

2011年11月9日

【報道関係各位】

シリコンスタジオ株式会社

「モーションポートレート」搭載のゲーム開発ツール 『MPEditor』が、iOS、Androidに対応 モーションポートレートを使用したスマホアプリの開発が可能に。

エンターテインメント業界向けにデジタルコンテンツ関連ビジネスを展開するシリコンスタジオ株式会社（代表取締役社長：寺田健彦、本社：東京都渋谷区）は、フェーシャルアニメーションテクノロジー「モーションポートレート」搭載のゲーム開発ツール『MPEditor』が、Android、iOSに対応したことを発表致します。



■ 『MPEditor』について

『MPEditor』は、モーションポートレート株式会社のフェーシャルアニメーションテクノロジー「モーションポートレート」を搭載したゲーム開発ツールです。一枚の絵から多彩な表情を容易に作り出すことができ、編集および制御も操作性に優れたインターフェースから直感的に実行できます。



当社はゲーム業界向けに「モーションポートレート」を搭載した開発ツールの独占的な販売と開発を行っております。今後も当社は、ゲーム開発での「モーションポートレート」利用を促進すべく『MPEditor』をはじめとした各種開発ツールの開発および販売を進めてまいります。

<MPEditor に関する詳細情報>

<http://www.siliconstudio.co.jp/middleware/MPEditor/index.html>

■ 本リリースに関するお問い合わせ先

シリコンスタジオ株式会社
コーポレートパブリックリレーションズ
担当：山下
Tel：03-5488-7070
E-Mail：pr@siliconstudio.co.jp

※ 記載されている企業名および商品名は、各社の商標または登録商標です。