware Forum 2011 での出展概要

大阪開催

開催日時	2011年 6月 7日(火) 10:00-17:45 (受付開始 9:30)
会場	GRAND CUBE OSAKA/大阪国際会議場
	〒530-0005 大阪府大阪市北区中之島 5-3-51
当社セミナー	講演会場: C 会場(1006 会議室)
	時間:11:05~11:55(C- 2)
	講演内容: GDC2011 にて発表された新製品オール・イン・ワンタイプのゲ
	ームエンジン 『OROCHI』 (オロチ) の紹介
展示内容	『OROCHI』と、ライブラリとして搭載される『YEBIS』『BISHAMON』の
	デモンストレーションを実施致します。

東京開催

NOTABLE	
開催日時	2011年 6月 30日(木) 10:00-17:45 (受付開始 9:30)
会場	大手町サンケイプラザ
	〒100-0004 東京都千代田区大手町 1-7-2
当社セミナー	講演会場:B 会場(311 会議室)
	時間:14:05~14:55(B-4)
	講演内容: GDC2011 にて発表された新製品オール・イン・ワンタイプのゲ
	ームエンジン 「OROCHI」 (オロチ) の紹介
展示内容	『OROCHI』と、ライブラリとして搭載される『YEBIS』『BISHAMON』の
	デモンストレーションを実施致します。

■『OROCHI』について

 ${\tt URL: http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/orochi/index.html} \\$

対応プラットフォーム: Windows、PS3、Xbox360、NGP

■ 本リリースに関するお問い合わせ先

シリコンスタジオ株式会社

コーポレートパブリックリレーションズ

担当:山下

Tel: 03-5488-7070

E-Mail: pr@siliconstudio.co.jp

※ 記載されている企業名および商品名は、各社の商標または登録商標です。